الجمهورية الجزائرية الديمقراطية الشعبية
République Algérienne Démocratique et Populaire
وزارة التعليم العالي والبحث العلمي
Ministère de l'Enseignement Supérieur et de la Recherche Scientifique

N° Réf :.....

Centre Universitaire
Abd elhafid boussouf Mila

Institut des sciences et de la technologie

Département de Mathématiques et Informatique

**Mémoire préparé En vue de l'obtention du diplôme de
Licence
en: - Filière mathématiques**

Programmation lineaire

Préparé par : Belaouira halima

Benkouh sara

Lahkiri abla

Laib sabrina

Soutenue devant le jury

Encadrer par : Baiche kanezia

Année universitaire :2014/2015

Remerciements :

Je tiens adresser mes remerciements les plus chaleureux et ma profonde gratitude mon encadreur madame Baiche Kanzia, pour m'avoir proposé le sujet de ce mémoire. C'est grâce à sa grande disponibilité, ses conseils, ses orientations, et ses encouragements que j'ai pu mener bien ce travail.

Nous remercions nos parents, pour tous les sacrifices qu'ils ont consentis Pour nous permettre de suivre nos études dans les meilleures conditions et de nous avoir en courage tout au long de ces années.

Un remerciement particulier à nos très chers frères, sœurs, collègues et amies et à tout la famille respectives qui nous ont encouragés, soutenu durant tout notre parcours.

sara abla
halima sabrina

Table des matières

Introduction	3
1 Analyse convexe	4
1.1 Ensembles convexe :	4
1.1.1 Enveloppe convexe et sommet :	5
1.1.2 Directions extrémales :	7
1.1.3 Notation d'intérieur relatif :	8
1.1.4 Support d'un ensemble convexe	10
1.2 Fonction convexe	11
1.2.1 Opérations sur les fonction convexe	13
1.2.2 Semi-continuité (inférieure)	13
1.2.3 Règles de calcul	14
1.2.4 Dérivés directionnelles :	15
1.2.5 Rappele et notation de calcul différentiel	16
2 Optimisation	19
2.1 Problème d'optimisation	19
2.1.1 Problème mathématique	19
2.1.2 Solution réalisable et optimale	20
2.2 Optimisation sans contraintes	21

2.2.1	Présentation du problèmes	21
2.2.2	Résultas d'existence et d'unicité	21
2.2.3	Condition d'optimalité	22
2.3	Optimisation avec contrainte	24
2.3.1	Présentation du problème	24
2.3.2	Existence et unicite de la solution de problème d'optimisation avec contrainte	25
2.3.3	Condition d'optimalite avec contrainte	26
3	programmation linéaire	28
3.1	Introduction :	28
3.2	Lés formes de programme linéaire	28
3.2.1	La forme général	28
3.2.2	Forme canonique d'un programmation linéaire	30
3.2.3	Forme standard	30
3.3	Notation de dualite	31
3.3.1	Théorème de dualite	31
3.3.2	Principes de transformations permettant d'obtenir le dual	32
3.4	quelque méthode de resolution de programme linéaire	33
3.4.1	Méthode de point interieur :	33
3.4.2	Méthode du simplexe	36
	Bibliographie	39

Introduction

La programmation linéaire est de loin la branche de la programmation mathématique. A plus utilisée dans les applications pratiques. Autant le domaine qui a eu le plus de succès en optimisation de puis sa formulation de 1930 à 1940, ainsi la programmation linéaire est un outil très puissant de la recherche opérationnelle. au plus c'est un outil générique qui peut résoudre un grand nombre de problèmes, en effet, une fois un problème modélisé sous la forme d'équation linéaire, des méthodes assurent la résolution du problème de manière exacte.

Une des méthodes la plus connue pour résoudre des programmes linéaires en nombres réels est la méthode du simplexe, découverte en 1947 par Georges B Dantzig [DAN63], des chercheurs dans différents domaines : économie, finance... etc, il était modélisé sous forme linéaire, car les modèles non linéaires nécessitent des algorithmes plus élaborés et plus coûteux.

Cependant, un nouveau type de méthodes de résolution a fait son apparition en 1984 du papier de Karmarkar est probablement l'événement le plus significatif en programmation linéaire après la découverte de la méthode du simplexe. l'intérêt du travail de Karmarkar vient de la complexité polynomiale de son algorithme, ce travail a donné naissance aux méthodes de point intérieur, qui restent jusqu'à présent un domaine de recherche très actif

Dans ce mémoire on s'intéresse à la résolution d'un programme linéaire par la méthode du simplexe et les méthodes de point intérieur, est divisé en trois chapitres :

Dans le premier, nous rappellerons l'analyse convexe et la notation de calcul différentiel

Dans le deuxième chapitre est consacré l'optimisation avec contrainte et sans contrainte

Dans le dernier chapitre, on étudie la programmation linéaire

Chapitre 1

Analyse convexe

Se chapitre est présentée les éléments d'analyse convexe qui nous seront utiles pour étudier les problèmes d'optimisation et les algorithmes qui les résolvent.

1.1 Ensembles convexe :

Définition 1

Un sous-ensemble C de $\mathbb{R}^n$ est dit convexe si :

$$(1 - \lambda)x + \lambda y \in C, \forall (x, y) \in C \text{ et } \forall \lambda [0, 1]$$

Autrement dit si, le segment de droite joignant deux points quelconques

$$x, y \in C : [x, y] = \{(1 - \lambda)x + \lambda y \mid 0 \leq \lambda \leq 1\}$$

Est entièrement inclus dans C

Le schéma suivant illustre la notion d'ensembles convexe :

Dans le cas (b), le segment de droit $[x, y]$ n'est pas entièrement inclus dans b

Définition 2

Un sous-ensemble C de $\mathbb{R}^n$, est dit affine si :

$$((1 - \lambda)x + \lambda y) \in C, y \in C \text{ et } \forall \lambda \in \mathbb{R}$$

Remarque 1 Les opération algébriques suivantes conservent la convexité :

1. L'intersection quelconque
2. La produit cartésien
3. Les transformation affines
4. Les combinaisons linéaires $\sum_{i=1}^m \alpha_i C_i$, $(\alpha_i \in \mathbb{R}) m \in \mathbb{N}$
5. La translation $C + a$ / $a \in \mathbb{R}^n$

1.1.1 Enveloppe convexe et sommet :

Définition 3

On appelle combinaison convexe de m -vecteurs de $\mathbb{R}^n$, $x_1, \dots, x_m$, toute combinaison <<linéaire>> :

$$\sum_{i=1}^m \lambda_i x_i, \text{ ou } \lambda_i \geq 0 \text{ et } \sum_{i=1}^m \lambda_i = 1$$

Proposition 1 *Un sous-ensemble C de $\mathbb{R}^n$ est convexe si et seulement si : il contient toutes les combinaisons convexes de ses éléments*

Définition 4

L'intersection de tous les ensembles convexes contenant un sous-ensemble S de $\mathbb{R}^n$ est

appelée : enveloppe convexe de S On la note $\text{conv}(S)$

$$\text{ie : } \forall S \subseteq \mathbb{R}^n, S \text{ est convexe ssi : } S = \text{conv}(S)$$

Théorème 1 $\forall S \subseteq \mathbb{R}^n, \text{conv}(S) = \left\{ x = \sum_{i=1}^{k \leq n+1} \lambda_i x_i, \lambda_i \geq 0, \sum_{i=1}^k \lambda_i = 1 \right\}$

Définition 5

L'enveloppe convexe d'un sous ensemble fini de $\mathbb{R}^n$. $\text{conv}(\{x_1, \dots, x_{k+1}\})$ est appelée : polytope, si du plus les vecteurs $\{x_i - x_1, i = 2, \dots, k + 1\}$ sont linéairement indépendants alors $\text{conv}(\{x_i, i = 1, \dots, k + 1\})$ est appelé : un k -simplexe de sommets $x_1, \dots, x_{k+1}$

