

الجمهورية الجزائرية الديمقراطية الشعبية
République Algérienne Démocratique et Populaire
وزارة التعليم العالي والبحث العلمي
Ministère de l'Enseignement Supérieur et de la Recherche Scientifique



N° Réf :.....

Centre Universitaire
Abd elhafid boussouf Mila

Institut des sciences et de la technologie

Département de Mathématiques et Informatique

**Mémoire préparé En vue de l'obtention du diplôme de
Licence**

En: -Filière informatique générale

Développement d'un site web dynamique pour la vente aux enchères

**Préparé par : Remita Amine
Graichi Younes
Benmekhlouf Riyadh**

Encadrer par : Boukhechem Nadir

Année universitaire : 2014/2015

Remerciement

*Nous tenons tout d'abord à remercier Dieu le tout puissant et
miséricordieux,*

Qui nous a donné la force et la patience d'accomplir ce modeste travail.

*Un remerciement particulier à notre encadreur M Boukhechem Nadir
pour sa présence, son aide et surtout pour ses précieux conseils qui
nous ont assistés*

Pour l'accomplissement de notre projet.

*Nos remerciements à nos très chers parents, frères
Sœurs, amis qui nous ont encouragés, soutenu durant tout notre
parcours.*

*Nous tenons à exprimer nos sincères remerciements à tout le
personnel de
L'institut de sciences et de la technologie du centre universitaire de
Mila*

*Surtout les enseignants qui nous ont enseigné durant toutes nos
années d'étude.*

Riyadh, Amine et Younes

Dédicace

*Je dédie ce modeste travail à ceux qui m'ont toujours tenu et sacrifié
leur bon moment pour que je réussisse dans ma vie mes parents.*

A ma Mère

Et Mon père

A mon frère

A mes sœurs

A mes amies

À toute ma famille.

Younes

Dédicace

En tout premier lieu, je tiens à remercier Dieu.

*A mes parents qu'ils ont été toujours pour moi et qui m'ont soutenu
toute ma vie, que Dieu les protège.*

A mes chères frères.

A toutes mes sœurs.

A toute ma famille.

A mes amis dans ce travail.

A mes Meilleurs amis.

A tout mes profs.

A toute Personne qui me connaît.

Je dédie ce modeste travail.

Amine

Dédicace

Je dédie ce modeste travail aux êtres les plus chers dans ma vie, mes parents à qui je dois les remercier beaucoup pour leur soutien moral et matériel, leur compréhension, leur tendresse, leur amour et leur sacrifice.

À mon père, ma très chère maman.

À mes sœur.

À mes frères.

À mes très chères amies.

À tous mes enseignants du primaire jusqu'à aujourd'hui.

À toute ma famille.

À tous mes collègues de la section.

À tous ceux qui me connaissent.

Riyadh

Résumé

Au cours des dernières années, le monde a été témoin d'évolutions et de changements qu'il n'a pas vu auparavant et cela grâce à la révolution technologique et informatique qui a touché les différents secteurs. Il est noté que le plus grand impact de celui-ci s'est fait dans le domaine du commerce grâce au commerce électronique via Internet, ce qui a permis aux utilisateurs d'accomplir des opérations d'achat et de vente à distance. dans cette mémoire nous avons conçu et développer un site web dynamique pour la vente aux enchères, notre site permet à l'utilisateur d'effectuer plusieurs opérations, tel que la présentation de ses produits pour la vente ou la participation aux enchères créés par les autres utilisateurs du site. pour développer ce site, nous avons utilisé plusieurs langages de programmation : html,css,javascript,php,mysql et le serveur bidirectionnel (websocket).

لقد شهد العالم في السنوات الاخيرة تطورات وتغيرات لم يشهدها من قبل وذلك بفضل الثورة التكنولوجية والمعلوماتية التي مست مختلف القطاعات. ويلاحظ ان الوقع الاكبر لهذه الاخيرة يتجسد في ميدان التجارة ناتجا عنه ما يسمى بالتجارة الالكترونية او التجارة عبر الانترنت ، التي اتاحت امكانية انجاز مواقع الكترونية تسمح بعمليات البيع والشراء عن بعدز لذلك قمنا في هذه المذكرة بتصميم وانجاز موقع الكتروني من اجل بيع وشراء مختلف الاشياء في المزاد العلني. يسمح الموقع للمستخدم بالقيام بعدة عمليات منها عرض المنتجات للمزايدة من قبل المستخدمين المشتركين ، وكذلك بإمكانه المشاركة في صفقات مختلفة بحيث يمكنه منافسة العديد من الاعضاء عن طريق المزايدة وذلك من اجل الفوز بالصفقة. وقد تم تطوير هذا الموقع بالاستعانة بالعديد من لغات البرمجة (html, css, javascript, php, mysql وwebsocket) والخادم الاضافي للتواصل الانني (websocket).

In recent years the world has seen unprecedented developments, thanks to the technological and informational revolution that has reached the various sectors. It is noted that the latter has effected the field of trade most due to by the emergence of e-commerce or trade via Internet. this made it possible to create websites that allow buying and selling through internet. For this purpose, we have created along with our thesis a website for buying and selling various things via auctions ; It allows the user to carry out several operations including presenting products for bidding by the users and participate in varius deals in order to compete with other members through bidding to win the deal. to develop the site we have used multiple languages : html,css,javascript,php,mysql and a realtime server(websocket).

Table des matières

| | |
|--|-------------|
| Remerciement | i |
| Dédicace | ii |
| Résumé | v |
| Introduction général | xiii |
| 1 Technologie Web Et Vente aux enchères en ligne | 1 |
| Introduction | 2 |
| 1.1 Technologie Web | 2 |
| 1.1.1 Histoire d'Internet | 2 |
| 1.1.2 World Wide Web | 2 |
| 1.1.3 Sites Web | 3 |
| 1.1.4 Les organismes de normalisation | 4 |
| 1.1.5 Les langages | 5 |
| 1.1.6 Les Protocoles | 6 |
| 1.2 Vente aux enchères en ligne | 8 |
| 1.2.1 Définition des enchères | 8 |
| 1.2.2 Définition de la Vente aux enchères | 8 |
| 1.2.3 Différents types de vente aux enchères | 8 |
| 1.2.4 Avantage de vente aux enchères en ligne | 9 |
| Conclusion | 9 |
| 2 Identification des besoins | 11 |
| Introduction | 12 |
| 2.1 Élaboration du cahier des charges | 12 |
| 2.1.1 Présentation du projet | 12 |
| 2.1.2 les besoins fonctionnels | 12 |
| 2.1.3 les besoins techniques | 13 |
| 2.1.4 Identification des acteurs | 13 |
| 2.2 Le diagramme de cas d'utilisation | 14 |
| 2.3 Description textuelles des cas d'utilisation | 16 |
| 2.3.1 Inscription | 16 |
| 2.3.2 Identification | 16 |
| 2.3.3 Recherche | 17 |
| 2.3.4 Ajouter d'une nouvelle offre | 17 |
| 2.3.5 Supprimer une offre | 17 |
| 2.3.6 Modifier les informations d'une offre | 18 |
| 2.3.7 Modifier les informations de l'utilisateur | 18 |
| 2.3.8 S'inscrire dans une offre | 19 |

| | | |
|----------|--|-----------|
| 2.3.9 | Annuler l'inscription dans une offre | 19 |
| 2.3.10 | Afficher les informations d'une offre | 20 |
| 2.3.11 | Ajouter un nouveau administrateur | 20 |
| 2.3.12 | Supprimer un utilisateur | 21 |
| 2.3.13 | Ajouter un utilisateur à liste noire | 21 |
| 2.3.14 | Supprimer l'utilisateur de la liste noire | 21 |
| 2.3.15 | Faire offre | 22 |
| 2.3.16 | consulter la liste noire | 22 |
| 2.3.17 | évaluer l'utilisateur | 22 |
| 2.3.18 | faire un rapport a l'administrateur | 23 |
| | Conclusion | 23 |
| 3 | Analyse et conception | 25 |
| | Introduction | 26 |
| 3.1 | Diagramme de classe | 26 |
| 3.2 | Diagrammes de séquence détaillés | 28 |
| 3.2.1 | Inscription | 29 |
| 3.2.2 | Identification | 30 |
| 3.2.3 | Recherche | 31 |
| 3.2.4 | Ajouter une nouvelle offre | 32 |
| 3.2.5 | Supprimer une offre | 33 |
| 3.2.6 | Modifier les informations d'une offre | 34 |
| 3.2.7 | Modifier les informations de l'utilisateur | 35 |
| 3.2.8 | S'inscrire dans une offre | 36 |
| 3.2.9 | Annuler l'inscription dans une offre | 37 |
| 3.2.10 | Afficher les informations d'une offre | 38 |
| 3.2.11 | Ajouter un administrateur | 39 |
| 3.2.12 | Supprimer un utilisateur | 40 |
| 3.2.13 | Ajouter un utilisateur à liste noire | 41 |
| 3.2.14 | Supprimer l'utilisateur de la liste noire | 42 |
| 3.2.15 | faire offre | 43 |
| 3.2.16 | consulter la liste noire | 44 |
| 3.2.17 | évaluer l'utilisateur | 45 |
| 3.2.18 | faire un rapport a l'administrateur | 46 |
| | Conclusion | 46 |
| 4 | Implémentation | 47 |
| | Introduction | 48 |
| 4.1 | Les programmes Utilisée | 48 |
| 4.1.1 | CSS | 48 |
| 4.1.2 | JavaScript | 48 |
| 4.1.3 | PHP | 49 |
| 4.2 | Implémentation | 50 |
| 4.2.1 | Page d'accueil | 50 |
| 4.2.2 | Pages Visiteur | 51 |
| 4.2.3 | Pages Utilisateur | 55 |
| 4.2.4 | Pages Administrateur | 67 |
| | Conclusion | 71 |
| | Conclusion général | 73 |

Table des figures

| | | |
|------|---|----|
| 1.1 | Modèle client serveur | 3 |
| 1.2 | Site statique | 4 |
| 1.3 | Site dynamique | 4 |
| 1.4 | Le protocole HTTP, une suite d'échanges requête réponse | 6 |
| | | |
| 2.1 | Exemple de diagramme de cas d'utilisation | 14 |
| 2.2 | Diagramme de cas d'utilisation | 15 |
| | | |
| 3.1 | Exemple de diagramme de classe | 26 |
| 3.2 | Diagramme de classe | 27 |
| 3.3 | Exemple de Diagramme de séquence | 28 |
| 3.4 | Diagramme de séquence de l'inscription | 29 |
| 3.5 | Diagramme de séquence de l'identification | 30 |
| 3.6 | Diagramme de séquence de la recherche | 31 |
| 3.7 | Diagramme de séquence de l'ajout d'une offre | 32 |
| 3.8 | Diagramme de séquence de la suppression d'une offre | 33 |
| 3.9 | Diagramme de séquence de la modification des informations d'une offre | 34 |
| 3.10 | Diagramme de séquence de la modification des informations d'une offre | 35 |
| 3.11 | Diagramme de séquence de l'inscription dans une offre | 36 |
| 3.12 | Diagramme de séquence de l'annulation de l'inscription dans une offre | 37 |
| 3.13 | Diagramme de séquence de l'affichage des informations d'une offre | 38 |
| 3.14 | Diagramme de séquence de l'ajout d'un administrateur | 39 |
| 3.15 | Diagramme de séquence de la suppression d'un utilisateur | 40 |
| 3.16 | Diagramme de séquence de l'ajout d'un utilisateur a la liste noire | 41 |
| 3.17 | Diagramme de séquence de la suppression d'un utilisateur de la liste noire | 42 |
| 3.18 | Diagramme de séquence de la participation dans une offre | 43 |
| 3.19 | Diagramme de séquence de la consultation de la liste noire | 44 |
| 3.20 | Diagramme de séquence d'évaluation d'un utilisateur | 45 |
| 3.21 | Diagramme de séquence faire un rapport a l'administrateur | 46 |
| | | |
| 4.1 | Page d'accueil | 50 |
| 4.2 | Page de connexion | 51 |
| 4.3 | la page d'inscription | 52 |
| 4.4 | Page d'affichage offre | 53 |
| 4.5 | Page de recherche d'une offre | 54 |
| 4.6 | Page de recherche d'une offre | 55 |
| 4.7 | Page d'affichage d'une offre 1 | 56 |
| 4.8 | Page d'affichage d'une offre 2 | 57 |
| 4.9 | Page d'affichage de mes information | 58 |
| 4.10 | Page de Modification mes information | 58 |

| | | |
|------|--|----|
| 4.11 | Page de Notification | 59 |
| 4.12 | Page faire offre 1 | 60 |
| 4.13 | Page faire offre 2 | 61 |
| 4.14 | Page de faire offre 3 | 62 |
| 4.15 | Page d'affichage de mes offres | 63 |
| 4.16 | Page d'ajout d'une nouvelle offre | 64 |
| 4.17 | Page faire un rapport a l'administrateur | 65 |
| 4.18 | Page de modification des informations d'une offre | 66 |
| 4.19 | Page de recherche d'une offre | 67 |
| 4.20 | Page d'affichage d'une offre | 68 |
| 4.21 | Page d'ajout d'un administrateur | 69 |
| 4.22 | Page d'affichage des informations de l'utilisateur | 70 |
| 4.23 | Page de Consultation des rapportes | 70 |
| 4.24 | Page de Consultation de la liste noire | 71 |

Liste des tableaux

| | | |
|------|---|----|
| 2.1 | Scénario d'inscription | 16 |
| 2.2 | Scénario d'identification | 16 |
| 2.3 | Scénario de recherche | 17 |
| 2.4 | Scénario de l'ajout d'une nouvelle offre | 17 |
| 2.5 | Scénario de la suppression d'une offre | 17 |
| 2.6 | Scénario de la modification d'une offre | 18 |
| 2.7 | Scénario de la modification des informations de l'utilisateur | 18 |
| 2.8 | Scénario de l'inscription dans une offre | 19 |
| 2.9 | Scénario de l'annulation d'une offre | 19 |
| 2.10 | Scénario de l'affichage d'une offre | 20 |
| 2.11 | Scénario de l'ajout d'un nouveau administrateur | 20 |
| 2.12 | Scénario de suppression d'un utilisateur | 21 |
| 2.13 | Scénario de l'ajout d'un utilisateur à liste noire | 21 |
| 2.14 | Scénario de la suppression d'un utilisateur de la liste noire | 21 |
| 2.15 | Scénario faire offre | 22 |
| 2.16 | Scénario de consultation de la liste noire | 22 |
| 2.17 | Scénario de l'évaluation d'un utilisateur | 22 |
| 2.18 | Scénario faire un rapport a l'administrateur | 23 |

Introduction général

Le monde a connu récemment des évolutions et des changements qu'il n'a pas vu précédemment et cela grâce aux révolutions technologiques et informatiques qui ont touché des secteurs divers. cela a affecté le domaine commercial (le commerce électronique) plus, le commerce via Internet a participé considérablement au progrès et au développement des entreprises et de l'économie en général.

Le développement d'Internet a offert la possibilité de développer et d'héberger des sites web qui permettent aux utilisateurs distants de publier des groupes de documents et d'interagir en temps réels dans le site. L'objet de notre projet est de réaliser un site web dynamique pour la vente aux enchères. La réalisation de ce site web offre la possibilité d'organiser les enchères de façon sûre, efficace et professionnelle.

La réalisation de cet outil doit suivre un processus de développement en utilisant notamment comme langage de modélisation l'UML (Unified Modeling Language), et comme langage de programmation PHP, MYSQL et HTML, JavaScript et deux serveurs :

- Un serveur http pour héberger les pages du site
- Un serveur websocket pour la communication bidirectionnel entre les clients et le serveur

Contenu de la mémoire

La mémoire est constituée de 4 chapitres :

Chapitre 1 : Technologie Web Et Vente aux enchère en ligne

Présente une brève description des Technologie Web Et Vente aux enchère

chapitre 2 : Identification des besoins

Identifier les besoins du système à réaliser

Chapitre 3 : Analyse et conception

Présente les étapes d'analyse et de conception du site web dynamique de Vente aux enchère.