1. *un polytope est toujours fermé et borne (compact)*
2. *dans la cas d'un k -simplexe, le point x_0 défini par : $x_0 = \sum_{i=1}^{k+1} \lambda_i x_i$ avec $\lambda_i = \frac{1}{k+1}$ est le barycentre (ou le centre) du simplexe*

Définition 6

Soit C un convexe non vide de $\mathbb{R}^n$ et $x \in C$. Le point x est extrémal (ou sommet de C) s'il n'est pas à l'intérieur d'un segment de droite contenu dans C . Autrement dit : si $\forall x_1, x_2 \in C, \forall$

$\lambda \in]0, 1[: x = (1 - \lambda)x_1 + \lambda x_2 \implies x = x_1 = x_2$ *L'ensemble des sommets de C est noté par E_C ou E si aucune confusion n'est à craindre*

Proposition 2 Soient $C \neq \emptyset$ un convexe compact de $\mathbb{R}^n$ et E , l'ensemble des sommets de C , alors :

1. $C = \text{conv}(E_C)$, (théorème de Minkowski)
2. $E_C \neq \emptyset$, c'est le plus sous-ensemble S de C tel que $C = \text{conv}(S)$

1.1.2 Directions extrémales :

Définition 7

L'ensemble des directions de C (convexe fermé de $\mathbb{R}^n$) est défini par

$$\{d \in \mathbb{R}^n, d \neq 0, x + \lambda d \in C, \forall x \in C, \forall \lambda \geq 0\}$$

Proposition 3 (propriétés topologiques d'un convexe) Désignons par B , La boule unité euclidienne de $\mathbb{R}^n$: $B = \{x \in \mathbb{R}^n / \|x\| \leq 1\} = \{x / d(x, 0) \leq 1\}$ est un convexe fermé et borné et nous avons :

1. $\text{cl}(C) = \bigcap_{\varepsilon > 0} \{C + \varepsilon B\} =$ fermeture (clôture) de C
2. $\text{int}(C) = \{x \in \mathbb{R}^n / \exists \varepsilon > 0 : x + \varepsilon B \subset C\}$ intérieur de C

Théorème 2 Soit C un convexe de $\mathbb{R}^n$, d'intérieur non vide. Alors

$$\forall x \in \text{int}(C), \forall y \in \text{cl}(C) : \forall \lambda \in [0, 1[. (1 - \lambda)x + \lambda y \in \text{int}(C)$$

Preuve 4 Supposer $\lambda \in [0, 1[$, et montrons qu'il existe $\bar{\varepsilon} > 0$ tel que :

$$(1 - \lambda)x + \lambda y + \bar{\varepsilon}B \subset C \quad \text{En effet : } y \in \text{cl}(C) \implies \forall \varepsilon > 0, y \in C + \varepsilon B$$

$$\implies (1 - \lambda)x + \lambda y + \bar{\varepsilon}B \subseteq (1 - \lambda)x + \lambda(C + \bar{\varepsilon}B) + \bar{\varepsilon}B = (1 - \lambda)[x + \frac{1+\lambda}{1-\lambda}\bar{\varepsilon}B] + \lambda C$$

D'autre part $x \in \text{int}(C) \implies \forall \varepsilon_0 > 0 / x + \varepsilon_0 B \subseteq C$ Donc :

$$x + \frac{1+\lambda}{1-\lambda}\bar{\varepsilon}B \subseteq C \text{ si } \frac{1+\lambda}{1-\lambda}\bar{\varepsilon} \leq \varepsilon_0 \text{ soit } \bar{\varepsilon} = \frac{1+\lambda}{1-\lambda}\varepsilon_0 \leq \varepsilon_0 \text{ alors :}$$

$$(1 - \lambda)x + \lambda y + \bar{\varepsilon}B \subseteq (1 - \lambda)[x + \bar{\varepsilon}B] + \lambda C \subseteq (1 - \lambda)C + \lambda C = C$$

Corollaire 1 Soit C un convexe de $\mathbb{R}^n$ tel que $\text{int}(C) \neq \emptyset$

1. $\text{int}(C)$ et $\text{cl}(C)$ sont convexe
2. $\text{cl}(\text{int}(C)) = \text{cl}(C)$, $\text{int}(\text{cl}(C)) = \text{int}(C)$, $\text{Fr}(\text{int}(C)) = \text{Fr}(C)$
3. $\text{aff}(\text{int}(C)) = \text{aff}(C) = \text{aff}(\text{cl}(C))$

* d'où la même dimension pour les trois ensemble :

$$\begin{array}{ll} C \text{ ouvert} \implies \text{conv}(C) \text{ ouvert} & C \text{ fermé} \not\Rightarrow \text{conv}(C) \text{ fermé} \\ \text{cl}(\text{conv}(C)) = \text{cl}(\text{conv}(\text{cl}(C))) & C \text{ compact} \implies \text{conv}(C) \text{ compact} \end{array}$$

1.1.3 Notation d'intérieur relatif :

Définition 8

1. L'intérieure relatif d'un sous-ensemble non vide C de $\mathbb{R}^n$. noté $\text{ri}(C)$ est défini comme l'intérieur de C vu comme sous-ensemble de $\text{aff}(C)$, Ce dernier étant muni de la topologie induite.

$$\text{ri}(C) : \{x \in \text{aff}(C) / \exists \varepsilon > 0, (x + \varepsilon B) \cap \text{aff}(C) \subseteq C\}$$

$$\text{Evidemment } \text{int}(C) \subseteq \text{ri}(C) \subseteq C \subseteq \text{cl}(C)$$

2. L'ensemble $\text{cl}(C) \setminus \text{ri}(C) = \{x \in \text{cl}(C), x \notin \text{ri}(C)\}$ est appelé frontière relative de C
3. C est dit relativement ouvert si $\text{ri}(C) = C$

Remarque 2

1. Pour un convexe C de dimension n , $\text{aff}(C) \in \mathbb{R}^n$. et par conséquent $\text{ri}(C) = \text{int}(C)$
2. $C_2 \subset C_1 \not\Rightarrow \text{ri}(C_2) \subset \text{ri}(C_1)$ il suffit de considérer $C_1 = [0, 1] \times [0, 1]$ et $C_2 = [0, 1] \times \{0\}$ dans $\mathbb{R}^n$, Alors

$$C_2 \subset C_1; \text{ri}(C_1) =]0, 1[\times]0, 1[\text{ et } \text{ri}(C_2) =]0, 1[\times \{0\}$$

d'où

$$\text{ri}(C_1) \cap \text{ri}(C_2) = \emptyset$$

Théorème 3 Soit C un convexe de $\mathbb{R}^n$, $x \in \text{ri}(C)$ et $y \in \text{cl}(C)$ alors

$$(1 - \lambda)x + \lambda y \in \text{ri}(C) \subseteq C, \forall \lambda \in [0, 1[$$

Théorème 4 (caractérisation de $\text{ri}(C)$) Soit C un convexe non vide de $\mathbb{R}^n$, alors

$$\text{ri}(C) = \{z / \forall x \in C; \exists \mu > 1 \quad (1 - \mu)x + \mu z \in C\}$$

Autrement dit tout segment de droite dans C ayant z comme extrémité, peut être prolongé au-delà de z sans sortir de C

Proposition 5 Soit $\{C_i, i \in I$ (ensemble d'indices)}, une famille de convexes dans $\mathbb{R}^n$ telle que $\bigcap_{i \in I} \text{ri}(C) \neq \emptyset$, alors

$$* \text{cl} \left(\bigcap_{i \in I} C_i \right) = \bigcap_{i \in I} (C_i)$$

si de plus I est fini : on a

$$* \text{ri} \left(\bigcap_{i \in I} C_i \right) = \bigcap_{i \in I} (\text{ri}(C_i))$$

1.1.4 Support d'un ensemble convexe

Définition 9

Soit C un sous-ensemble non vide de $\mathbb{R}^n$, et $\bar{x} \in Fr(C)$, l'hyperplan

$H = \{x \in \mathbb{R}^n / a^T(x - \bar{x}) = 0\}$ (cotevant évidemment $\bar{x}$) est appelé hyperplan de support (ou d'appui) de C en $\bar{x}$ si : $C \subseteq H^+ = \{x / a^T(x - \bar{x}) \geq 0\}$

ou $C \subseteq H^- = \{x / a^T(x - \bar{x}) \leq 0\}$ si de plus $C \not\subseteq H$; on dit que H supporte proprement C en $\bar{x}$

Théorème 5 (de Gordan) Pour $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ un et un seul des deux systèmes suivants admet une solution

1. système 1 $\exists x \in \mathbb{R}^n / Ax < 0$
2. système 2 $\exists y \in \mathbb{R}_+^m / y \neq 0$ et $A^T y = 0$

Ensemble strictement convexe : Un sous-ensemble $C \subseteq \mathbb{R}^n$ est dit strictement convexe s'il vérifie

$$\forall x, y \in C, (x \neq y),]x, y[= \{(1-t)x + ty / t \in]0, 1[\} \subset int(C)$$

Ensemble fortement convexe : Une partie $C \subseteq \mathbb{R}^n$ est dite fortement convexe $\forall x, y \in C, x \neq y, \forall t \in]0, 1[\exists \gamma > 0$ tel que : $B[(1-t)x + ty, \gamma] \subset C$ Nous avons : C fortement convexe $\Rightarrow C$ strictement convexe $\Rightarrow C$ convexe

1.2 Fonction convexe

Définition 10

1. l'ensemble : $\text{epi}(f) = \{(x, y) \in \mathbb{R}^n \times \mathbb{R} \mid f(x) \leq y\}$ est appelé *épigraphe* de f
 2. l'ensemble : $\{x \in \mathbb{R}^n \mid f(x) < +\infty\} = \mathbb{R}^n \setminus \{x \mid f(x) = +\infty\}$
 $= \{x \in \mathbb{R}^n \mid \exists \alpha \in \mathbb{R}, (x, \alpha) \in \text{epi}(f)\}$ est appelé *domaine effectif* de f , C'est
projection de $\text{epi}(f)$ sur $\mathbb{R}^n$
 3. si $\text{dom } f \neq \emptyset$ et $f(x) > -\infty \forall x \in \mathbb{R}^n$, on dit que f **est propre** dans le cas
 contraire f est dite **impropre**
 4. l'ensemble $S_\alpha(f) = \{x \in \mathbb{R}^n \mid f(x) < \alpha\}$ ($\alpha \in \mathbb{R}$) est appelé *ensemble de niveau α*
 ou *section (inférieur large)* de f
- Notons que $\text{dom } f$ est différent en général du domaine de définition habituel ($D_f \subseteq \text{dom } f$) et nous avons les relations simples suivantes

$$* \text{ dom } f = \bigcup_{\alpha \in \mathbb{R}} S_\alpha(f)$$

$$* S_\alpha(f) \times \{\alpha\} = \text{epi}(f) \cap [\mathbb{R}^n \times \{\alpha\}] \quad \forall \alpha \in \mathbb{R}$$

$$* f(x) = \inf \{\alpha \in \mathbb{R} \mid (x, \alpha) \in \text{epi}(f)\} = \inf \{\alpha \in \mathbb{R} \mid x \in S_\alpha(f)\}$$

$$* S_\alpha(f_2) \quad \forall \alpha \in \mathbb{R} \subseteq S_\alpha(f_1) \Leftrightarrow \text{epi}(f_2) \subseteq \text{epi}(f_1) \Leftrightarrow f_1 \leq f_2$$

Exemple 1

$$f(x) = \begin{cases} -\infty & , x \leq -3 \\ x^2 + 2x & , -3 < x < 1 \\ 5 & , x = 1 \\ +\infty & , x > 1 \end{cases}$$

$Dom f =]-\infty, 1]$, le domaine de définition classique de f est $D_f =]-3, 1]$, notons que est impropre

Définition 11

Soit $f : I \rightarrow \mathbb{R}$ on dit que f est convexe (sur I) lorsque :

$\forall (x, y) \in I, \forall \lambda \in [0, 1]$. tel que $f((1 - \lambda)x + \lambda y) \leq (1 - \lambda)f(x) + \lambda f(y)$ f sera dite concave si $-f$ est convexe

Remarque 3 f est à la fois convexe et concave si et seulement si f est affine $f(x) = Ax + a$

Proposition 6 $f : \mathbb{R}^n \rightarrow]-\infty, +\infty[$ est convexe si l'un des deux propriétés équivalentes suivantes est vérifiée :

1. $f((1 - \lambda)x + \lambda y) \leq (1 - \lambda)f(x) + \lambda f(y), \forall x, y \in \mathbb{R}^n, \forall \lambda \in [0, 1]$.

2. $f\left(\sum_{i=1}^m \lambda_i x_i\right) \leq \sum_{i=1}^m f(\lambda_i x_i) \quad \forall m \in \mathbb{N} \quad \forall \lambda_i \geq 0 / \sum_{i=1}^m \lambda_i = 1, x_i \in \mathbb{R}^n$

si l'inégalité 1) est stricte pour $x \neq y$ et $\lambda \in]0, 1[$, f est dite strictement convexe

l'inégalité 2) est appelé inégalité de jensen

Proposition 7 Soit $f \in C^1(C)$, C est un convexe ouvert de $\mathbb{R}^n$ (ou $C \in \mathbb{R}^n$) alors les affirmations suivantes sont équivalentes :

1. f convexe
2. $f(y) - f(x) \geq \langle \nabla f(x), y - x \rangle \forall x, y \in C$
3. $\langle \nabla f(y) - \nabla f(x), y - x \rangle \geq 0, \forall x, y \in C$

1.2.1 Opérations sur les fonction convexe

Lemme 1 Toute combinaison linéaire positive de fonction convexe propres est convexe

$$\left\{ \begin{array}{l} f_1, \dots, f_m \\ \lambda_1 \geq 0, \dots, \lambda_m \geq 0 \end{array} \right. \Rightarrow f = \sum_{i=1}^m \lambda_i f_i, \text{ convexe}$$

Lemme 2 Soit $(f_i)_{i \in I}$ un famille quelconque de fonction convexe. Alors leur enveloppe supérieur $f(x) = \sup f_i(x)$ est un fonction convexe

1.2.2 Semi-continuité (inférieure)

Définition 12

Un fonction $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \bar{\mathbb{R}} = [-\infty, +\infty]$ est dite semi-continuité (s.c.i.) en $x^0 \in \mathbb{R}^n$ si :

$$\forall \varepsilon > 0, \exists \delta > 0 / f(x) \geq f(x^0) - \varepsilon \text{ dés que } \|x - x^0\| \leq \delta$$

f est dite semi-continuité supérieurement (s.c.s.) en x^0 si $-f$ est (s.c.i.) en x^0

Evidemment, f est continue en x^0 si et seulement si elle est à la fois (s.c.i.) et (s.c.s.) en x^0

Enfin, on dit que f est (**s.c.i.**) si elle est (s.c.i.) en tout point $x \in \mathbb{R}^n$

Théorème 6 (fondamental) pour tout fonction $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \bar{\mathbb{R}} = [-\infty, +\infty]$ les propriétés suivantes sont équivalentes :

(a) f est (s.c.i.)