Chapitre 4 : Implémentation

Présente une description détaillée du site web, les outils utilisés pour la réalisation du site et quelques interfaces.

Chapitre 1

Technologie Web Et Vente aux enchères en ligne

Introduction

Dans ce chapitre, nous allons présenter dans la première partie les différents notions de la technologie web. Pour cela, nous commencerons par l'histoire d'internet, puis la définition du World Wide Web, sites web, les organismes de normalisation, les langages de programmation et les protocoles. Dans la deuxième partie, nous allons présenter les notions de la vente aux enchères, ainsi que les fonctionnements et les avantages de la vente aux enchères en ligne.

1.1 Technologie Web

1.1.1 Histoire d'Internet

Internet, le réseau des réseaux, a vu le jour au milieu des années 1970, sous les auspices de la DARPA, les Etats-Unis Defense Research avancée Projects Agency. DARPA a lancé un programme de recherche sur les techniques et les technologies pour connecter plusieurs réseaux de commutation de paquets qui permettent aux ordinateurs connectés à ces réseaux de communiquer avec les autres de manière facile et transparente. Ces projets ont conduit à la naissance d'un protocole de communication de données appelée IP, le protocole Internet, qui a permis à plusieurs ordinateurs de communiquer à travers d'un réseau, Internet, formé par l'interconnexion de plusieurs réseaux.

Au milieu des années 1980, le National Science Foundation des états-Unis a créé un réseau appelé NSFNET, qui est devenu l'épine dorsale de l'Internet conjointement avec des réseaux similaires créés par la NASA (NSINet) et le US DOE ou ministère de l'énergie (ESNET). Plus tard, des fournisseurs de services Internet privés ont émergé, offrant un accès payant à Internet.

au milieu des années 1990, le nombre de fournisseurs d'accès Internet privés a explosé, permettant à des millions de se connecter à Internet, il a dépassé tous les réseaux de communication existants (CompuServe, FidoNet / BBS etc).

Le tournant est venu avec l'émergence de implémentations libres de TCP /IP (y compris ceux qui font partie du système d'exploitation) et la baisse des prix des moyens d'accès de plus en plus rapides (des modems plus rapides, RNIS, ADSL, câble, satellites). Tous ces changements ont contribué à un effet boule de neige dans lequel plus les utilisateurs se connectent, plus les coûts ont baissé, plus les fournisseurs émergés etc.

Aujourd'hui, avoir une adresse e-mail et un accès Internet, etc. est considéré comme normal dans de nombreux pays à travers le monde et ne est pas considéré comme la dernière chose. Entreprises, institutions, gouvernements, etc... ont rapidement migrer la totalité de leur les services, les applications, les magasins, etc. à un environnement Web qui permettra à leurs clients et aux utilisateurs d'accéder à tout cela à partir d'Internet. Malgré le léger ralentissement de son taux de croissance, l'Internet est en passe de devenir un universel service de communication qui permet la communication universelle. [11]

1.1.2 World Wide Web

Le WWW (World Wide Web) ou Web comme il est officieusement connu, ensemble avec l'e-mail, est le cheval de bataille de l'Internet. Le Web a évolué à partir du une immense "bibliothèque" de pages statiques en un service offrant un accès

à de multiples caractéristiques et fonctions, un nombre infini de services, des programmes, des magasins, etc. [11]

1.1.3 Sites Web

Définition

Un site web est un groupe de pages Web qui contiennent des matières similaires. Par exemple, le site Web aurait un nom (sujet) comme GoodFords.com , ont plusieurs pages liées à de bons véhicules Ford. Le site dispose d'une page web principale communément appelé la page d'accueil (index.html ou default.html). L'adresse du site affiche la page d'accueil et vous pouvez cliquer sur les liens pour aller vers d'autres pages de ce site. [16]

Clients web

Le Web est un ensemble de serveurs connectés à l'Internet et proposant des ressources. L'utilisateur accède à ces ressources en utilisant en général un type particulier de programme client, le navigateur. Les deux principales tâches d'un navigateur consistent à :

- dialoguer avec un serveur.
- afficher à l'écran les documents transmis par un serveur.

Les navigateurs offrent des fonctionnalités bien plus étendues que les deux tâches citées ci-dessus. Firefox dispose par exemple d'un mécanisme d'extension par plugin qui permet d'intégrer très facilement de nouveaux modules. [16]

Serveurs web

Un site est constitué, matériellement, d'un ordinateur connecté à l'Internet, et d'un programme tournant en permanence sur cet ordinateur, le serveur. Le programme serveur est en attente de requêtes transmises à son attention sur le réseau par un programme client. Quand une requête est reçue, le programme serveur l'analyse a fin de déterminer quel est le document demandé, recherche ce document et le transmet au programme client. Un autre type important d'interaction consiste pour le programme client à demander au programme serveur d'exécuter un programme, en fonction de paramètres, et de lui transmettre le résultat. [16]

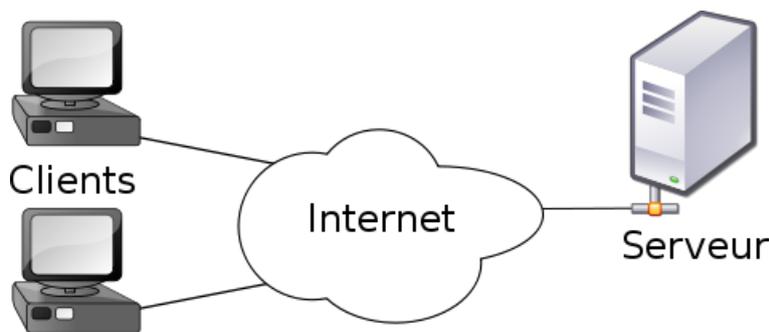


FIGURE 1.1 – Modèle client serveur

Les types de site Web

Les sites statistiques Un site statique est celui où il n'y a aucune interaction de l'utilisateur final. Pour développer un site web statique, nous pouvons utiliser les langages de balisage comme HTML, DHMTL, xml, Java Script, etc. [5]

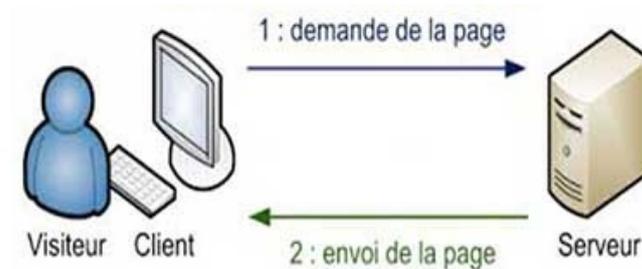


FIGURE 1.2 – Site statique

Les sites dynamiques Un site web dynamique est celui dans lequel il existe une interaction de l'utilisateur final. Pour développer des sites Web dynamiques, dans l'industrie, nous avons beaucoup de technologies telles que CGI (Common Gateway Interface), Java, dot net, etc . [5]

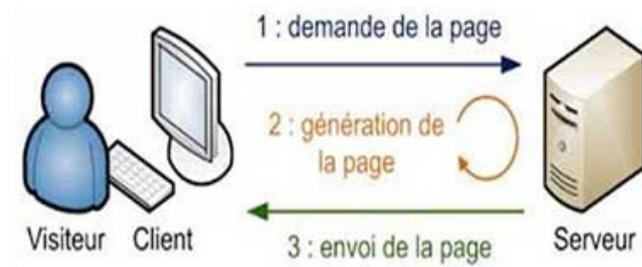


FIGURE 1.3 – Site dynamique

1.1.4 Les organismes de normalisation

W3C

Le Wide Web Consortium (W3C) mondial offre des recommandations pour les langues et les technologies telles que HTML, XML, et Cascading Style Sheets (CSS). Il transmet ces recommandations à l'IETF, celui-ci crée des normes fondées sur les recommandations. [10]

IETF

L'Internet Engineering Task Force (IETF) est préoccupé par les problèmes Internet technique à court terme et fait des recommandations à l'IAB pour l'approbation des normes. une tâche IETF est la standardisation de la langue de l'Internet tels que HTML, JavaScript et XML. et également le transport de données et de routage sur Internet. il s'appuie fortement sur les recommandations du W3C. [10]

ISOC

L'Internet Society (ISOC) est une société professionnelle d'adhésion avec plus de 150 membres de l'organisation et 6000 membres individuels dans plus de 100 pays. Il assure un leadership pour résoudre les problèmes qui se posent à l'avenir de l'Internet et dirige les groupes responsables des normes d'infrastructure Internet, y compris l'Internet Engineering Task Force (IETF) et l'Internet Architecture Board (IAB). [10]

IAB

Le Conseil Architecture Internet (IAB) est un groupe consultatif technique qui conduit research et formule des recommandations à l'Internet Society. L'IAB est responsable de la nomination d'un président à l'IETF. L'IAB assure également la direction de la gestion technique et la direction de l'Internet et définit les règles et normes pour Internet. [10]

1.1.5 Les langages

Html

HTML est un langage de programmation créé pour des données de hyper-text. Il est orienté objet. Les balises HTML sont des objets. les Objets décrivent comment les données sont affichées sur l'écran permettant des connexions au moyen de liens. Il relie les données sur l'internet avec les balises.

HTML a été créé en 1990 sur la base d'un autre langage de balisage, Standard Generalized Markup Language (SGML). SGML était un langage de balisage préexistant créé par l'Organisation Internationale de normalisation (ISO). [4]

CSS

CSS est un langage spécifique au Web, fréquemment employé comme complément du langage HTML, et dont la fonction est de former des feuilles de styles chargées de la mise en forme des documents web. Il gère l'esthétique (couleurs, typographie) et diverses fonctionnalités.

Son champ d'action ne se limite pas au média screen (écran), mais s'étend également aux médias print (imprimante), projection (présentations projetées), braille (tablettes à l'usage des aveugles), embossed (impression en braille), aural/speech (propriétés auditives), handheld (assistants numériques) et tv (Web-TV). [9]

JavaScript

JavaScript (à ne pas confondre avec Java) est un langage très largement employé sur Internet côté client, même s'il peut aussi fonctionner côté serveur. Il a été mis au point par Netscape Communications. Ses instructions sont incluses dans le code HTML des pages envoyées sur le poste client et sont traitées directement par le navigateur. [7]

PHP

PHP est un langage de programmation, très proche syntaxiquement du langage C, destiné à être intégré dans des pages HTML. Contrairement à d'autres langages,

PHP est principalement dédié à la production de pages HTML générées dynamiquement. [16]

MySQL

MySQL est un Système de Gestion de Bases de Données(SGBD) qui gère les fichiers constituant une base de donnée,il prend en charge les fonctionnalités de protection et de sécurité et fournit un ensemble d'interfaces de programmation (dont une avec PHP) facilitant l'accès aux données. [16]

1.1.6 Les Protocoles

FTP

FTP (File Transfer Protocol) est un protocole de transfert de fichier base sur un mode fiable et reposant sur TCP. [12]

HTTP

Le protocole HTTP définit comment les serveurs HTTP communiquent avec leurs clients (navigateurs, indexeurs des moteurs de recherche, XMLHttpRequest). La communication entre le client et le serveur consiste en une succession d'échanges requête-réponse : le client envoie une requête au serveur, et celui-ci lui envoie une réponse en retour. [14]

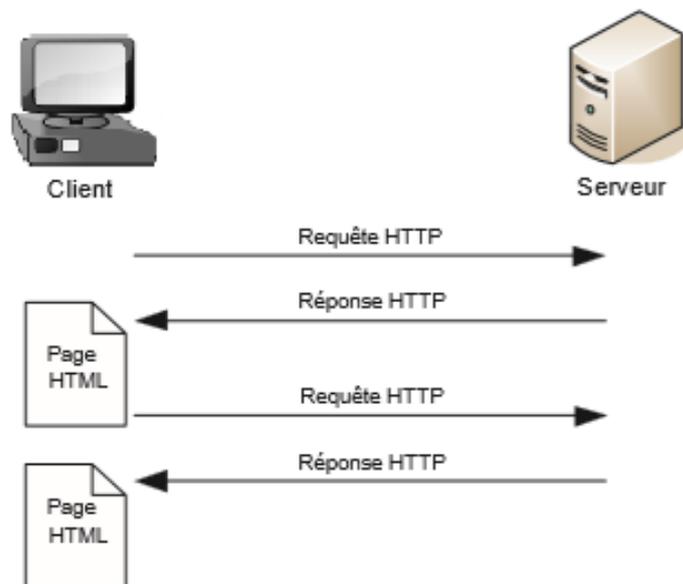


FIGURE 1.4 – Le protocole HTTP, une suite d'échanges requête réponse

TCP/IP

TCP/IP (Transmission Control protocol/Internet Protocol) est une suite de protocoles, qui porte les noms de ses deux protocoles majeurs, TCP et IP. TCP/IP représente la façon dont les ordinateurs communiquent sur Internet. Pour cela, il

1.1. TECHNOLOGIE WEB

s'appuie sur l'adressage IP, qui associe un identifiant logique à chaque machine du réseau afin de pouvoir acheminer des paquets de données. Étant donné que la suite de protocoles TCP/IP a été créée à l'origine dans un but militaire, elle doit répondre à un certain nombre de critères parmi lesquels :

- des messages en paquets
- utilisation d'un système d'adresses
- acheminement des données sur le réseau (routage)
- contrôle des erreurs de transmission de données. [8]

UDP

Le User Datagram Protocol (UDP) est conçu pour fournir des processus d'application avec la possibilité de transférer des données vers d'autres applications à des machines distantes, et avec un minimum de frais généraux. [13]

SMTP

SMTP est un protocole concerne a l'envoi des messages électroniques vers les serveurs de messagerie. [6]

DNS

Le DNS est le protocole standard de résolution de noms défini par l'IETF (Internet Engineering Task Force).il permet à des machines clientes de s'enregistrer et de résoudre des noms de machines appartenant à des domaines DNS. une fois le nom de la machine cible résolu, il devient possible d'accéder a la machine ainsi qu'a ces ressources. [1]

Web Socket

le WebSocket permet à une page web de communiquer avec le serveur Web de façon bidirectionnelle : ça veut dire le serveur peut envoyer des informations à la page, tout comme cette dernière peut envoyer des informations au serveur. [7]

1.2 Vente aux enchères en ligne

1.2.1 Définition des enchères

C'est l'offre d'un prix supérieur à la mise à prix ou à une offre faite précédemment.

1.2.2 Définition de la Vente aux enchères

La Vente aux enchères c'est la vente au plus offrant.

1.2.3 Différents types de vente aux enchères

Il existe plusieurs types des ventes aux enchères dont les principaux sont : les enchères anglaises, les enchères hollandaises, les enchères aveugles et les enchères Vickrey. [3]

Les enchères anglaises

Description Les enchères anglaises sont une forme la plus courante de vente aux enchères. C'est un type d'enchères ouvertes où le prix est annoncé à haute voix (à la criée) et évolue de façon ascendante.

Règle de fonctionnement Le vendeur choisit le prix de départ appelé le prix de réserve. Ce prix de réserve représente le prix minimum auquel le vendeur est prêt à vendre son article. Les acheteurs doivent placer des enchères supérieures ou égales au prix de réserve. Le commissaire-priseur sollicite successivement des offres plus élevées des acheteurs jusqu'à ce que plus personne n'augmente le prix. L'article est vendu à l'enchérisseur qui a offert le prix le plus élevé. L'enchérisseur qui gagne paye la plus grande valeur proposée.

Les enchères hollandaises

Description C'est la forme inversée du type d'enchères anglaises. C'est un type d'enchères ouvertes où le prix est annoncé à la criée et évolue de façon descendante.

Règle de fonctionnement Le vendeur fixe un prix de départ beaucoup plus élevé que son prix de réserve. Le prix proposé par le commissaire-priseur baisse progressivement tout au long de la vente jusqu'au moment où un des participants décide d'acheter, et donc d'interrompre la vente. Si le prix baisse au-delà de la limite que s'est fixée le vendeur (son prix de réserve), le produit est retiré de la vente. Si plusieurs exemplaires du produit sont proposés, le premier gagnant paye plus cher que les suivants, la vente se termine lorsque tous les exemplaires sont vendus.

les enchères aveugles

Description Les enchères aveugles représentent le type d'enchères le plus simple et aussi le plus excitant. C'est un type d'enchères secrètes et, par conséquent, on ne tient pas compte de l'évolution du prix.

Règle de fonctionnement Chaque acheteur n'émet qu'une seule offre, unique et secrète. A la clôture des enchères, l'offre la plus élevée remporte la vente si elle est au moins égale au prix de réserve. Il y a deux parties dans l'organisation de ce type d'enchères, la phase pendant laquelle les enchérisseurs proposent leurs prix et la phase de résolution pendant laquelle on compare toutes les offres d'achat et on détermine le gagnant.

les enchères Vickrey

Description Les enchères Vickrey tirent leur appellation de William Vickrey, un Prix Nobel des Sciences Économiques. Ce type d'enchères est assez similaire aux enchères aveugles, dans le sens où chaque enchérisseur ignore la mise des autres enchérisseurs (enchères secrètes).

Règle de fonctionnement Le fonctionnement des enchères Vickrey est similaire à celui des enchères aveugles. Elles se différent des enchères aveugles dans le sens où le gagnant, celui dont l'enchère est la plus élevée, ne paiera que le prix de la deuxième enchère la plus élevée, c'est-à-dire moins que ce qu'il a proposé. [3]

1.2.4 Avantage de vente aux enchères en ligne

Vendre aux enchères sur Internet présente des avantages tangibles compare aux autres types de vente en ligne, voici quelques avantages clefs de la vente aux enchères en ligne :

- La possibilité de suivre facilement plusieurs enchères.
- Des offres spéciales à découvrir chaque jour.
- La vente aux enchères est ouverte au monde 24 heures sur 24. Cela rend la vente aux enchères fortes commodes pour les vendeurs et les acheteurs vivant dans des fuseaux horaires différents.
- Les sites de vente aux enchères présentent donc une mise en marche rentable de vos produits, la vente aux enchères attire un grand nombre d'utilisateurs. Il s'agit donc d'un système fort rentable de commercialisation de vos produits.

Conclusion

Nous avons parlé dans ce chapitre des Technologie Web utilisés actuellement. Le langage Html avec CSS permettent de formater très facilement le contenu du site, PHP avec JAVA scripte rendent le site dynamique et interagit avec chaque utilisateurs séparément, le serveur Websocket nous permet d'avoir des communication bidirectionnelles entre les clients et le serveur. Nous avons aussi décrit la vente aux enchères et les différents types de la vente aux enchères.

Chapitre 2

Identification des besoins

Introduction

Dans ce chapitre nous allons identifier les besoins du système à réaliser. Au début nous allons définir le cahier de charges qui contient toutes les objectives de ce projet. puis nous modélisons le système avec les diagrammes des cas d'utilisation. ensuite nous décrivons la description textuelles des cas d'utilisation.

2.1 Élaboration du cahier des charges

2.1.1 Présentation du projet

Le but de ce projet du fin d'étude, est de faire un site web dynamique de vente aux enchères en ligne.

2.1.2 les besoins fonctionnels

Le visiteur peut

- S'inscrire dans le site.

L'utilisateur peut

- Ajouter une offre.
- Modifier ses offres.
- Supprimer ses offres
- S'inscrire dans une offre.
- Annuler inscription dans une offre.
- Participer dans une offre.
- Fait un rapport d'un utilisateur
- Évaluer un utilisateur.
- Afficher ses information personnels.
- Modifier ses information personnels.

Administrateur peut

- Ajouter un administrateur.
- Ajouter un utilisateur a la liste noire.
- Supprimer un utilisateur de la liste noire.
- Consulter la liste noire.
- Supprimer un utilisateur.
- Supprimer une offre.

Visiteur, Utilisateur et Administrateur peut

- Rechercher les offres disponibles.
- Consulter une offre.

2.1.3 les besoins techniques

Les besoins techniques représentent les besoins non fonctionnels, qui caractérisent du site comme la performance ainsi que la sécurité et l'ergonomie du site.

La Sécurité

Le site web devrait être protégé contre le piratage, particulièrement les injections SQL.

l'ergonomie du site

- Architecture : le site est bien rangé
- Organisation visuelle : la page est bien rangée
- Information : le site informe l'internaute et lui répond
- Compréhension : les mots et symboles sont choisis minutieusement
- Assistance : le site aide et dirige l'internaute
- Gestion des erreurs : le site prévoit que l'internaute se trompe
- Rapidité : l'internaute ne perd pas son temps
- Liberté : c'est l'internaute qui commande
- Accessibilité : un site facile d'accès pour tous

2.1.4 Identification des acteurs

Un acteur représente l'abstraction d'un rôle joué par des entités externes (utilisateurs, dispositif matériel ou autre système) qui interagissent directement avec le système étudié. [15]

Dans notre site il existe trois (03) acteurs :

Administrateur Il effectue la gestion des utilisateurs.

Utilisateur Un utilisateur peut accéder aux différents services du site (Ajouter une offre, Modifier ses offres, Supprimer ses offres, s'inscrire dans une offre,...etc.)

Visiteur Le visiteur est une personne qui visite le site web.

2.2 Le diagramme de cas d'utilisation

Le diagramme de cas d'utilisation décrit la grande fonction d'un système du point de vue des acteurs, mais n'expose pas de façon détaillée le dialogue entre les acteurs et les cas d'utilisations. [2]

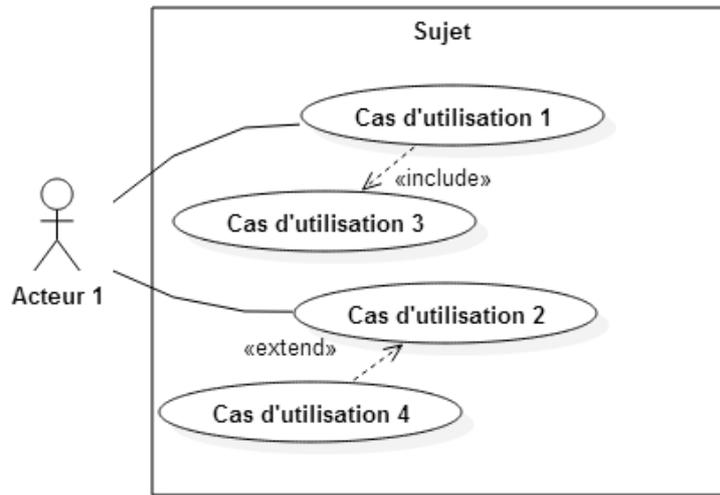


FIGURE 2.1 – Exemple de diagramme de cas d'utilisation

2.2. LE DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATION

Et maintenant que nous avons identifié les cas d'utilisation et leurs acteurs, nous allons les représenter graphiquement sur un diagramme de cas d'utilisation qui représente le fonctionnement du système vis-à-vis de l'utilisateur :

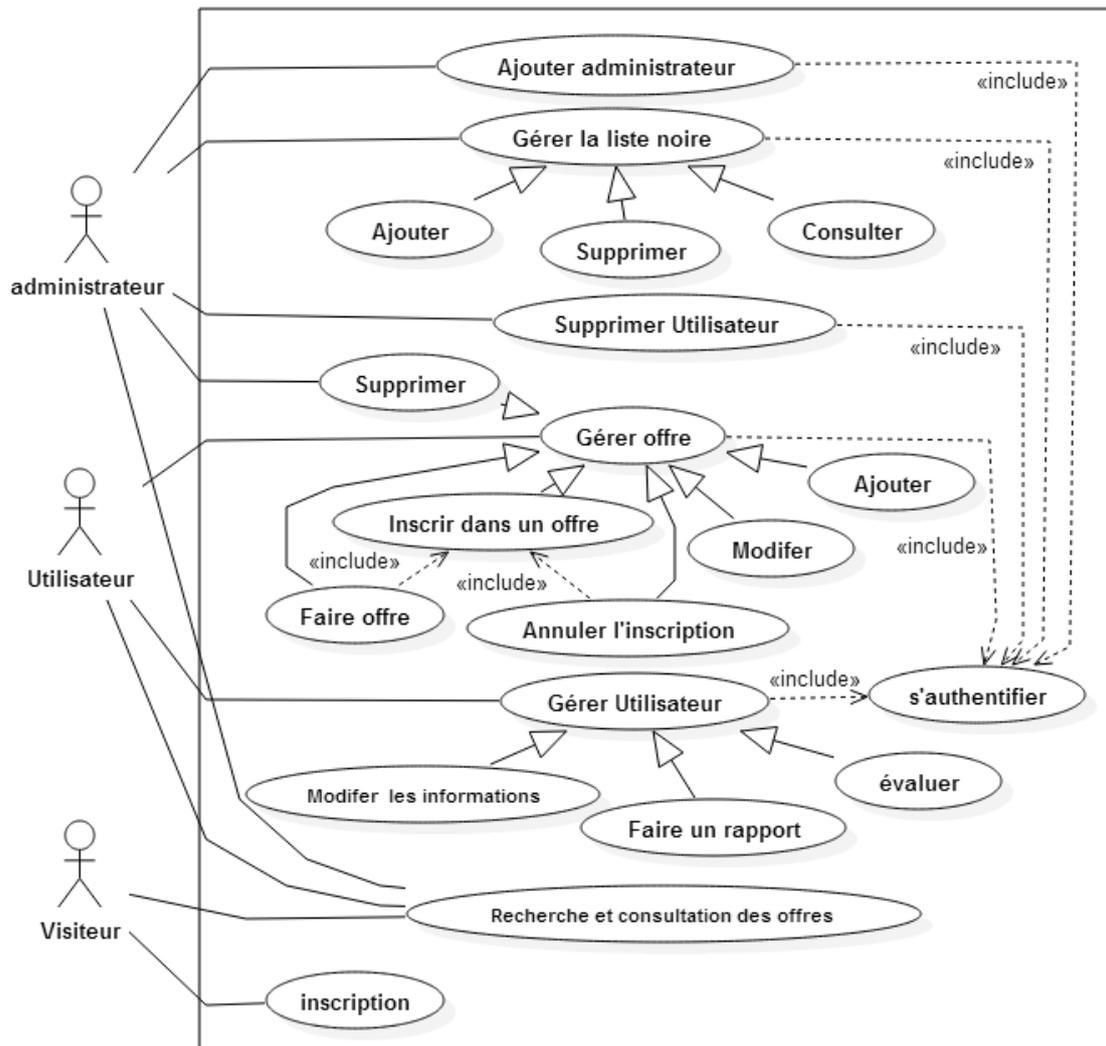


FIGURE 2.2 – Diagramme de cas d'utilisation

2.3 Description textuelles des cas d'utilisation

Nous allons maintenant décrire chaque cas en lui associant un nom, un objectif, les acteurs, les pré-conditions, les post-conditions et des scénarios (nominal, alternatif, erreur).

2.3.1 InSCRIPTION

| Acteur | Visiteur | | |
|---------------------|--|---|---|
| Pré Conditions | | | |
| Post Conditions | Le système ajoute un nouveau utilisateur | | |
| Scénario Nominal | 1 | Le système demander les informations de l'utilisateur | |
| | 2 | Le visiteur saisi les informations | |
| | 3 | Le système vérifier les informations | |
| | 4 | Le système ajoute le visiteur | |
| | 5 | Le système informe le visiteur que l'inscription est accepter | |
| Scénario Alternatif | A | 4 | Le système informe le visiteur que les informations sont incorrectes |
| | | 5 | Le système demander à le visiteur de corriger les informations |
| | | 6 | Continuer de l'étape 2 |
| | B | 4 | Le système informé le visiteur que l'identificateur ou email est déjà existe dans la base de donnée |
| | | 5 | Le système demander à le visiteur de changer l'identificateur ou email |
| | | 6 | Continuer de l'étape 2 |

TABLE 2.1 – Scénario d'inscription

2.3.2 Identification

| Acteur | Visiteur | | |
|---------------------|-------------------------------------|--|--|
| Pré Conditions | | | |
| Post Conditions | Le système identifier l'utilisateur | | |
| Scénario Nominal | 1 | Le système demander l'identificateur et le mot de passe de l'utilisateur | |
| | 2 | L'utilisateur saisi l'identificateur et le mot de passe | |
| | 3 | Le système vérifier l'identificateur et le mot de passe | |
| | 4 | Le système identifier l'utilisateur | |
| | 5 | Le système informe l'utilisateur que l'identification a réussit | |
| Scénario Alternatif | A | 4 | Le système informe l'utilisateur que les informations sont incorrectes |
| | | 5 | Le système demander à l'utilisateur de corriger les informations |
| | | 6 | Continuer de l'étape 2 |

TABLE 2.2 – Scénario d'identification

2.3.3 Recherche

| Acteur | Visiteur,Utilisateur ou Administrateur | | |
|---------------------|--|--|--|
| Post Conditions | Le système afficher le résultat | | |
| Scénario Nominal | 1 | Le système demander les informations d'une offre | |
| | 2 | L'utilisateur saisi les informations de l'offre | |
| | 3 | Le système vérifier les informations de l'offre | |
| | 4 | Le système rechercher dans la base de donnée | |
| | 5 | Le système afficher le résultat | |
| Scénario Alternatif | A | 4 | Le système informé l'utilisateur que les informations sont incorrectes |
| | | 5 | Le système demande à l'utilisateur de corriger les informations |
| | | 6 | Continuer de l'étape 2 |
| | B | 5 | Le système informe l'utilisateur qu'il y a aucun résultat |
| | | 6 | Continuer de l'étape 2 |

TABLE 2.3 – Scénario de recherche

2.3.4 Ajouter d'une nouvelle offre

| Acteur | Utilisateur | | |
|---------------------|-----------------------------|--|--|
| Pré Conditions | L'utilisateur est identifié | | |
| Post Conditions | Le système ajouter l'offre | | |
| Scénario Nominal | 1 | Le système demander les informations de l'offre | |
| | 2 | L'utilisateur saisi les informations de l'offre | |
| | 3 | Le système vérifier les informations de l'offre | |
| | 4 | Le système ajoute l'offre dans la base de donnée | |
| | 6 | Le système informe l'utilisateur que l'offre est ajoutée | |
| Scénario Alternatif | A | 4 | Le système informe l'utilisateur que les informations sont incorrectes |
| | | 5 | Le système demande à l'utilisateur de corriger les informations |
| | | 6 | Continuer de l'étape 2 |

TABLE 2.4 – Scénario de l'ajout d'une nouvelle offre

2.3.5 Supprimer une offre

| Acteur | Utilisateur ou l'administrateur | |
|------------------|---|--|
| Pré Conditions | Utilisateur est le propriétaire de l'offre et l'enchère n'a pas démarré | |
| Post Conditions | Le système Supprimer l'offre | |
| Scénario Nominal | 1 | Le système demande l'identificateur de l'offre |
| | 2 | L'utilisateur saisi l'identificateur de l'offre |
| | 3 | Le système supprimer l'offre |
| | 4 | Le système informe l'utilisateur que l'offre est supprimée |

TABLE 2.5 – Scénario de la suppression d'une offre

2.3.6 Modifier les informations d'une offre

| Acteur | Utilisateur | | |
|---------------------|--|---|--|
| Pré Conditions | Utilisateur est le propriétaire de l'offre et l'offre n'est pas démarrée | | |
| Post Conditions | Le système modifier les informations de l'offre | | |
| Scénario Nominal | 1 | Le système afficher les informations de l'offre actuel | |
| | 2 | L'utilisateur modifier les informations de l'offre | |
| | 3 | Le système vérifier les informations de l'offre | |
| | 4 | Le système modifier les informations de l'offre | |
| | 5 | Le système informe l'utilisateur que l'offre est modifiée | |
| Scénario Alternatif | A | 4 | Le système informe l'utilisateur que les informations sont incorrectes |
| | | 5 | Le système demande à l'utilisateur de corriger les informations |
| | | 6 | Continuer de l'étape 2 |