(b) $\text{epi}(f)$ est fermé

(c) Tout les ensembles de niveau inférieure : $S_\lambda(f) = \{x / f(x) \leq \lambda\}, \lambda \in \mathbb{R}$ sont fermés

Proposition 8 Si f, g et $f_i (i \in I)$ sont des fonctionnelle (s.c.i.). Alors il en est de même pour :

1. $f + g$
2. $\alpha f, \forall \alpha \succ 0$
3. $\inf(f, g)$
4. $f \circ T, \forall T$ continue (avec $\circ$ compatible)
5. $\sup_{i \in I}(f_i)$

1.2.3 Règles de calcul

$$\partial(\lambda f)(x) = \lambda \partial f(x), \quad \forall \lambda \succ 0$$

$$\partial f_1(x) + \partial f_2(x) \subseteq \partial(f_1 + f_2), \quad \forall x, \forall f_1, f_2 \text{ convexes propres}$$

Il y a égalité si $\text{ri}(\text{dom } f_1) \cap (\text{dom } f_2) \neq \emptyset$ $f(x) = \sup_{i \in I}(f_i), f_i$ convexe

$$\forall i \Rightarrow \partial f(x) = \text{co} \{ \partial f_i(x), i : f_i(x) = f(x) \}$$

$$\varphi : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \text{ convexe (propre)} \Rightarrow \partial \varphi(t_0) = [\varphi'_-(t_0), \varphi'_+(t_0)], \quad \forall t_0 \in \text{int}(\text{dom } \varphi)$$

Proposition 9 Soit $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \bar{\mathbb{R}}$, alors : $y^0 \in \partial f(x^0)$ si et seulement si : $f(x^0) + f^*(y^0) = \langle x^0, y^0 \rangle$

1.2.4 Dérivés directionnelles :

Définition 13

Soit $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \bar{\mathbb{R}} \setminus f(x^0)$ finie $x^0 \in \mathbb{R}^n$, la dérivée directionnelle de f en x^0 suivant la direction $d \in \mathbb{R}^n$ est définie par :

$$f'(x^0, d) = \lim_{t \rightarrow 0^+} \frac{f(x^0 + td) - f(x^0)}{t} \in \bar{\mathbb{R}}$$

$$f \text{ convexe} \Rightarrow f'(x^0, d) = \inf_{t > 0} \frac{f(x^0 + td) - f(x^0)}{t} \quad \forall d$$

$$* f'(x, d) \leq f(x + d) - f(x), \quad \forall x, d \in \mathbb{R}^n$$

$$* g \in \partial f(x^0) \iff f'(x^0, d) \geq \langle g, d \rangle \quad \forall d \in \mathbb{R}^n$$

$$* f'(x^0, d) = h(d) = \sup_{g \in \partial f(x^0)} \langle g, d \rangle$$

$$* h \text{ est (s.c.i.)} \implies f'(x^0, d) = \sup_{g \in \partial f(x^0)} \langle g, d \rangle$$

$$* \partial f(x^0) = \emptyset \implies f'(x^0, d) = -\infty, \quad \forall d$$

$$* \text{Si } \exists d \in \mathbb{R}^n \setminus f'(x^0, d) = -\infty \text{ alors } \partial f(x^0) \neq \emptyset$$

$$* \text{Si } f'(x^0, d) \geq -\infty, \forall d \text{ alors } \partial f(x^0) \neq \emptyset$$

$$* \partial f(x^0) \text{ est compact non vide} \iff a \in \inf(\text{dom } f)$$

Conclusion 10 1. $f'(x^0, d) \leq f(x^0 + d) - f(x^0), \forall x^0, d \in \mathbb{R}^n$

2. Si f est différentiable on a $f'(x^0, d) = \langle \nabla f(x^0), d \rangle$ et $\langle \nabla f(x^0), y - x^0 \rangle \leq f(y) - f(x^0), \forall y$

Théorème 7 soit f une fonction convexe de $\mathbb{R}^n$ prenant une valeur finie en $x^0 \in \mathbb{R}^n$, Alors

i) $g \in \partial f(x^0)$ si et seulement si $f'(x^0, d) \geq \langle g, d \rangle, \forall d$

ii) la fermeture de la fonction convexe : $h(d) = f'(x^0, d)$ est la fonction d'appui de $\partial f(x^0)$:

$$\partial f(x^0) \text{ h}(d) = \sigma_{\partial f(x^0)}(d) = \sup_{g \in \partial f(x^0)} \langle g, d \rangle$$

Conclusion 11

- (a) si f n'est pas sous différentiable en x^0 , soit $\partial f(x^0) = \emptyset$ alors $f'(x^0, d) = -\infty \quad \forall d$
(b) la polaire de $f'(x^0, d) = h(d)$, est la fonction indicatrice de $\partial f(x^0)$, d'où

$$\begin{cases} h^* = \Psi_{\partial f(x^0)} \\ h^{**}(x) = \sup_{y \in \partial f(x^0)} \langle x, y \rangle \end{cases}$$

- (c) En particulier si h est (s.c.i.) on a $f'(x^0, d) = \sup_{g \in \partial f(x^0)} \langle g, d \rangle$

1.2.5 Rappele et notation de calcul différentiel

Définition 14

Soient E et F des espaces vectoriels normés f une application de E dans F et $x \in E$ on dit que f est différentiable en x s'il existe $T \in \mathcal{L}(E, F)$ (ensemble des applications linéaires continues de E dans F) telle que $f(x+h) = f(x) + T(h) + \|h\| \varepsilon(h)$ avec $\varepsilon(h) \rightarrow 0$ quand $h \rightarrow 0$, l'application T , est alors unique et on la note $Df(x) = T \in \mathcal{L}(E, F)$ Examinons quelques cas particuliers d'espace E et F : cas où $E = \mathbb{R}^n, F = \mathbb{R}^p$ soit $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^p$ $x \in \mathbb{R}^n$ et supposons que f est différentiable en x , alors $Df(x) \in \mathcal{L}(E, F)$ et il existe $A \in M_{p,n}(\mathbb{R})$ telle que :

$$Df(x)(y) = Ay \quad \forall y \in \mathbb{R}^n$$

on confond alors l'application linéaire $Df(x)$ et la matrice A qui la représente (appelée matrice jacobienne) .on écrit donc :

$$A = Df(x) = (a_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq p \\ 1 \leq j \leq n}} \quad \text{où } a_{ij} = \partial_j f_i(x)$$

∂_j désignant la dérivée partielle par rapport à la $j^{\text{ème}}$ variable

Exemple 2 On pose $N = 3$ et $p = 2$, notons $x = (x_1, x_2, x_3)^t$ et considérons

$$f : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^2$$

définie par :

$$f(x) = \begin{pmatrix} x_1^2 + x_2^3 + x_3^4 \\ 2x_1 - x_2 \end{pmatrix}$$

on vérifiera par le calcul que pour $h = (h_1, h_2, h_3)^t$, on a :

$$Df(x) = \begin{pmatrix} \frac{\partial f(x_1, x_2, x_3)}{\partial x_1} & \frac{\partial f(x_1, x_2, x_3)}{\partial x_2} & \frac{\partial f(x_1, x_2, x_3)}{\partial x_3} \\ \frac{\partial f(x_1, x_2, x_3)}{\partial x_1} & \frac{\partial f(x_1, x_2, x_3)}{\partial x_2} & \frac{\partial f(x_1, x_2, x_3)}{\partial x_3} \end{pmatrix} \text{ donc } Df(x) = \begin{pmatrix} 2x_1 & 3x_2^2 & 4x_3^3 \\ 2 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$Df(x) * h = \begin{pmatrix} 2x_1 h_1 + 3x_2^2 h_2 + 4x_3^3 h_3 \\ 2h_1 - h_2 \end{pmatrix}$$

et donc avec les notations précédentes :

$$A(x) = \begin{pmatrix} 2x_1 & 3x_2 & 4x_3 \\ 2 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$

cas où $E = \mathbb{R}^n$. $F = \mathbb{R}$ c'est un sous-cas du paragraphe précédent, on a ici (avec le même abus de notation signalé dans le paragraphe précédent) $Df(x) \in M_{1,n}(\mathbb{R})$ et on peut définir le gradient de f , en x par

$$\nabla f(x) = (Df(x))^t \in \mathbb{R}^n$$

pour $(x, y) \in \mathbb{R}^n * \mathbb{R}^n$ on a donc :

$$Df(x) y = \sum_{j=1}^n \partial_j f(x) y_j = \nabla f(x) y$$

$$\text{où } \nabla f(x) = \begin{bmatrix} \partial_1 f(x) \\ \vdots \\ \partial_n f(x) \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^n$$