TABLE 2.6 – Scénario de la modification d'une offre

2.3.7 Modifier les informations de l'utilisateur

| Acteur | Utilisateur | | |
|---------------------|---|---|--|
| Pré Conditions | L'utilisateur est identifié | | |
| Post Conditions | Le système modifier les informations de l'utilisateur | | |
| Scénario Nominal | 1 | Le système affiche les informations de l'utilisateur | |
| | 2 | L'utilisateur modifie son information | |
| | 3 | Le système vérifie les informations de l'utilisateur | |
| | 4 | Le système modifie les informations de l'utilisateur | |
| | 5 | Le système informe l'utilisateur que son information est modifier | |
| Scénario Alternatif | A | 4 | Le système informe l'utilisateur que les informations sont incorrect |
| | | 5 | Le système demander à l'utilisateur de corriger les informations |
| | | 6 | Continuer de l'étape 2 |

TABLE 2.7 – Scénario de la modification des informations de l'utilisateur

2.3.8 S'inscrire dans une offre

| Acteur | Utilisateur | | |
|---------------------|---|--|--|
| Pré Conditions | Utilisateur est identifié est n'est pas le même utilisateur qui a ajouté l'offre et n'est pas déjà inscrit dans cette offre | | |
| Post Conditions | Le système inscrire l'utilisateur dans l'offre | | |
| Scénario Nominal | 1 | Le système demande l'identificateur de l'offre | |
| | 2 | L'utilisateur saisi l'identificateur de l'offre | |
| | 3 | Le système vérifie l'identificateur de l'offre | |
| | 4 | Le système ajoute l'utilisateur à la liste d'utilisateurs inscrit dans l'offre | |
| | 5 | Le système informe l'utilisateur que l'inscription à l'offre est accepté | |
| Scénario Alternatif | A | 4 | Le système informe l'utilisateur que les informations sont incorrect |
| | | 5 | Le système demande à l'utilisateur de corriger les informations |
| | | 6 | Continuer de l'étape 2 |

TABLE 2.8 – Scénario de l'inscription dans une offre

2.3.9 Annuler l'inscription dans une offre

| Acteur | Utilisateur | | |
|---------------------|---|---|--|
| Pré Conditions | L'utilisateur est identifié est n'est pas le même utilisateur qui a ajouté l'offre et est déjà inscrit dans cette offre | | |
| Post Conditions | Le système supprimer l'utilisateur de l'offre | | |
| Scénario Nominal | 1 | Le système demander l'identificateur de l'offre | |
| | 2 | L'utilisateur saisi l'identificateur de l'offre | |
| | 3 | Le système vérifier l'identificateur de l'offre | |
| | 4 | Le système supprimer l'utilisateur de la liste des utilisateurs inscrits dans l'offre | |
| | 5 | Le système informé l'utilisateur que leur inscription à l'offre est annulé | |
| Scénario Alternatif | A | 4 | Le système informé l'utilisateur que les informations sont incorrect |
| | | 5 | Le système demander à l'utilisateur de corriger les informations |
| | | 6 | Continuer de l'étape 2 |

TABLE 2.9 – Scénario de l'annulation d'une offre

2.3.10 Afficher les informations d'une offre

| | | | |
|---------------------|--|--|---|
| Acteur | Visiteur, Utilisateur ou administrateur | | |
| Pré Conditions | L'offre existe | | |
| Post Conditions | Le système affiche les informations de l'offre | | |
| Scénario Nominal | 1 | Le système demande l'identificateur de l'offre | |
| | 2 | L'utilisateur saisit l'identificateur de l'offre | |
| | 3 | Le système vérifie l'identificateur de l'offre | |
| | 4 | Le système affiche les informations de l'offre | |
| Scénario Alternatif | A | 4 | Le système informe l'utilisateur que l'offre n'est pas existe |

TABLE 2.10 – Scénario de l'affichage d'une offre

2.3.11 Ajouter un nouveau administrateur

| | | | |
|---------------------|---|---|--|
| Acteur | Administrateur | | |
| Pré Conditions | L'administrateur est identifié | | |
| Post Conditions | Le système ajoute un nouveau administrateur | | |
| Scénario Nominal | 1 | Le système demande les informations de nouveau administrateur | |
| | 2 | L'administrateur saisit les informations | |
| | 3 | Le système vérifie les informations | |
| | 4 | Le système ajoute l'administrateur dans la base de donnée | |
| | 5 | Le système informe l'administrateur que l'inscription est accepté | |
| Scénario Alternatif | A | 4 | Le système informe l'administrateur que les informations sont incorrectes |
| | | 5 | Le système demande à l'administrateur de corriger les informations |
| | | 6 | Continuer de l'étape 2 |
| | B | 4 | Le système informe l'administrateur que l'identificateur ou email est existe déjà dans la base de donnée |
| | | 5 | Le système demande à l'administrateur de changer l'identificateur ou email |
| | | 6 | Continuer de l'étape 2 |

TABLE 2.11 – Scénario de l'ajout d'un nouveau administrateur

2.3.12 Supprimer un utilisateur

| Acteur | Administrateur | |
|------------------|-----------------------------------|---|
| Pré Conditions | L'administrateur est identifié | |
| Post Conditions | Le système Supprime l'utilisateur | |
| Scénario Nominal | 1 | Le système demander l'identificateur de l'utilisateur |
| | 2 | L'administrateur saisi l'identificateur de l'utilisateur |
| | 3 | Le système supprime l'utilisateur |
| | 4 | Le système informe l'administrateur que l'utilisateur est supprimée |

TABLE 2.12 – Scénario de suppression d'un utilisateur

2.3.13 Ajouter un utilisateur à liste noire

| Acteur | Administrateur | |
|------------------|---|--|
| Pré Conditions | L'utilisateur existe,l'administrateur est identifié et l'utilisateur n'existe pas dans la liste noire | |
| Post Conditions | Le système ajoute l'utilisateur à liste noire | |
| Scénario Nominal | 1 | Le système demande l'identificateur de l'utilisateur |
| | 2 | L'administrateur saisi l'identificateur de l'utilisateur |
| | 3 | Le système vérifie l'identificateur de l'utilisateur |
| | 4 | Le système ajoute l'utilisateur dans la liste noire |

TABLE 2.13 – Scénario de l'ajout d'un utilisateur à liste noire

2.3.14 Supprimer l'utilisateur de la liste noire

| Acteur | Administrateur | |
|------------------|--|--|
| Pré Conditions | L'utilisateur existe dans la liste noire et l'administrateur est identifié | |
| Post Conditions | Le système supprimer l'utilisateur de la liste noire | |
| Scénario Nominal | 1 | Le système demande l'identificateur de l'utilisateur |
| | 2 | L'administrateur saisi l'identificateur de l'utilisateur |
| | 3 | Le système vérifie l'identificateur de l'utilisateur |
| | 4 | Le système supprime l'utilisateur de la liste noire |

TABLE 2.14 – Scénario de la suppression d'un utilisateur de la liste noire

2.3.15 Faire offre

| Acteur | Utilisateur | |
|------------------|--|---|
| Pré Conditions | <ul style="list-style-type: none"> — L'utilisateur est identifié. — l'utilisateur est inscrit dans l'offre. — l'offre a démarré | |
| Post Conditions | Le système traite le prix donné | |
| Scénario Nominal | 1 | Le système demander le prix |
| | 2 | L'utilisateur saisi le prix |
| | 3 | Le système vérifie que le prix est supérieur au prix dans la base de donnée |
| | 4 | Le système ajoute le prix de l'utilisateur dans la base de donnée |

TABLE 2.15 – Scénario faire offre

2.3.16 consulter la liste noire

| Acteur | Administrateur | |
|------------------|---|---|
| Pré Conditions | L'administrateur est identifié | |
| Post Conditions | L'administrateur consulter la liste noire | |
| Scénario Nominal | 1 | L'administrateur demander les rapports courants |
| | 2 | le système affiche les résultats courants |

TABLE 2.16 – Scénario de consultation de la liste noire

2.3.17 évaluer l'utilisateur

| Acteur | Utilisateur | |
|------------------|---|--|
| Pré Conditions | L'utilisateur est identifié | |
| Post Conditions | L'utilisateur évalue le propriétaire de l'offre | |
| Scénario Nominal | 1 | Le système demande l'identificateur de l'offre et l'évaluation |
| | 2 | Le système vérifie l'identificateur de l'offre |
| | 3 | Le système changer l'évaluation de le propriétaire de l'offre |

TABLE 2.17 – Scénario de l'évaluation d'un utilisateur

2.3.18 faire un rapport a l'administrateur

| Acteur | Utilisateur | |
|------------------|-------------------------------|--|
| Pré Conditions | L'utilisateur est identifié | |
| Post Conditions | Le système ajouter le rapport | |
| Scénario Nominal | 1 | Le système demande l'identificateur de l'utilisateur rapporte et le rapport |
| | 2 | L'utilisateur saisi l'identificateur de l'utilisateur rapporte et le rapport |
| | 3 | Le système vérifie l'identificateur de l'utilisateur rapporte |
| | 4 | Le système ajoute le rapport dans la base de donnée |

TABLE 2.18 – Scénario faire un rapport a l'administrateur

Conclusion

nous présentons dans ce chapitre les actions et les différente partie du site web reliés aux différent acteurs. La partie public du site reste la même pour tout les acteurs. La partie utilisateur est le cœur du site , c'est la partie la plus difficile a implémenter, La partie administration s'occupe de la gestion des problèmes entre les utilisateurs et la suspension des utilisateurs qui ne respectent pas les règles du site.

Chapitre 3

Analyse et conception

Interdiction

Dans ce chapitre nous allons identifier et réaliser premièrement le diagramme de classe . puis les diagrammes d'activité . ensuite les diagrammes de séquence détaillés de notre système .

3.1 Diagramme de classe

Le diagramme de classe représente la structure de cas d'utilisation statique du système en termes de classes et de relations entre elles, c'est une collection d'éléments de la modélisation statique qui montre la structure d'un modèle.

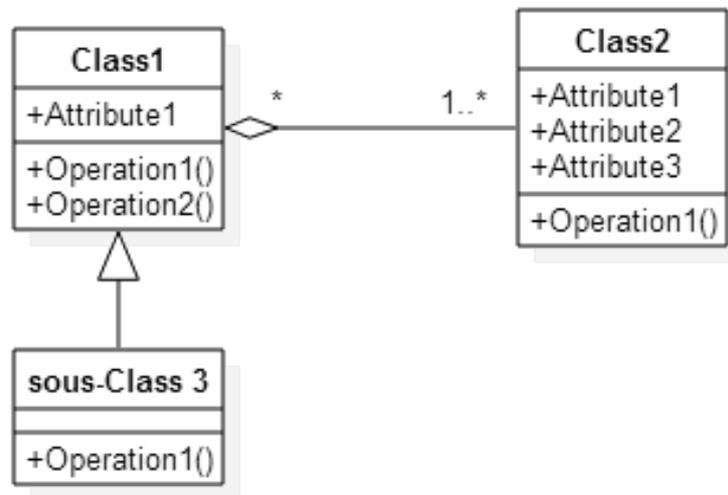


FIGURE 3.1 – Exemple de diagramme de classe

3.1. DIAGRAMME DE CLASSE

Et maintenant nous allons identifier le diagramme de classe de notre système :

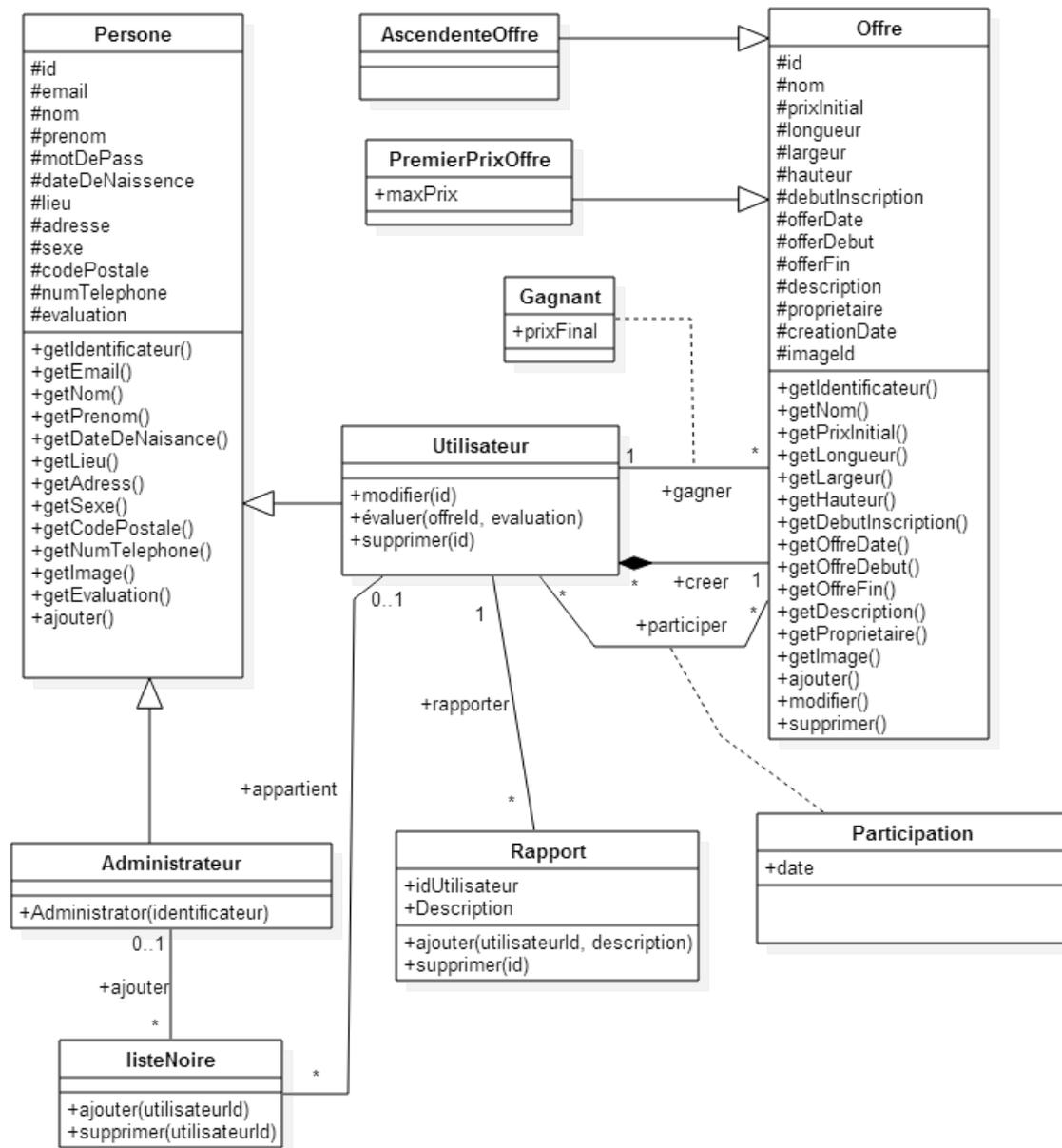


FIGURE 3.2 – Diagramme de classe

3.2 Diagrammes de séquence détaillés

Le diagramme de séquence est un diagramme d'interaction entre les objets, qui met l'accent sur le classement des messages par ordre chronologique durant l'exécution du système.

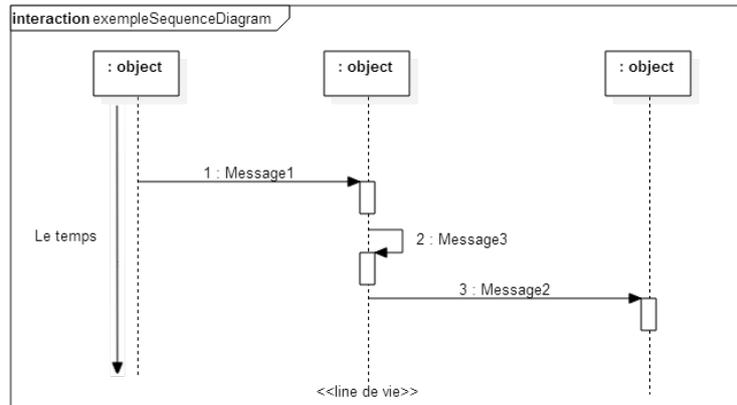


FIGURE 3.3 – Exemple de Diagramme de séquence

En effet dans cette phase, et après identification des cas d'utilisation, nous représentons à l'aide des diagrammes de séquences les différents cas d'utilisation.

3.2.1 Inscription

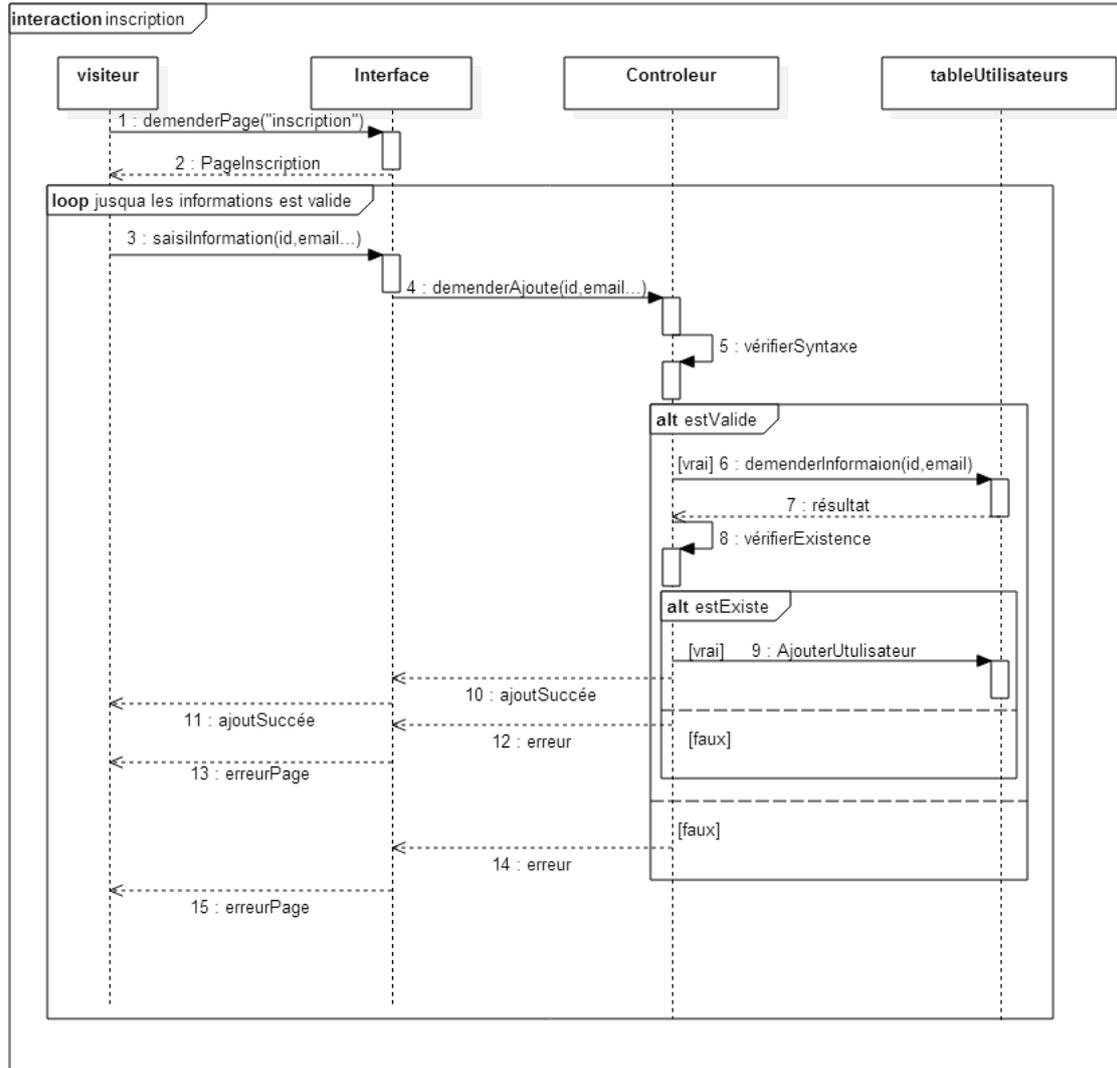


FIGURE 3.4 – Diagramme de séquence de l'inscription

3.2.2 Identification

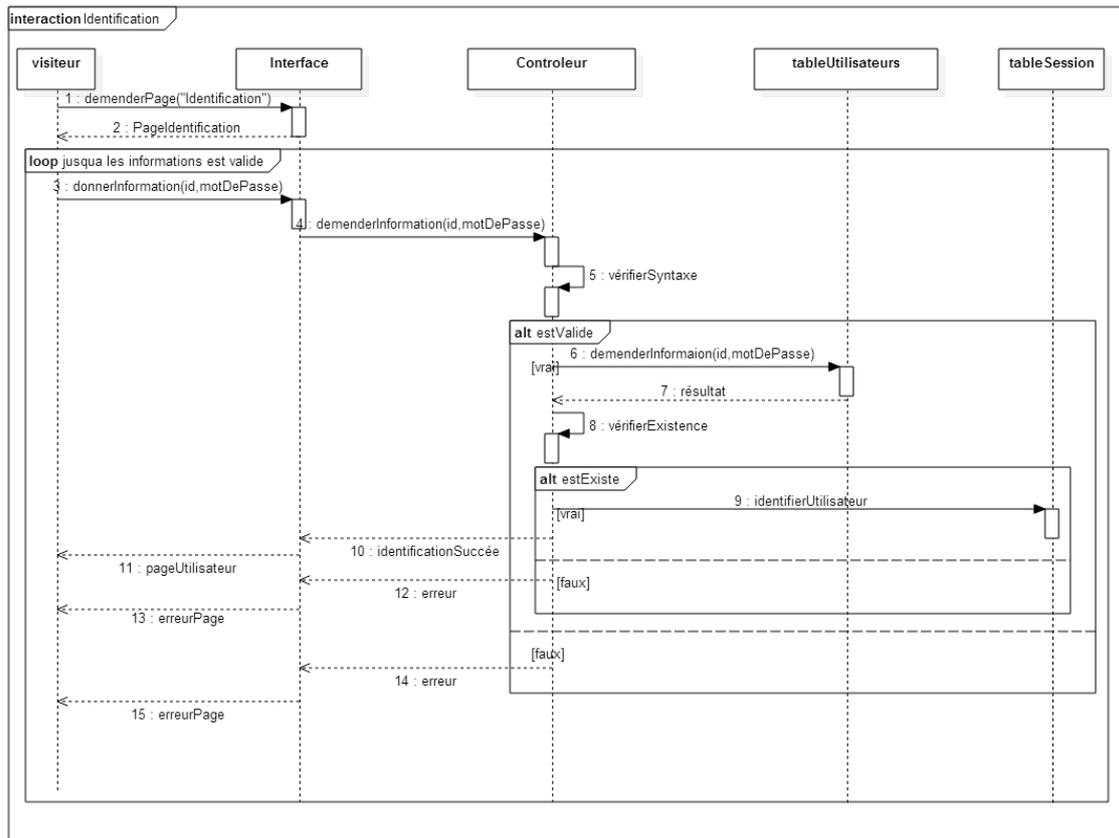


FIGURE 3.5 – Diagramme de séquence de l'identification

3.2.3 Recherche

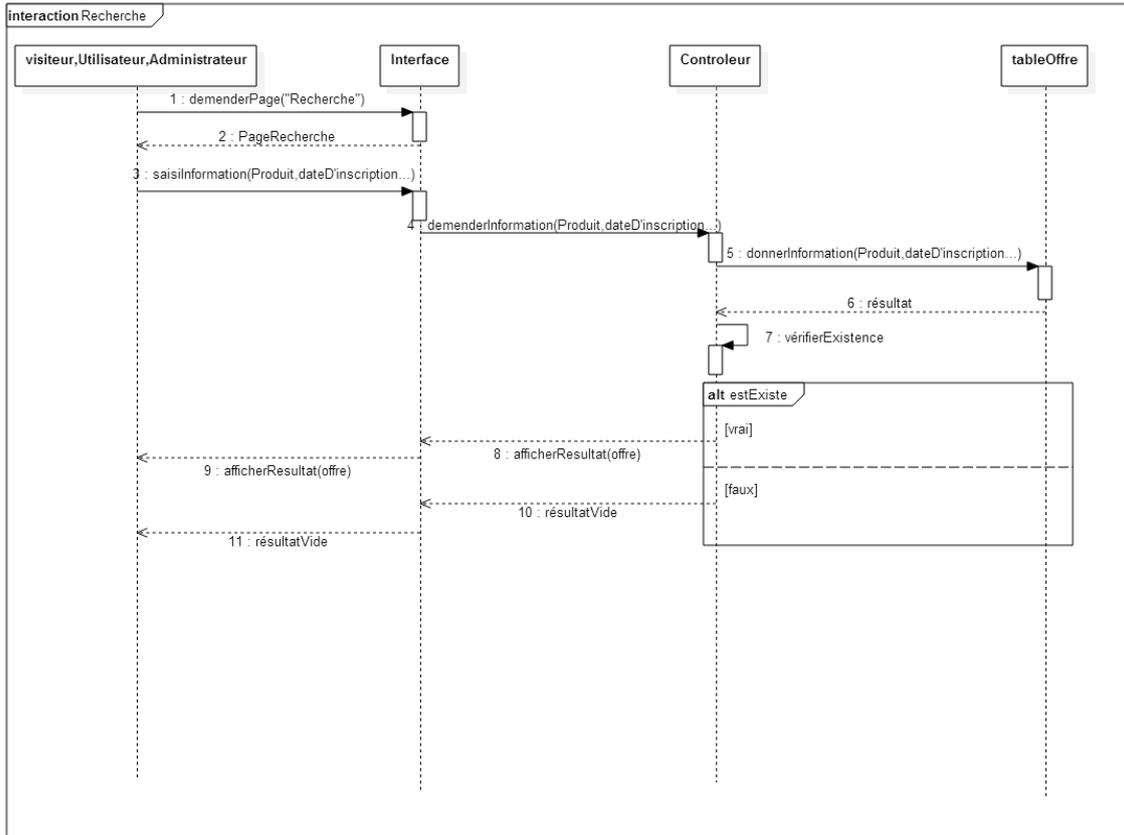


FIGURE 3.6 – Diagramme de séquence de la recherche

3.2.4 Ajouter une nouvelle offre

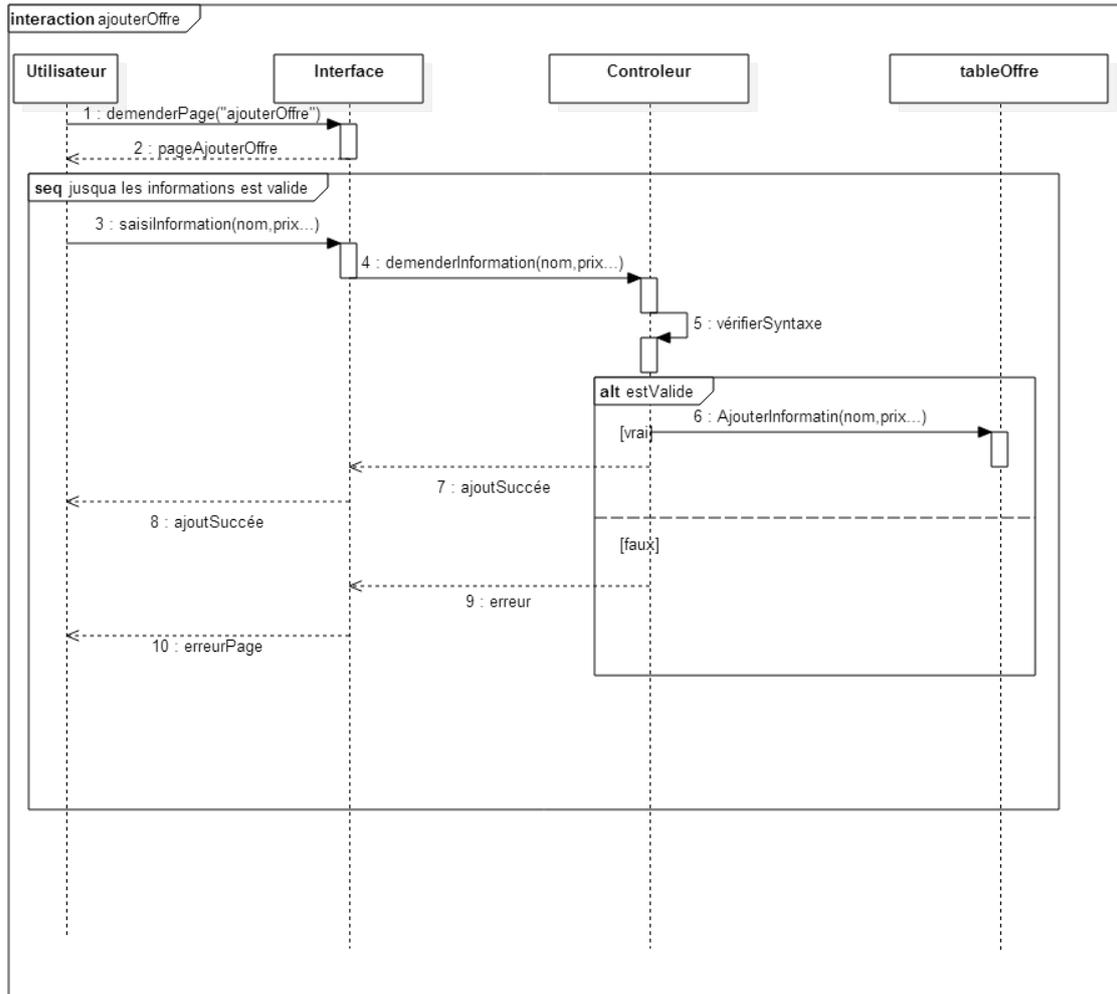


FIGURE 3.7 – Diagramme de séquence de l’ajout d’une offre

3.2.5 Supprimer une offre

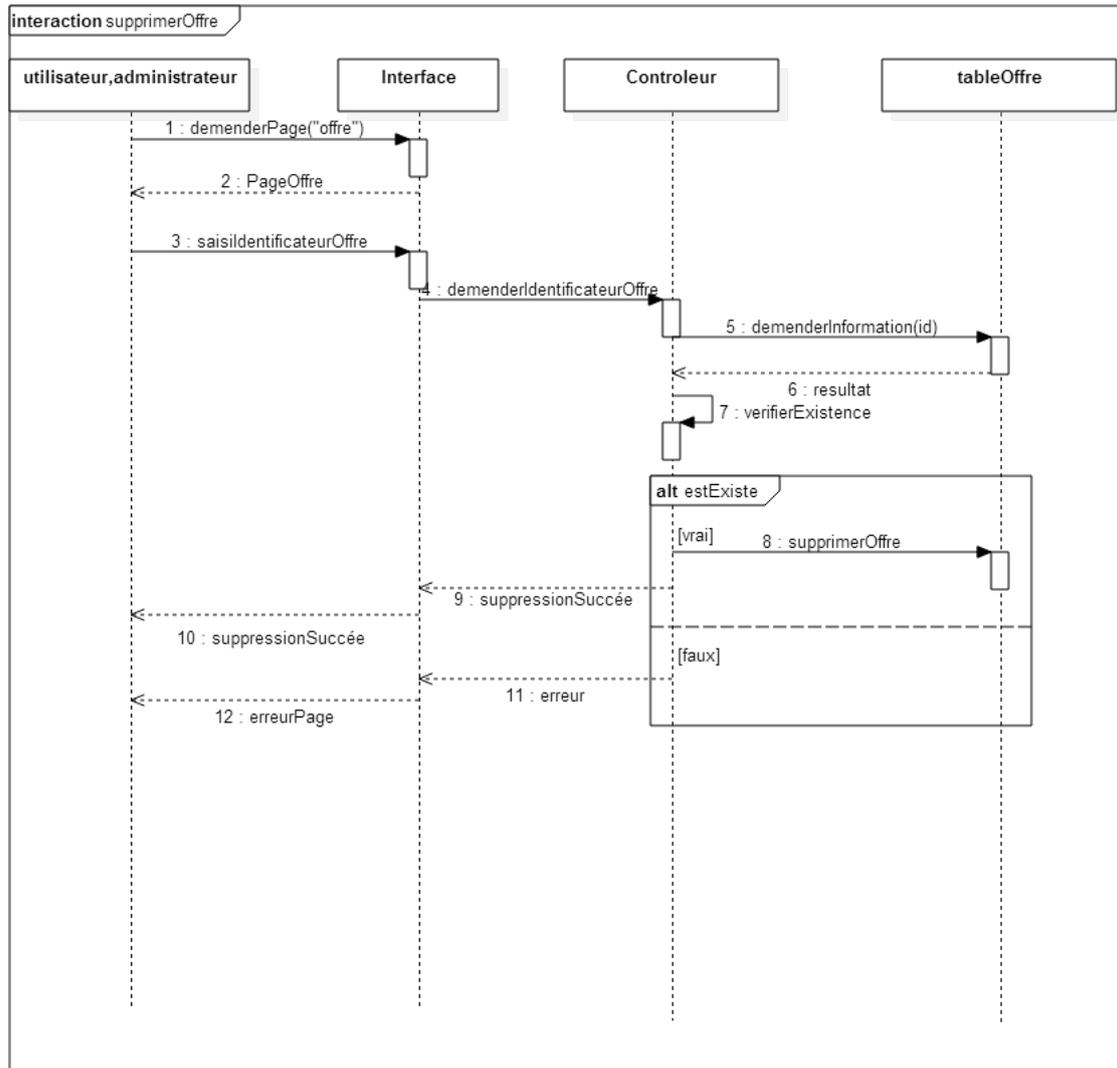


FIGURE 3.8 – Diagramme de séquence de la suppression d’une offre

3.2.6 Modifier les informations d'une offre