Définition 15 (matrice hessienne)

Soit $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ une fonction deux fois différentiable la fonction notée :

$$\nabla^2 f(x) : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^{n \times n}$$

est appelée matrice hessienne de défini par :

$$\nabla^2 f(x) = \begin{pmatrix} \frac{\partial^2 f(x)}{\partial x_1^2} & \frac{\partial^2 f(x)}{\partial x_1 \partial x_2} & \cdots & \frac{\partial^2 f(x)}{\partial x_1 \partial x_n} \\ \frac{\partial^2 f(x)}{\partial x_2 \partial x_1} & \frac{\partial^2 f(x)}{\partial x_2^2} & \cdots & \frac{\partial^2 f(x)}{\partial x_2 \partial x_n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial^2 f(x)}{\partial x_n \partial x_1} & \frac{\partial^2 f(x)}{\partial x_n \partial x_2} & \cdots & \frac{\partial^2 f(x)}{\partial x_n^2} \end{pmatrix}$$

la matrice hessienne est toujours symétrique

Chapitre 2

Optimisation

L'optimisation est une branche importante des mathématiques appliquées plusieurs domaines d'activité peuvent se réduire à un problème de maximisation ou de minimisation.

L'importance de l'optimisation dans la résolution des problèmes pratiques en mathématiques appliquées ou dans d'autres activités de recherche est soulignée par de nombreux auteurs.

2.1 Problème d'optimisation

On définit un problème d'optimisation avec contraintes comme suite

$$\begin{cases} \min f(x) \\ x \in C \end{cases} \quad (\text{p})$$

où $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ continue $C \subseteq \mathbb{R}^n$ ensemble des contraintes

si $C = \mathbb{R}^n$, (p) est appelé problème d'optimisation sans contraintes

2.1.1 Problème mathématique

Un problème mathématique (PM) est un problème d'optimisation dans lequel l'ensemble de contraintes C est exprimé essentiellement par des inégalités (et, ou) des éga-

lités, c'est-à-dire C est de la forme

$$C = \{x \in \mathbb{R}^n \mid f_i(x) \leq 0, i = 1, \dots, n; g_i(x) = 0, i = 1, \dots, m\}$$

et $f_i, g_i : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$

2.1.2 Solution réalisable et optimale

Solution réalisable :

Un point $x^* \in C$ (c'est-à-dire vérifiant les contraintes de (p)) est appelé solution réalisable de (p)

Solution optimal globale :

Solution réalisable qui minimise f sur C est appelé solution optimal globale de (p), nous la noterons x^*

l'ensemble de solution globale est noté :

$$\arg \min_C f(x)$$

Solution optimal local :

Un point $x^* \in C$ est solution optimal local de (p) s'il existe un voisinage V de x^* tel que

$$f(x^*) \leq f(x); \forall x \in V$$

on note par :

$$\log \min_C f(x)$$

(l'ensemble des solution optimales local de (p))

Nous avons toujours $\arg \min_C f(x) \subseteq \log \min_C f(x)$

Si le problème (p) est convexe les deux ensemble sont égaux

2.2 Optimisation sans contraintes

2.2.1 Présentation du problèmes

Soit $f \in C(E, \mathbb{R})$ et E une espace vectoriel normé on cherche soit une minimum global de f c'est -à-dire : $x^* \in E$ tel que :

$$f(x^*) \leq f(y) \quad \forall y \in E \quad (1)$$

où un minimum locale. c'est -à-dire : $x^* \in E$ tel que

$$\exists \alpha > 0, f(x^*) \leq f(y) \quad \forall y \in B(x^*, \alpha) \quad (2)$$

2.2.2 Résultats d'existence et d'unicité

Théorème 8 (existence) Soit $E = \mathbb{R}^n$ et $f = E$ un application tel que :

1. f est continue
2. $f(x) \rightarrow +\infty$ quand $\|x\| \rightarrow +\infty$ alors il existe $x^* \in \mathbb{R}^n$ tel que

$$f(x^*) \leq f(y)$$

pour tout $y \in \mathbb{R}^n$

Théorème 9 (d'unicité) Soit un espace vectoriel normé et f strictement convexe alors il existe au plus un x^n tel que :

$$f(x^n) \leq f(y) \quad \forall y \in E$$

Démonstration 1 Soit f strictement convexe. supposons qu'il existe x^* et x^{**} , tel que

$$f(x^*) = f(x^{**}) = \min_{\mathbb{R}^n} f$$

comme f est strictement convexe, si $x^* \neq x^{**}$ alors :

$$f\left(\frac{1}{2}x^* + \frac{1}{2}x^{**}\right) < \frac{1}{2}f(x^*) + \frac{1}{2}f(x^{**}) = f(x^*) \min_{\mathbb{R}^n} f$$

ce qui est impossible donc $x^* = x^{**}$

Théorème 10 (Existence et unicité) Soit $E = \mathbb{R}^n$, et soit $f : E \rightarrow \mathbb{R}$ on suppose que

1. f continue
2. $f(x) \rightarrow +\infty$ quand $\|x\| \rightarrow +\infty$
3. f est strictement convexe alors il existe un unique $x^* \in \mathbb{R}^n$ tel que

$$f(x^*) = \min_{\mathbb{R}^n} f$$

2.2.3 Condition d'optimalité

Proposition 12 (condition nécessaire d'optimalité) Soit E un espace vectorielle normé. et soient $f \in C(E, \mathbb{R})$ et $x^* \in E$ tel que f est différentiable en x^* si x^* est solution de (2) alors : $Df(x) = 0$

Démonstration 2 Supposons qu'il existe $\alpha > 0$ tel que : $f(x^*) \leq f(y)$ pour tout $y \in B(x^*, \alpha)$. soit

$$x \in E \setminus \{0\}$$

alors si $|t| < \frac{\alpha}{\|z\|}$ on a $\frac{-\alpha}{\|z\|} < t < \frac{\alpha}{\|z\|} x^* + tz \in B(x^*, \alpha)$ (où $B(x^*, \alpha)$ désigne la boule ouverte de centre x^* et de rayon α) et on a donc : $f(x^*) \leq f(x^* + tz)$ comme est différentiable en x^* , on a

$f(x^*, tz) = f(x^*) + Df(x^*)(tz) + |t| \varepsilon_z(t)$ où $\varepsilon_z(t) \rightarrow 0$ lors que $t \rightarrow 0$ on à donc

$$f(x^*) + Df(x^*)(z) + |t| \varepsilon_z(t) \geq f(x^*)$$

et pour $\frac{\alpha}{\|z\|} > t > 0$ on à $Df(x^*)(z) + \varepsilon_z(t) \geq 0$ en faisant tendre t vers 0, on obtient que

$$Df(x^*)(z) \geq 0 \forall z \in E$$

on a aussi : $Df(x^*)(-z) \geq 0 \forall z \in E$ et donc :

$$-Df(x^*)(z) \leq 0$$

alors

$$Df(x^*)(z) \leq 0$$

on en conclut que : $Df(x^*) = 0$

Théorème 11 (condition suffisantes d'optimalité) Soit une fonction $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ deux fois différentiable dans un sous-ensemble ouverte v de $\mathbb{R}^n$, et siot $x^* \in v$ qui vérifie des condition $\nabla f(x^*) = 0$ et $\nabla^2 f(x^*)$ est définie positive alors : x^* est un minimum local de f