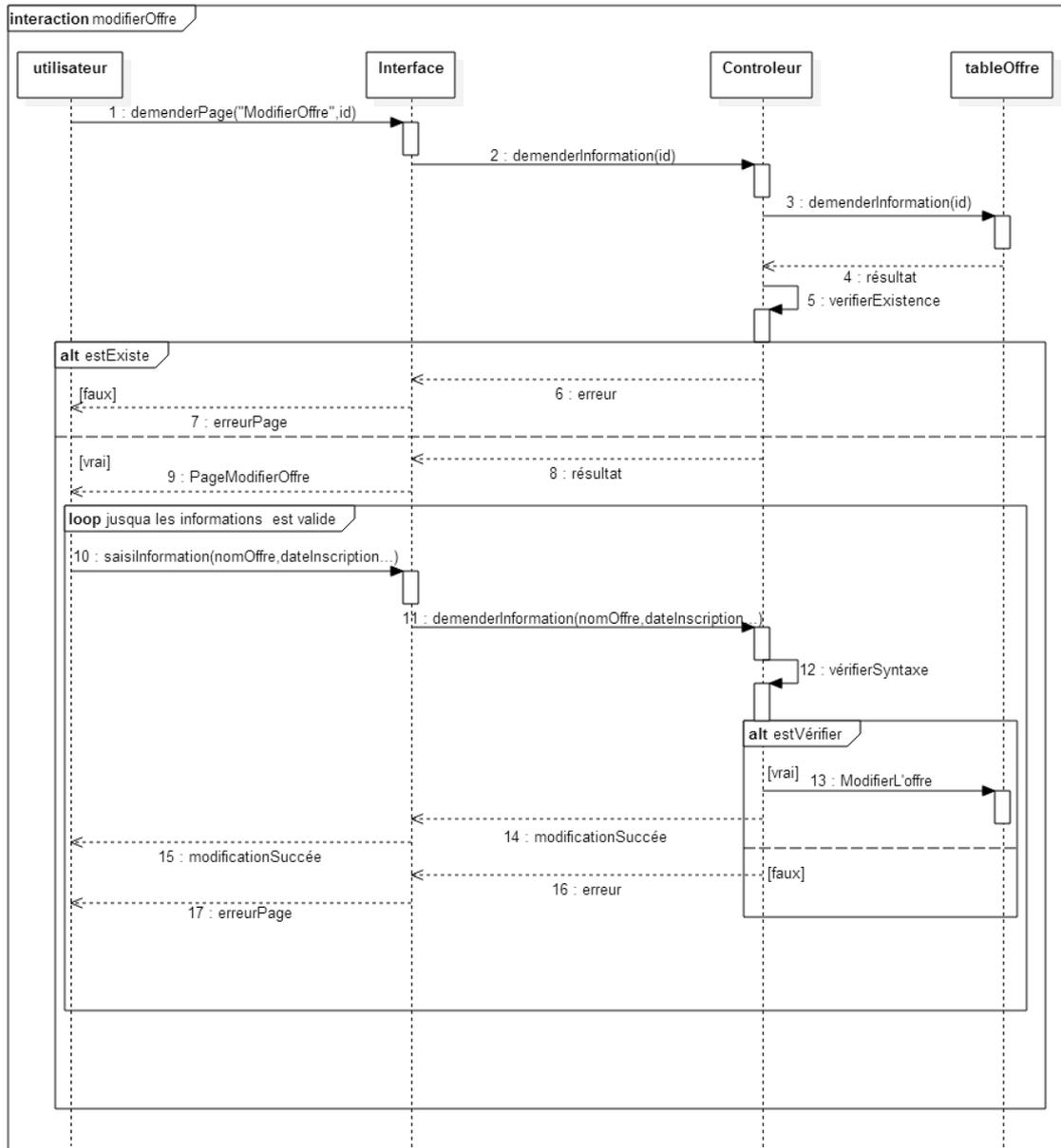


FIGURE 3.9 – Diagramme de séquence de la modification des informations d'une offre

3.2.7 Modifier les informations de l'utilisateur

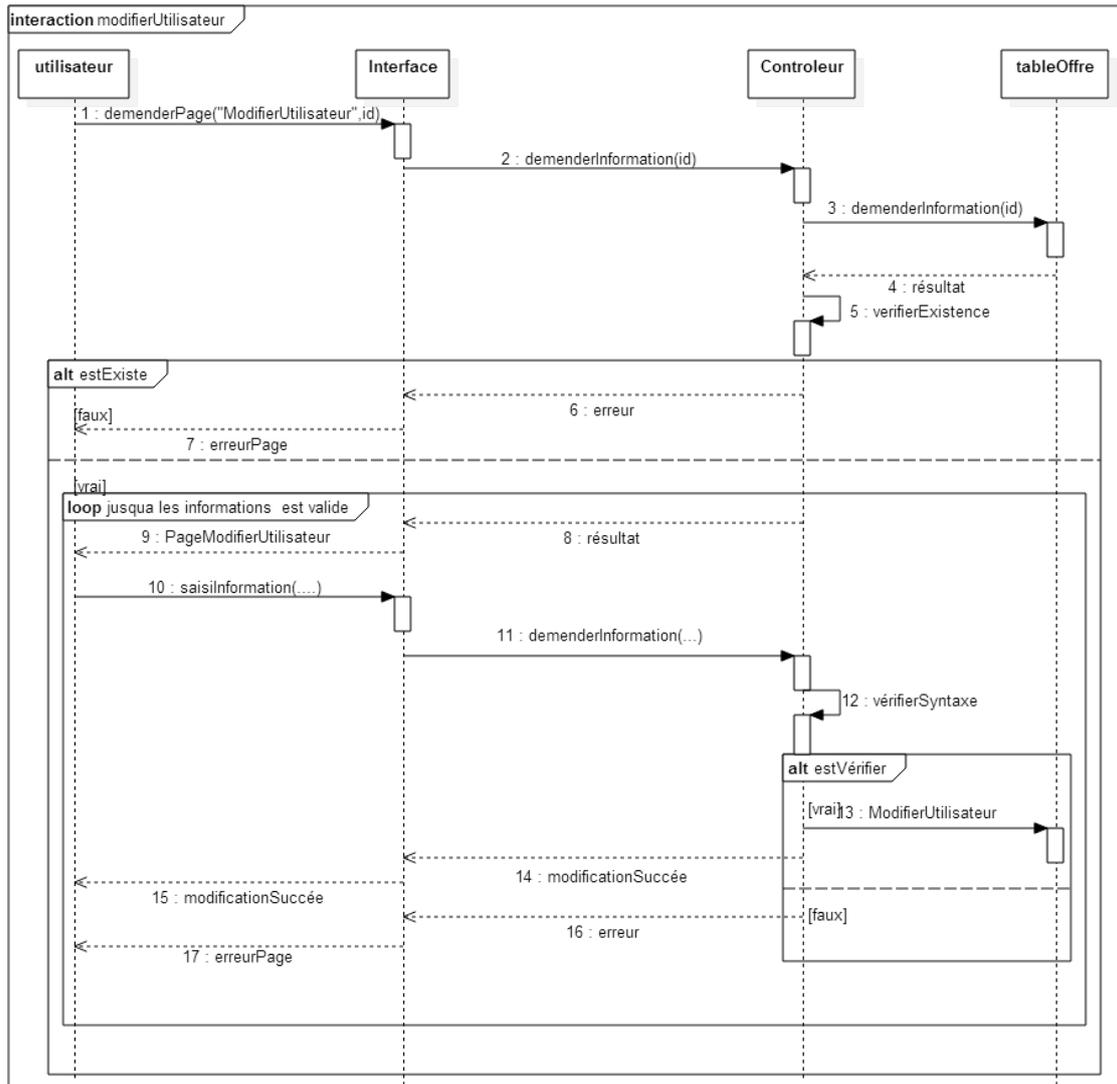


FIGURE 3.10 – Diagramme de séquence de la modification des informations d’une offre

3.2.8 S'inscrire dans une offre

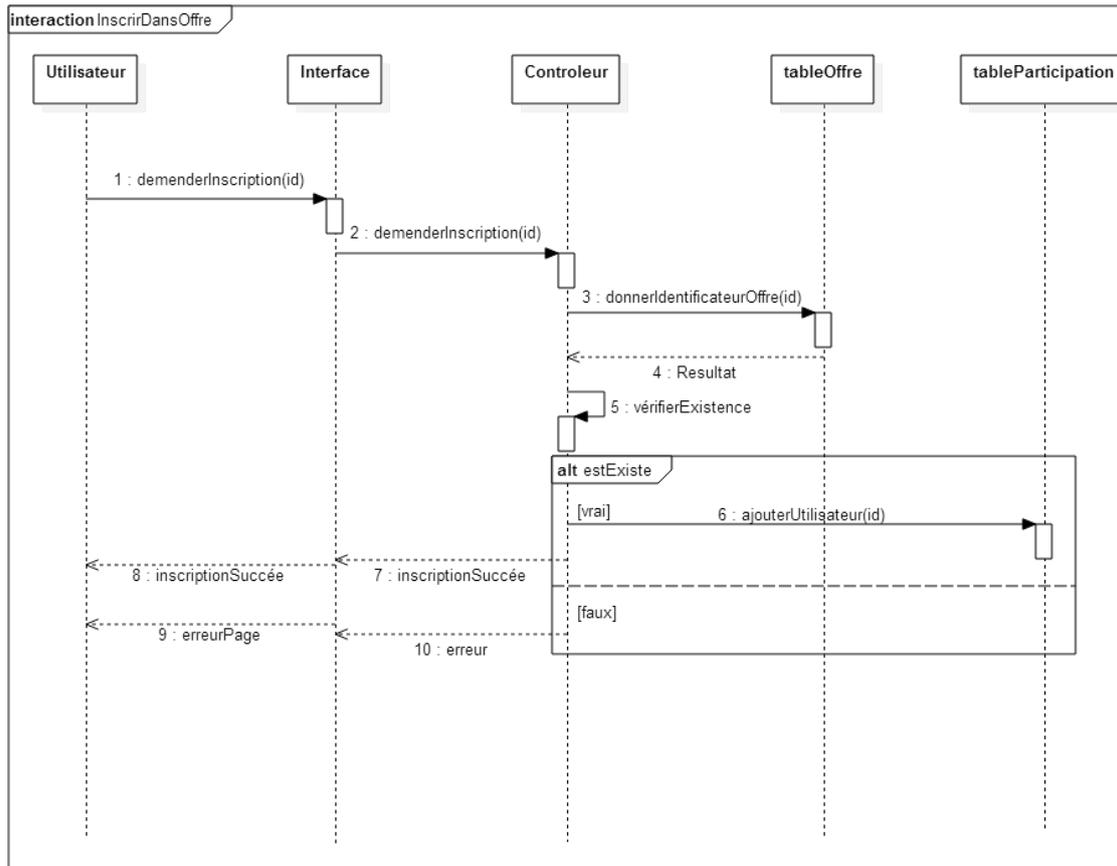


FIGURE 3.11 – Diagramme de séquence de l'inscription dans une offre

3.2.9 Annuler l'inscription dans une offre

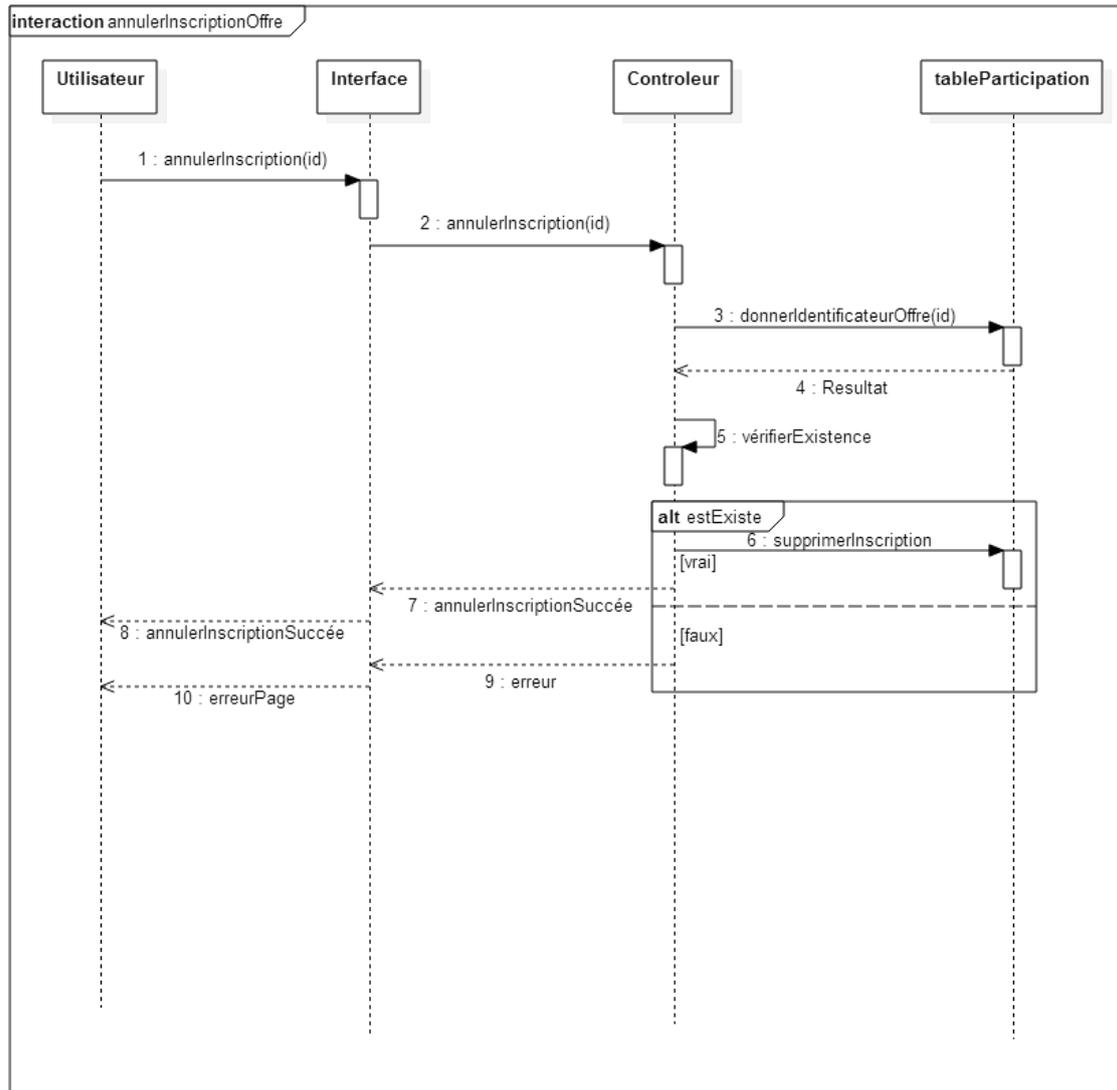


FIGURE 3.12 – Diagramme de séquence de l'annulation de l'inscription dans une offre