2.3 Optimisation avec contrainte

2.3.1 Présentation du problème

Définition 16

Soit $E = \mathbb{R}^n$, soit $f \in C(E, \mathbb{R})$ et soit $\mathbb{k}$ un sous ensemble de E , on s'intéresse à la recherche de $x^* \in \mathbb{k}$ tel que :

$$\left\{ \begin{array}{l} x^* \in \mathbb{k} \\ f(x^*) = \min_{\mathbb{k}} f \end{array} \right. \quad (3)$$

ce problème est un problème de minimisation avec contrainte (ou sous contrainte) au sens où l'on cherche de qui minimisation f en est reignant x à être dans $\mathbb{k}$, voyons quelques exemples de ces contrainte (définie par l'ensemble $\mathbb{k}$) qu'on va expliciter à l'aide des p fonctions continues, $g_i \in C(E, \mathbb{R})$, $i = 1, \dots, p$

Contrainte égalités

On pose $K = \{x \in E, g_i(x) = 0, i = 1, \dots, p\}$, on verra plus loin que le problème de minimisation de f peut alors être résolu grâce au théorème des multiplicateurs de Lagrange

Contrainte inégalités :

On pose $K = \{x \in E, g_i(x) \leq 0, i = 1, \dots, p\}$, on verra plus loin que le problème de minimisation de f peut alors être résolu grâce au théorème de Kuhn-Tucker

2.3.2 Existence et unicite de la solution de problème d'optimisation avec contrainte

Théorème 12 (Existence) Soit $E = \mathbb{R}^n$, et $f \in C(E, \mathbb{R})$

1. Si K est un sous-ensemble fermé et bornné de E alors il existe $x^* \in K$ tel que :

$$f(x^*) = \min_K f$$
2. si K est un sous-ensemble fermé et bornné de E , et si f est croissante à l'infini c'est-à-dire que $f(x) \rightarrow +\infty$ quand $\|x\| \rightarrow +\infty$, alors $\exists x^* \in K$ tel que :

$$f(x^*) = \min_K f$$

Démonstration 3

1. Si K est un sous-ensemble fermé et bornné de E comme f est continue, elle atteint ses borné sur K , d'où l'existence de x^*
2. Si f est croissant à l'infini, il existe $r > 0$ tel que si $\|x\| > r$ alors : $f(x) > f(0)$, donc $\min_K f = \min_{K \cap B_R} f$ où B_R désigne la boule de centre 0 et de rayon R l'ensemble $K \cap B_R$ est compact, car intersection d'un fermé et d'un compact. Donc : par ce qui précède, il existe $x^* \in K$ tel que $f(x) = \min_{K \cap B_R} f = \min_{B_R} f$

Théorème 13 (Unicite) Soit $E = \mathbb{R}^n$ et $f \in C(E, \mathbb{R})$, on suppose que f est strictement convexe et que K est convexe. Alors il existe au plus un element x^* de K tel que :

$$f(x^*) = \min_K f$$

Théorème 14 (Existence et unicite) Soit $E = \mathbb{R}^n$, $f \in C(E, \mathbb{R}^n)$ une fonction strictement convexe et K un sous ensemble convexe fermé de E . Si K est bornné ou si f est croissante a l'infini, c'est-à-dire si $f(x) \rightarrow +\infty$ quand $\|x\| \rightarrow +\infty$, alors il existe un unique element x^* de K solution du problème de minimation(3)

$$i.e \text{ tel que : } f(x^*) = \min_K f$$

2.3.3 Condition d'optimalite avec contrainte

Condition d'optimalité simple :

Proposition 13 Soient $E = \mathbb{R}^n$, $f \in C(E, \mathbb{R})$ et $x^* \in K$ tel que $f(x^*) = \inf_K f$, on suppose que f est différentiable en x^*

1. Si $x^* \in K^0$ alors $\nabla f(x^*) = 0$ (K^0 l'intérieur de l'ensemble K)
2. Si K est convexe, alors $\nabla f(x^*)(x - x^*) \geq 0$ pour tout $x \in K$

Preuve 14

1. Si $x^* \in K^0$, alors il existe $\varepsilon > 0$ tel que $B(x^*, \varepsilon) \subset K$ et

$$f(x^*) \leq f(x), \forall x \in B(x^*, \varepsilon)$$

alors on a déjà vu, que ceci implique $\nabla f(x^*) = 0$

2. Soit $x \in K$, comme x^* réalise le minimum de f sur K on a :

$$f(x^* + t(x - x^*)) = f(tx + (1-t)x^*) \geq f(x^*)$$

pour tout $t \in]0, 1]$ par convexité de K . on en déduit que :

$$\frac{f(x^* + t(x - x^*)) - f(x^*)}{t} \geq 0 \quad \text{pour tout } t \in]0, 1]$$

En passant à la limite lorsque t tend vers 0 dans cette dernière inégalité, on obtient

$$\nabla f(x^*)(x - x^*) \geq 0$$

Théorème 15 (Multiplication de Lagrange) Soit $x^* \in K$ tel que $f(x^*) = \min_K f$, on suppose que f est différentiable en x et $\dim(\text{Im}(Dg(x^*))) = p$ (ou $\text{rang}(Dg(x^*)) = p$), alors : il existe $(\lambda_1, \dots, \lambda_p)^t \in \mathbb{R}^p$ tel que : $\nabla f(x^*) + \sum \lambda_i \nabla g_i(x^*) = 0$

Théorème 16 (kuhn-tucker) Soit $f \in C(\mathbb{R}^n, \mathbb{R})$, sont $g_i \in C^1(\mathbb{R}^n, \mathbb{R})$ pour $i = 1, \dots, p$ et soit : $K = \{x \in \mathbb{R}^n, g_i(x) \leq 0 \forall i = 1\}$ on suppose qu'il existe x^* solution de (3), et on pose $I(x^*) = \{i \in \{1, \dots, p\}; g_i(x^*) = 0\}$ on suppose que f est différentiable en x^* et que la famille de $(\mathbb{R}^n) \{\nabla g_i(x^*), i \in I(x^*)\}$ est libre. Alors il existe une famille $(\lambda_i)_{i \in I(x^*)} \subset \mathbb{R}_+$ tel que : $\nabla f(x^*) + \sum_{i=1}^p \lambda_i \nabla g_i(x^*) = 0$

Chapitre 3

programmation linéaire

3.1 Introduction :

La programmation linéaire est une méthode mathématique qui permet de trouver la solution optimale de certains problèmes.

Elle est utilisée en particulier, dans l'industrie et dans la planification économique

3.2 Les formes de programme linéaire

3.2.1 La forme générale

Un programme linéaire s'écrit sous la forme suivante :

$$\min z(\text{ou max}) = c_1x_1 + c_2x_2 + \dots + c_nx_n$$

sous les contraintes ou conditions : p équations

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = d_1$$

$$a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = d_2$$

$$a_{p1}x_1 + a_{p2}x_2 + \dots + a_{pn}x_n = d_p$$

et $(n - p)$ inéquations

$$a_{(p+1)1}x_1 + a_{(p+1)2}x_2 + \dots + a_{(p+1)n}x_n \leq d_{p+1}$$

$$a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n \leq d_m$$

$$x_j \geq 0 \text{ (variable réalisables) } j = 1, 2, \dots, q$$

$$x_j \forall \text{ (variable quelconques) } j \succ q$$

on peut écrire ce système sous un autre forme condensée

$$(I) \left\{ \begin{array}{l} \min z(\text{ou max } w) = \sum_{i=1}^n c_i x_i \\ \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j = d_i \quad (i = 1, \dots, p) \\ \sum_{r=1}^n a_{ir} x_r \leq d_i \quad (i = p + 1, \dots, m) \\ x_j \geq 0 \quad j = 1, \dots, q \\ x_j \forall \quad j = q + 1, \dots, n \end{array} \right.$$

a_{ij}, d_i, c_i étant des données n un ériques réelles on adoptera les natations suivantes
 $M = \{1, \dots, n\}$ ensemble des indices de contraintes et $N = \{1, \dots, m\}$ ensemble des indices de variables.