3.2.10 Afficher les informations d'une offre

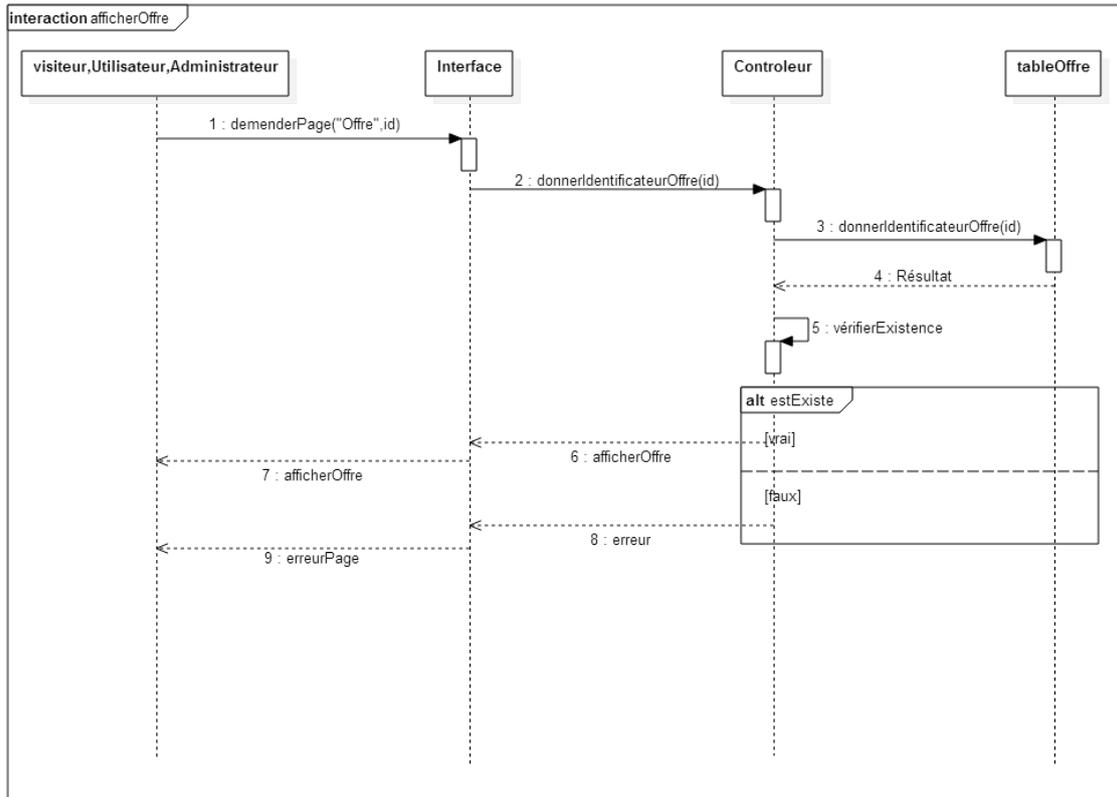


FIGURE 3.13 – Diagramme de séquence de l’affichage des informations d’une offre

3.2.11 Ajouter un administrateur

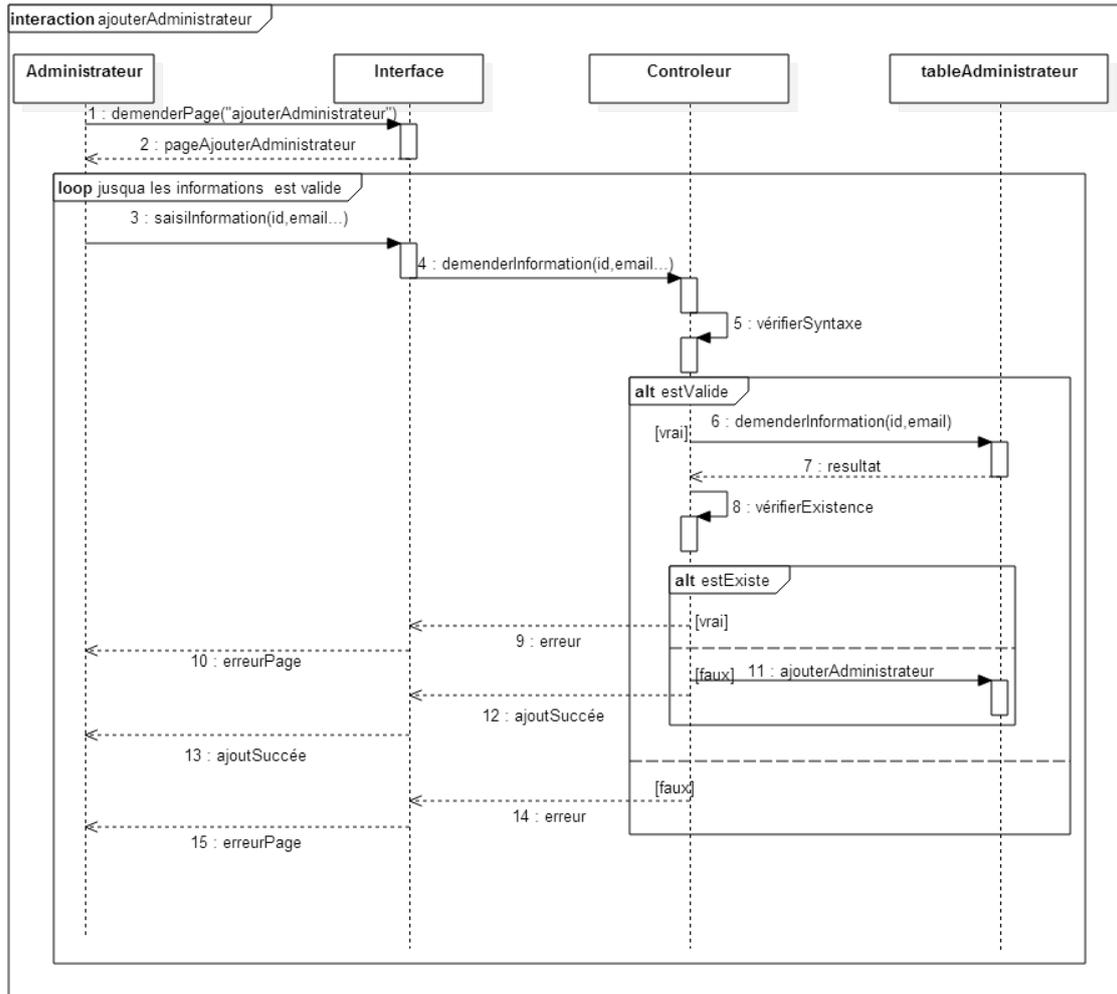


FIGURE 3.14 – Diagramme de séquence de l'ajout d'un administrateur

3.2.12 Supprimer un utilisateur

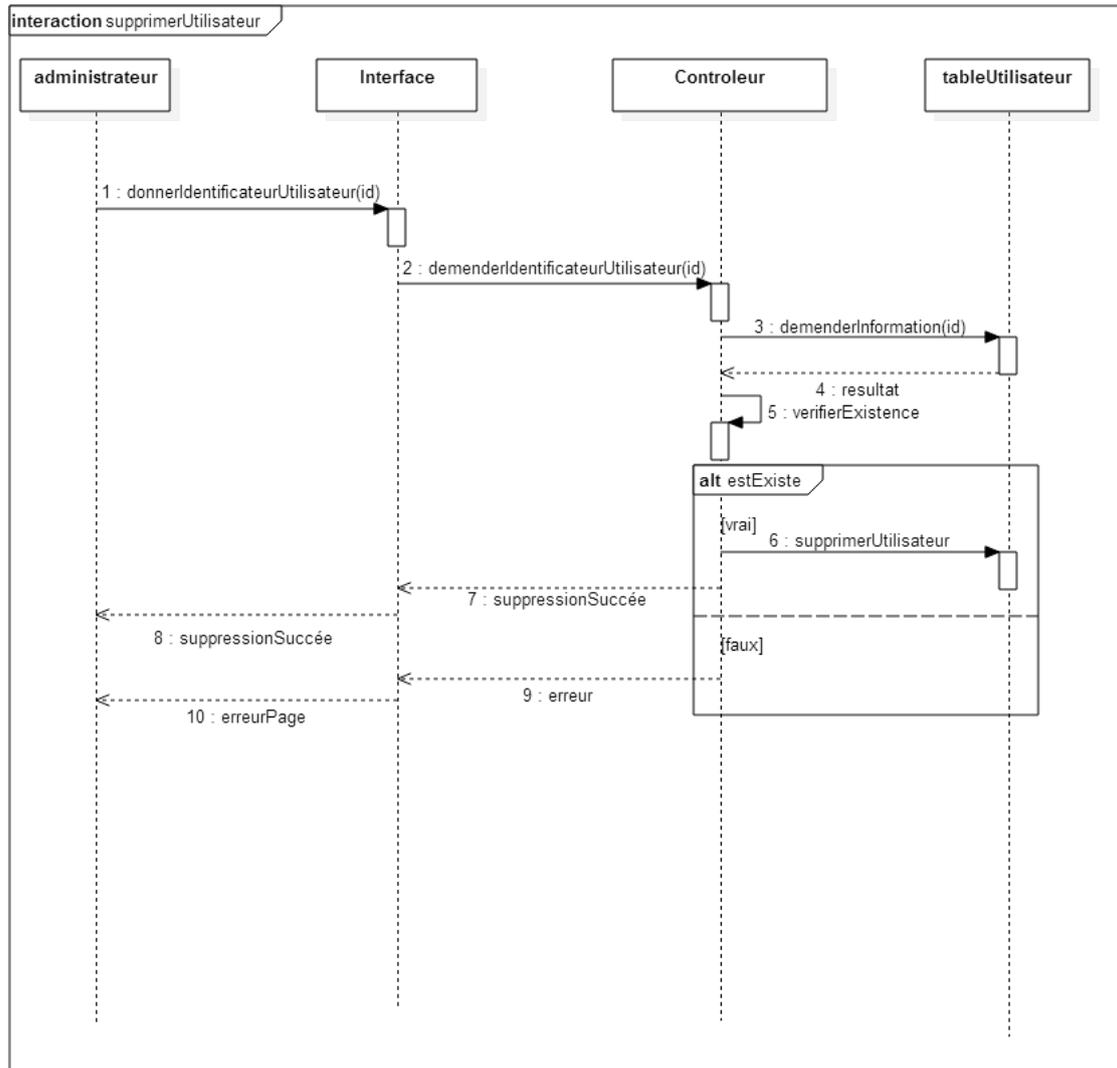


FIGURE 3.15 – Diagramme de séquence de la suppression d’un utilisateur

3.2.13 Ajouter un utilisateur à liste noire

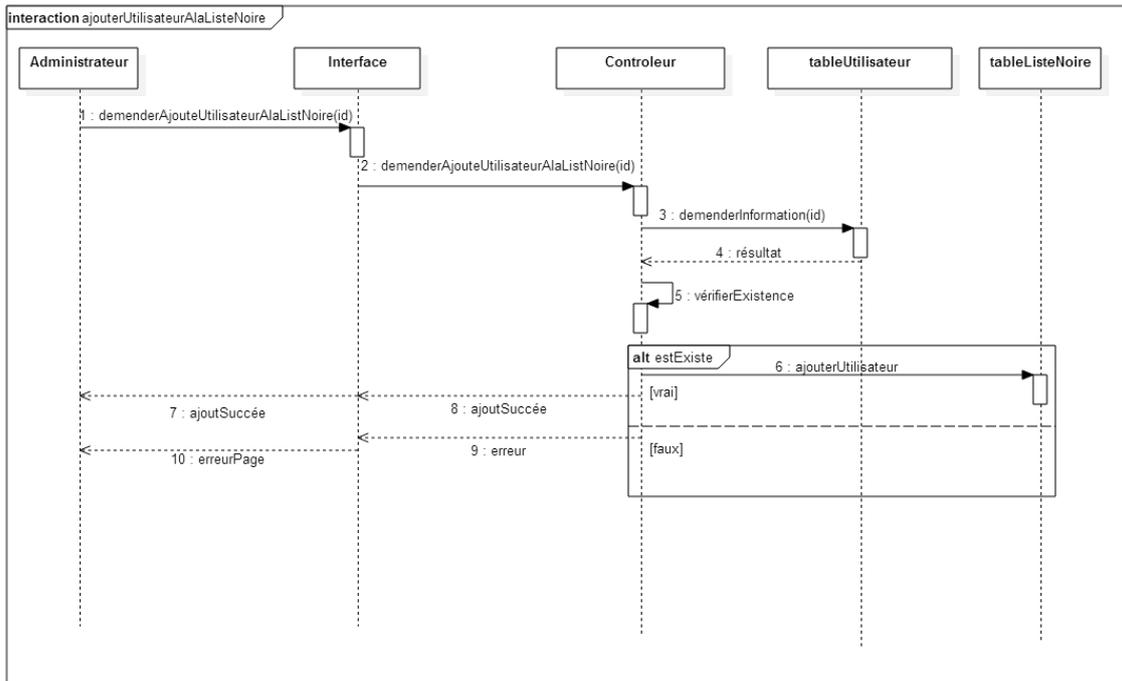


FIGURE 3.16 – Diagramme de séquence de l’ajout d’un utilisateur a la liste noire

3.2.14 Supprimer l'utilisateur de la liste noire

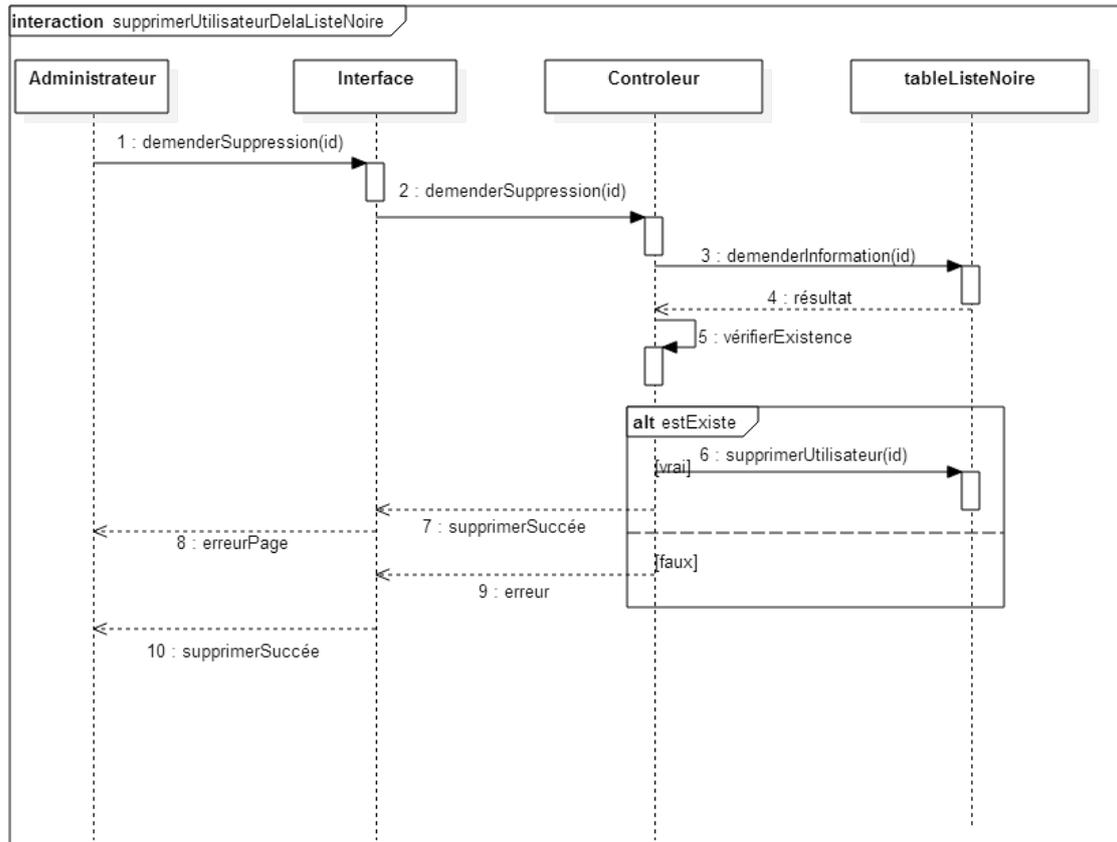


FIGURE 3.17 – Diagramme de séquence de la suppression d'un utilisateur de la liste noire