$M_1 \subset M$ un sous ensemble de M , $N_1 \subset N$ un sous ensemble de N

$A = (a_{ij})_{m \times n}$ un matrice $m \times n$, $i \in M$, $j \in N$

a_j la j ième coloone de A un vecteur colonne

α_i la i ième ligne de A un vecteur ligne

x un vecteur colonne à n composantes $x_1, x_2, \dots, x_n$

C un vecteur colonne à n composantes $c_1, c_2, \dots, c_n$

D un vecteur colonne à m composantes $d_1, d_2, \dots, d_m$

A est appelée matrice technologique

D vecteur de domand; C vecteur de prix et X vecteur des inconnues.

La problème (I) s'ecrit aussi :

$$\left\{ \begin{array}{l} \min Z \text{ (ou } \max W) = cx \text{ (produit scalaire)} \\ \alpha_i x = d_i \quad i \in M_1 \\ \alpha_i x \leq d_i \quad i \in M - M_1 \\ x_j \geq 0 \quad j \in N_1 \\ x_j \quad \forall j \in N - N_1 \end{array} \right.$$

3.2.2 Forme canonique d'un programmation linéaire

Définition 17

Un programmation linéaire (PL) est dit sous la forme canonique s'il écrit :

$$\left\{ \begin{array}{l} \max z = c^T x \\ Ax \leq b \\ x \geq 0 \end{array} \right.$$

3.2.3 Forme standard

Définition 18

Un programmation linéaire sous la forme standard s'il écrit :

$$\left\{ \begin{array}{l} \max z = c^T x \\ Ax = b \\ x \geq 0 \end{array} \right.$$

on dit de plus que le Programmation Linéaire est sous la forme standard simplicial si

A de la taille $m * n$ avec $m \leq n$, se décompose en : $A = (I_m \setminus H)$

I_m : matrice identité de la taille $m * m$

H : matrice de la taille $m * (n - m)$

Proposition 15 Toute Programation Linéaire sous la forme standard s'écrit de façon équivalente un (PL) sous la forme canonique

Démonstration 4 Soit un Programation Linéaire sous forme canonique on a :
 $Ax \leq b \iff Ax + e = b \quad e \geq 0$ ou $e = (e_1, \dots, e_m)^T$ sont appelées variable d'écart :

Ainsi :

$$\begin{cases} Ax \leq b \\ x \geq 0 \end{cases} \iff \begin{cases} (A \setminus I_m) \begin{pmatrix} x \\ e \end{pmatrix} \\ \begin{pmatrix} x \\ e \end{pmatrix} \geq 0 \end{cases} \iff \begin{cases} \tilde{A}\tilde{x} = b \\ \tilde{x} \geq 0 \end{cases}$$

avec $\tilde{A} = (A \setminus I_m)$ matrice de taille $m * (n - m)$

riciproque : soit un Programation Linéaire sous forme standard on a :

$$Ax = b \iff \begin{cases} Ax \leq b \\ Ax \geq b \end{cases} \iff \begin{cases} Ax \leq b \\ -Ax \leq -b \end{cases} \iff \begin{pmatrix} A \\ -A \end{pmatrix} x \leq \begin{pmatrix} b \\ -b \end{pmatrix} \iff A \leq \tilde{b}$$

ou $A \approx$ est une de matrice de taille $2m * n$ et $b \in \mathbb{R}^{2m}$

3.3 Notation de dualite

La dualite est un concept fondamental en programmation linéaire et conduit à un résultat de grande portée théorique et pratique

3.3.1 Théorème de dualite

Soit le problème linéaire suivant :

$$(p) \begin{cases} Ax \leq b \\ x \geq 0 \\ \max Z = c^t x \end{cases}$$

son dual est programme linéaire suivant

$$D \begin{cases} Ay \geq c \\ \min W = yb \\ y \geq 0 \end{cases}$$

3.3.2 Principes de transformations permettant d'obtenir le dual

Lorsqu'on formule le dual à partir du primal,

1. Le sens de l'optimisation est inversé. La maximisation dans le primal devient une minimisation dans le dual, et inversement.
2. Les signes sont inversés dans les inégalités correspondant aux contraintes, mais la contrainte de non-négativité sur les variables de décision subsiste.
3. Les lignes de la matrice des coefficients des contraintes du primal deviennent des colonnes de la matrice des coefficients du dual.
4. Le vecteur ligne des coefficients de la fonction objectif du primal devient un vecteur colonne de constantes associées aux contraintes du dual.
5. Le vecteur colonne des constantes du primal devient un vecteur colonne de constantes associées aux contraintes du dual.
6. Les variables de décision du primal (x_j) sont remplacées par les variables de décision du dual (y_i).

Les six points précédents nous montrent que le dual du dual donne le primal.

Théorème 17 (dualité faible) *x est une solution réalisable primale et y un solution réalisable dual alors $by \leq cx$ lorsque primale du type minimisation et $by \geq cx$ lorsque primale du type maximisation*

Théorème 18 (dualité forte) *si x^* est une solution optimal pour le programme primal alors le programme dual admet un solution optimal y^* telle que $by^* = cx^*$*

3.4 quelque méthode de resolution de programme linéaire

3.4.1 Méthode de point interieur :

nous sommes a présent en mesure de donner une premier description des methodes de point interieur, en particulier d'expliquer leur dénonination, placons nous dans le cas du programme linéaire dans sa forme standard

$$\left\{ \begin{array}{l} \min c^T x, \quad x \in \mathbb{R}^n \\ Ax = b \\ x \geq 0 \end{array} \right.$$

le principe des méthodes de point interieure consiste alors à faire évoluer de façon itérative ce point vers une solution optimal du problème toute en restant à l'interieur strict (ζ_0) avec $\zeta_0 = \{x \mid Ax = b \text{ et } x \succ 0\}$ $x \in \zeta_0$ du polyédre admussible en d'autre terme on construit une suite d'itrés interieur convergent vers une solution, de puis parmi les critère couramment utisées pour deffirentier les méthodes mentionnons : espace itrérés : une méthode est dite primale-dual lorsque ses itrés appartiennent respectivement à l'espace de variables primales-duales ou le produit cartésin de ces deux espaces, et type itrés, le type d'algorithme et type de pas

Méthode de karemarkare

En 1984, l'algorithme de Karmarkar a été annoncé comme la première méthode de programmation linéaire dont la complexité est polynomiale. Cette méthode utilise uniquement le domaine primal sans faire référence au problème dual ni aux variables duales. A chaque itération, l'algorithme exécute une transformation projective de l'espace admissible qui fait de l'itéré courant $\bar{x}$ le centre de l'ensemble projeté dans lequel une direction de descente est ensuite calculée.

La méthode de Karmarkar est destinée à résoudre les problèmes de la forme :

$$\begin{cases} \min c^t x \\ Ax = 0 \\ x \in \Delta \end{cases} \quad (\text{A. 1})$$

Le domaine admissible noté Δ est défini par :

$$\Delta = \{x \mid Ax = 0, e^t x = 1, x \geq 0\}$$

Alors l'idée de Karmarkar est de transformer l'itéré courant X_k en centre analytique de l'ensemble admissible projeté Δ par la projection T . En effet, on peut montrer que le centre analytique $T(\bar{x}) = e$ est le centre analytique de Δ .

la transformation projective

Soit X_k la solution courante, la transformation projective est définie par :

$$x' = T_k(x) = \frac{(X_k)^{-1}x}{e^t(X_k)^{-1}x}$$

est son inverse est donnée par :

$$x = T_k^{-1}(x') = \frac{X_k x'}{e^t X_k x'}$$

Sous cette transformation on peut vérifier que le point courant $\bar{x}$ devient $\frac{1}{n}e$ que le simplexe unité Δ demeure inchangé. En fait la transformation affine : $\tilde{x} = \frac{1}{n}X_k^{-1}x$ suivie d'une projection radiale : $x' = \frac{\tilde{x}}{e^t \tilde{x}}$

Sous la transformation projection, le programme linéaire devient :

$$\begin{cases} \min_x \frac{e^t X_k x'}{e^t X_k x'} \\ AX_k x' = 0 \\ x' \in \Delta \end{cases} \quad (\text{A.2})$$

Algorithme de karmarkar

Initiatisation $\rho \geq 0$;

$x_0 = \frac{e}{n}$ point initial intérieure;

Début

$x_c := x_0$;

Tan que critère d'arrêt pas satisfait faire

Début

$X := X_c$;

$\hat{c} := X_c$;

$\hat{A} := AX$;

$B := \begin{bmatrix} \hat{A} \\ e^t \end{bmatrix}$;

$\hat{d} := (I - B^t(BB^t)^{-1}B)\hat{c}$;

$\hat{x} := \frac{e}{n} + \frac{\rho}{\|d\|}d$

evalue critere d'arrêt ;

$x_c := \frac{e^t X \hat{x}}{e^t X \hat{x}}$;

Fin

Fin

Méthode de mise à l'échelle affine

Nous pouvons aussi citer, parmi les méthodes primales historiques, les méthodes de mise à l'échelle affine (affine scaling methode). Elles ont été développées en premier lieu dans le cadre primal par Dickin. Ces méthodes de réduction de potentiel se basent sur des transformations projectives affines et non pas sur la notion de chemin central ou sur des méthodes de Newton. Dans le problème primal, la contrainte de positivité sur x est remplacée par une contrainte d'appartenance à un ellipsoïde centré autour de l'itéré

courant :

$$\left\{ \begin{array}{l} \min c^t x \\ Ax = a \\ \|(X^{(k)})^{-1}(x - x^{(k)})\| \leq 1 \end{array} \right.$$

Où $x^{(k)}$ représente l'itéré courant, $X^{(k)}$ la matrice diagonale comportant le vecteur $x^{(k)}$ sur la diagonale. On peut montrer que l'ellipsoïde, appelé ellipsoïde de Dikin, est entièrement inclus à l'intérieur de Δ . Le minimum sur cette ellipsoïde est obtenu en $x^{(k+1)} = x^{(k)} + \Delta x^{(k)}$ ou $\Delta x^{(k)} = -\frac{X^{(k)} P_{AX^{(k)}} X^{(k)} c}{\|P_{AX^{(k)}} X^{(k)} c\|}$

Si les méthodes primales ont un intérêt théorique en termes d'analyse de complexité et de vitesse de convergence ou encore en termes de concept de point intérieur, il apparaît que ce sont surtout les méthodes utilisant les variables primales et duales qui ont été largement codées dans les solveurs numériques disponibles

3.4.2 Méthode du simplexe

Le principe de l'algorithme simplexe

principe de l'algorithme simplexe partant de la forme canonique d'un programme linéaire

$$\left\{ \begin{array}{l} \max z = c^T x, \quad x \in \mathbb{R}^n \\ Ax \leq b \\ x \geq 0 \end{array} \right.$$

ou A est une matrice $m * n$ de rang m

l'idée principale de la méthode du simplexe est de caractériser les sommets du polyèdre de façon algébrique, chaque sommet est appelé une base admissible, l'algorithme consiste à partir d'un sommet initial puis de passer successivement d'un sommet à un sommet adjacent

une caractéristique très importante de l'algorithme du simplexe est donc liée au fait que cet algorithme ne visite pas tous les sommets du polyèdre mais passe d'un sommet à un autre qui améliore la valeur de la fonction objective. par ce processus, un gain de temps

très appréciable peut être obtenu particulièrement lors de la résolution des problèmes de grandes dimensions

Théorème 19 (théorème 4 de convergence finie) *Sous l'hypothèse de non-dégénérescence, l'algorithme du simplexe converge en un nombre fini d'itérations*

Algorithme du simplexe :

on dispose d'une base réalisable $\hat{B}$

1. $\hat{B}$ base réalisable du départ, itération $k = 0$
2. $k \leftarrow k + 1$
3. à l'itération k , soit B la base courante $x = (x_B, x_N)$ la solution de base correspondante : calculer $\bar{b} = B^{-1}b$, $\pi = c_B B^{-1}$ (les multiplicateurs du simplexe) $\bar{c}_N = c_N - \pi N$
4. si $\bar{c}_N \leq 0$: l'optimum est atteint si $\exists s$ tq $\bar{c}_s > 0$ alors
5. si A^s la colonne s de : calculer $\bar{A}^s = B^{-1}A^s$
 - si $A^s \prec 0$ stop : l'optimum est non borné ($+\infty$)
 - si non calculer $\hat{x}_s = \frac{\bar{b}_r}{\bar{A}_r^s} = \min \left\{ \frac{\bar{b}_i}{\bar{A}_i^s} : \bar{A}_i^s > 0 \right\}$
6. si x_t la variable correspondant à la $r^{ième}$ ligne de la base c_a_d telle que $B^{-1}A_t = e_r$ (m-vecteur à composante r égale à 1), alors la variable s prend la valeur $\hat{x}_s > 0$ (entre en base); la variable t s'annule ($\hat{x}_t = 0$) (sort de la base) la nouvelle base réalisable $\hat{B} = B + \{A^s\} - \{A^t\}$ calculer l'inverse de la nouvelle base $\hat{B}^{-1}$.

Tableau simplexe :

Définition 19

on dit qu'un programme linéaire est mis sous forme canonique relativement à la base des variables $(X_1, \dots, X_m)$ si :

1. Z est exprimé en fonction des variables hors base (considérées comme variables indépendantes)
2. Les colonnes de la matrice des contraintes correspondant aux variables en base forment (à une perturbation près) une matrice unité

Tableau simplexe :

X_1	X_2	...	X_m	X_{m+1}	...	X_n	Z
0	0	...	0	$\bar{C}_N = C_N - \pi V$	-	1	$-Z_B$
1	0	...	0	$\bar{N} = B^{-1}N$	0	...	$\bar{b} = B^{-1}b$
0	1	...	0		...	...	
0	0	...	1		0	...	
variables en base				variables hors base			

1. la solution de base
2. valeur Z_B de la fonction objectif (avec le signe)
3. les coûts réduits $\bar{C}_N$ des variables hors base

Conclusion

Dans ce travail, nous avons présenté un étude générale d'un problème linéaire, en présentant quelques résultats d'analyse convexe et optimisation ; de la dualité de la programmation linéaire ainsi que la formulation d'un problème linéaire et essentiellement quelques méthodes de résolution de ce problème.

Bibliographie

- [1] A. Keraghel, Analyse convexe : Théorie fondamentale et exercices, Editions Dar El'houda Ain Mila , Algérie, (2001).
- [2] J-B Hiriart-urrutg OPTIMISATION ET ANALYSE CONVEXE :exercices corrigés. ED sciences, 2009.
- [3] J.chr.culioli ,Introduction à l'optimisation. Ellipses ,2012.
- [4] M.Bergounioux Optimisation et contrôle des systèmes linéaires ,cours et exercices avec solution. Dunod ,2001.
- [5] M. Minoux, Programmation mathématique : Théorie et algorithmes, T1 et T2, Dunod, 1983.
- [6] C.BREZISKI : Initiation à la programmation linéaire et à l'algorithme du simplexe .La pie 1869.
- [7] Cours de programmation linéair donné par le Dr -Ali DERBALA .