3.2.15 faire offre

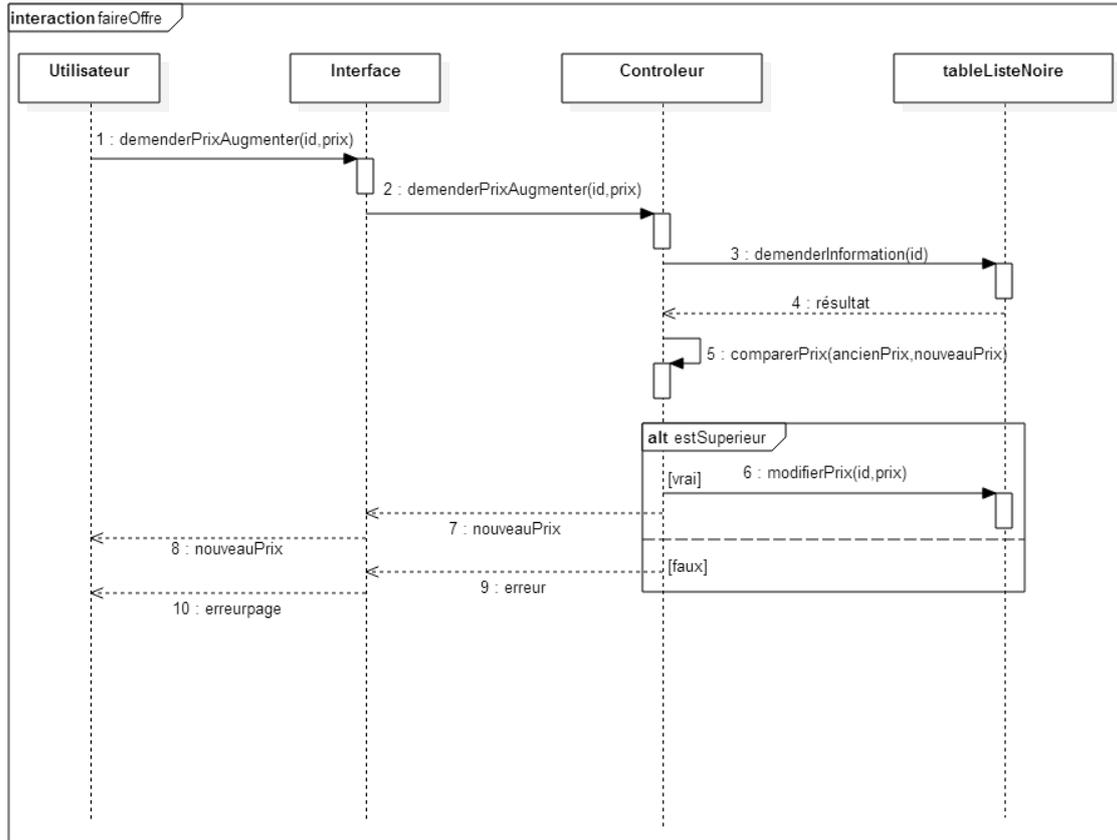


FIGURE 3.18 – Diagramme de séquence de la participation dans une offre

3.2.16 consulter la liste noire

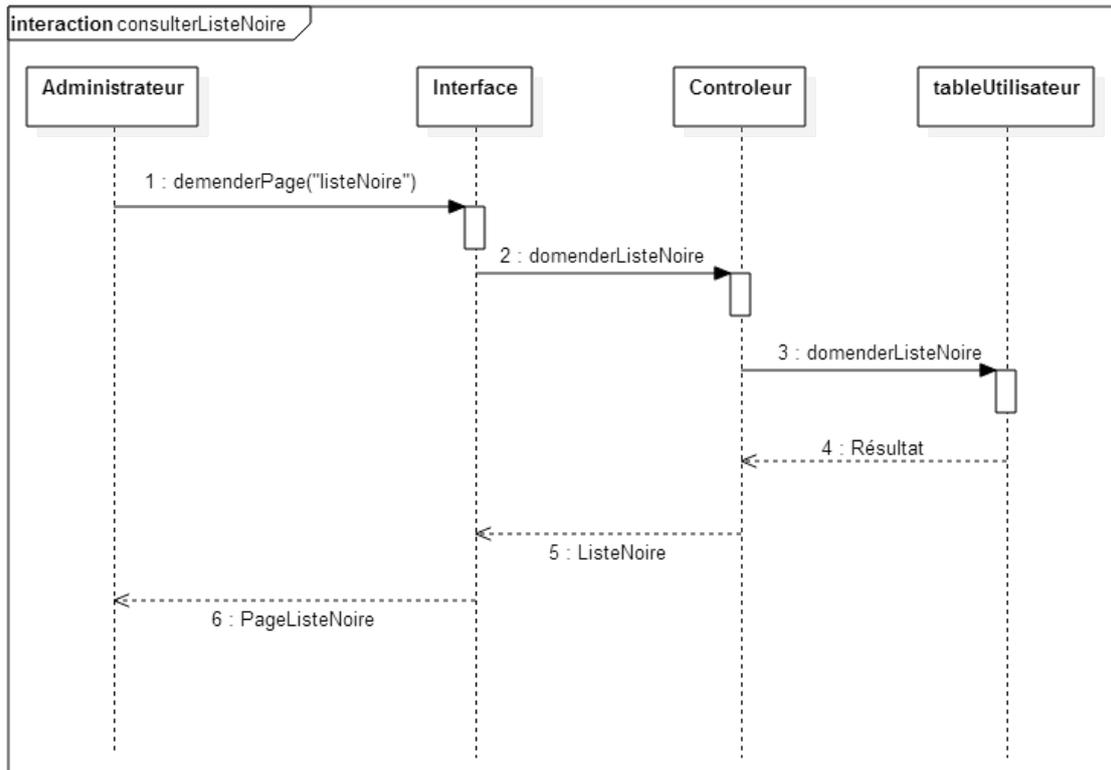


FIGURE 3.19 – Diagramme de séquence de la consultation de la liste noire

3.2.17 évaluer l'utilisateur

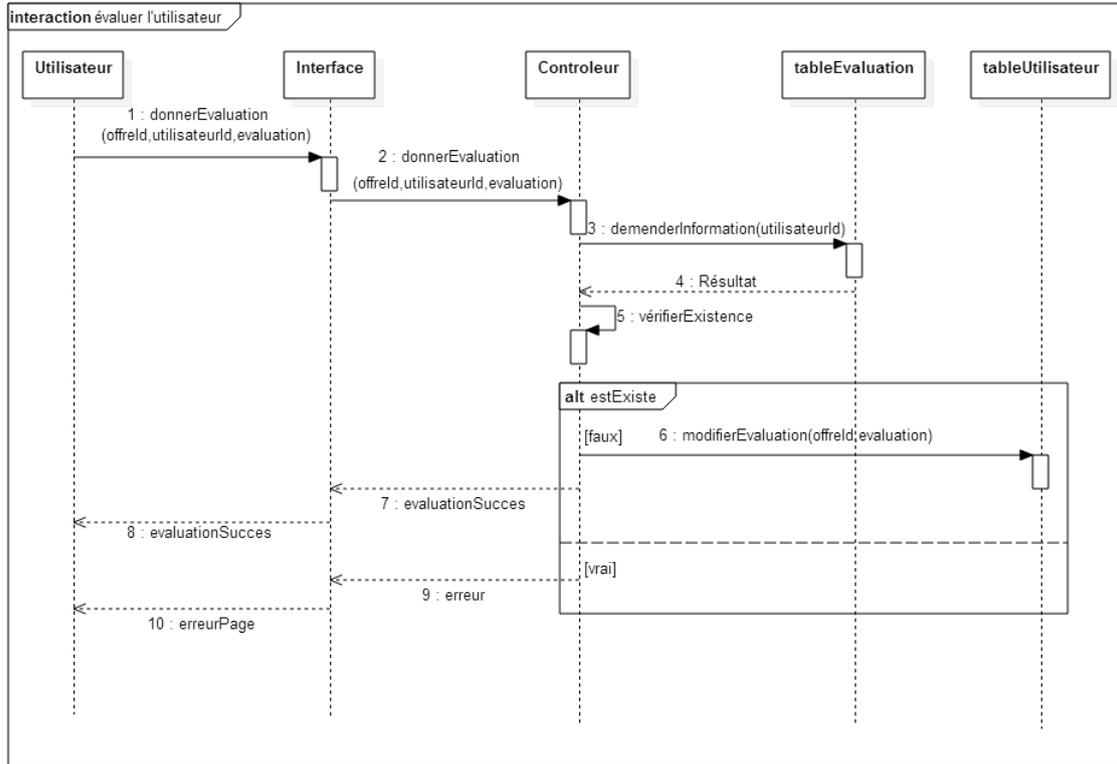


FIGURE 3.20 – Diagramme de séquence d'évaluation d'un utilisateur

3.2.18 faire un rapport a l'administrateur

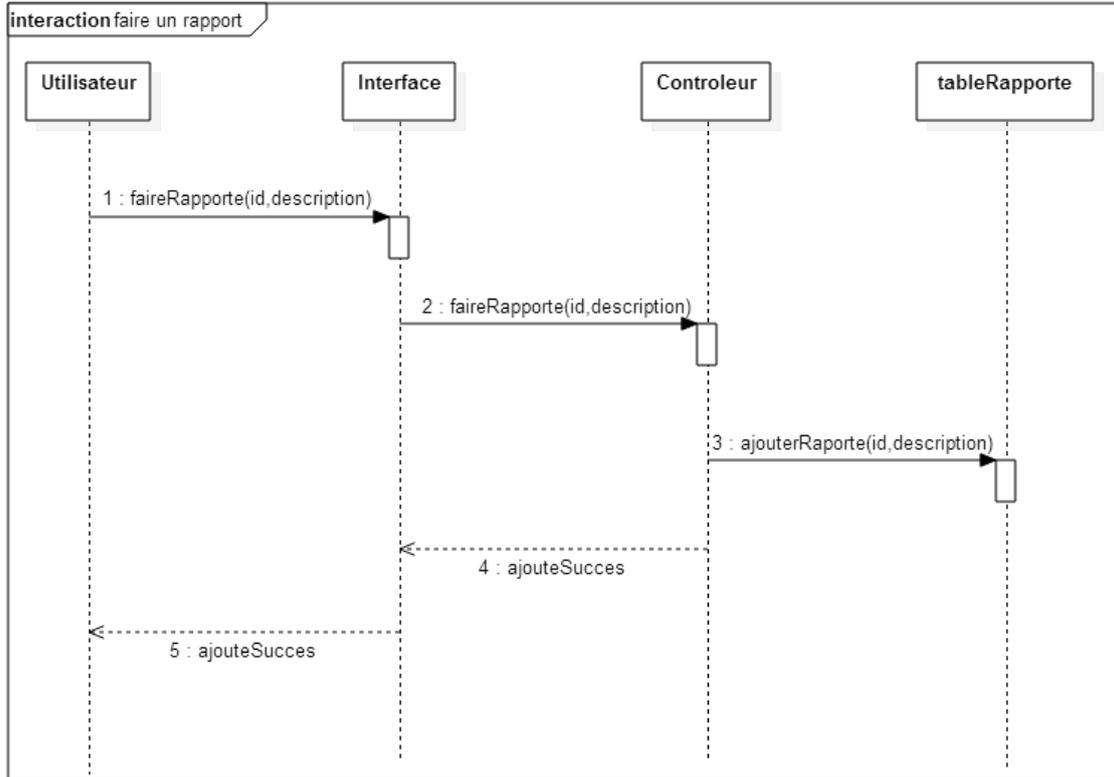


FIGURE 3.21 – Diagramme de séquence faire un rapport a l'administrateur

Conclusion

Dans ce chapitre Nous avons présenté l'analyse et la conception du projet a l'aide du langage UML .

nous utilisons quelque digramme pour la clarification :

- le diagramme de classe : pour présenter la structure et les relations entre les diffèrent entité
- le diagramme de séquence détail : pour définir et clarifier le flux des données et l'ordre des commandes dans chaque fonctionnalité du site

Chapitre 4

Implémentation

Introduction

Après la présentation des différents diagrammes de la modélisation UML et l'application de ces différents diagrammes pour la conception de notre système, nous poursuivons notre démarche par la présentation de quelques aspects d'implémentation.

4.1 Les programmes Utilisée

4.1.1 CSS

Preprocessor

LESS LESS est un langage dynamique de génération de feuilles de style qui ajoute à CSS les mécanismes suivants : variables, imbrication, mixins, opérateurs et fonctions.

SASS Sass est une extension de CSS3, ajoutant de nouvelles règles dans notre façon d'intégrer un web design. Les grandes nouveautés sont : les variables, les mixins, l'héritage de sélection et différents options très utiles.

Frameworks

BootStrap Twitter Bootstrap est une collection d'outils utile à la création de sites et d'applications web. C'est un ensemble qui contient des codes HTML et CSS, des formulaires, boutons, outils de navigation et autres éléments interactifs, ainsi que des extensions JavaScript en option.

Foundation Foundation est un framework CSS qui permet de concevoir rapidement des interfaces Web « responsive » fluides et réactives. Cette technique permet de créer une seule interface qui s'adapte automatiquement aux tailles d'écrans des différents appareils (PC, tablettes, smartphones, etc.).

Le framework propose des fonctionnalités comme un système de grilles pour le positionnement des éléments en CSS, un système de layout responsive pour adapter le site aux différents navigateurs web et mobiles, des éléments d'interfaces (onglets, tableaux, etc.) et bien plus.

4.1.2 JavaScript

JQuery

jQuery est une bibliothèque JavaScript libre et multi-plateforme qui permet notamment de manipuler aisément la DOM, d'utiliser AJAX, de créer des animations...

TimeCircles

TimeCircles est un plugin jQuery qui offre un moyen agréable à regarder soit progressivement vers un certain temps, ou de compter à partir d'un certain temps. L'objectif pour TimeCircles est de fournir un outil encore dynamique simple qui rend très facile d'offrir aux visiteurs un compte à rebours attrayant ou minuterie.

GruntJs

GruntJs est un outil qui permettant de créer des tâches automatisées en JavaScript :

- minification
- compilation
- exécution des tests unitaires
- validation syntaxique
- serveur de développement

PhantomJS

PhantomJS est un navigateur Webkit sans interface graphique, qui se pilote en Javascript (ou Coffeescript) qui permet de :

- faire des captures écran au format PDF, PNG ou JPEG
- récupérer des pages web via leurs urls et de les manipuler
- exécuter des tests JavaScript
- envoyer des requêtes sur un serveur distant
- faire du monitoring de page web
- manipuler le DOM

4.1.3 PHP

PHPMyAdmin

phpMyAdmin (PMA) est une application Web de gestion pour les systèmes de gestion de base de données MySQL.

Il permet d'administrer les éléments suivants :

- les bases de données
- les tables et leurs champs (ajout, suppression, définition du type)
- les index, les clés primaires et étrangères
- les utilisateurs de la base et leurs permissions
- exporter les données dans divers formats (CSV, XML, PDF, OpenDocument, Word, Excel et LaTeX)

4.2 Implémentation

Dans cette section nous présentons les pages de site :

4.2.1 Page d'accueil

Cette page affiche les offres les plus consultés par les visiteurs du site. Ainsi que quelque fonctionnalités comme l'identification et la recherche des offres.

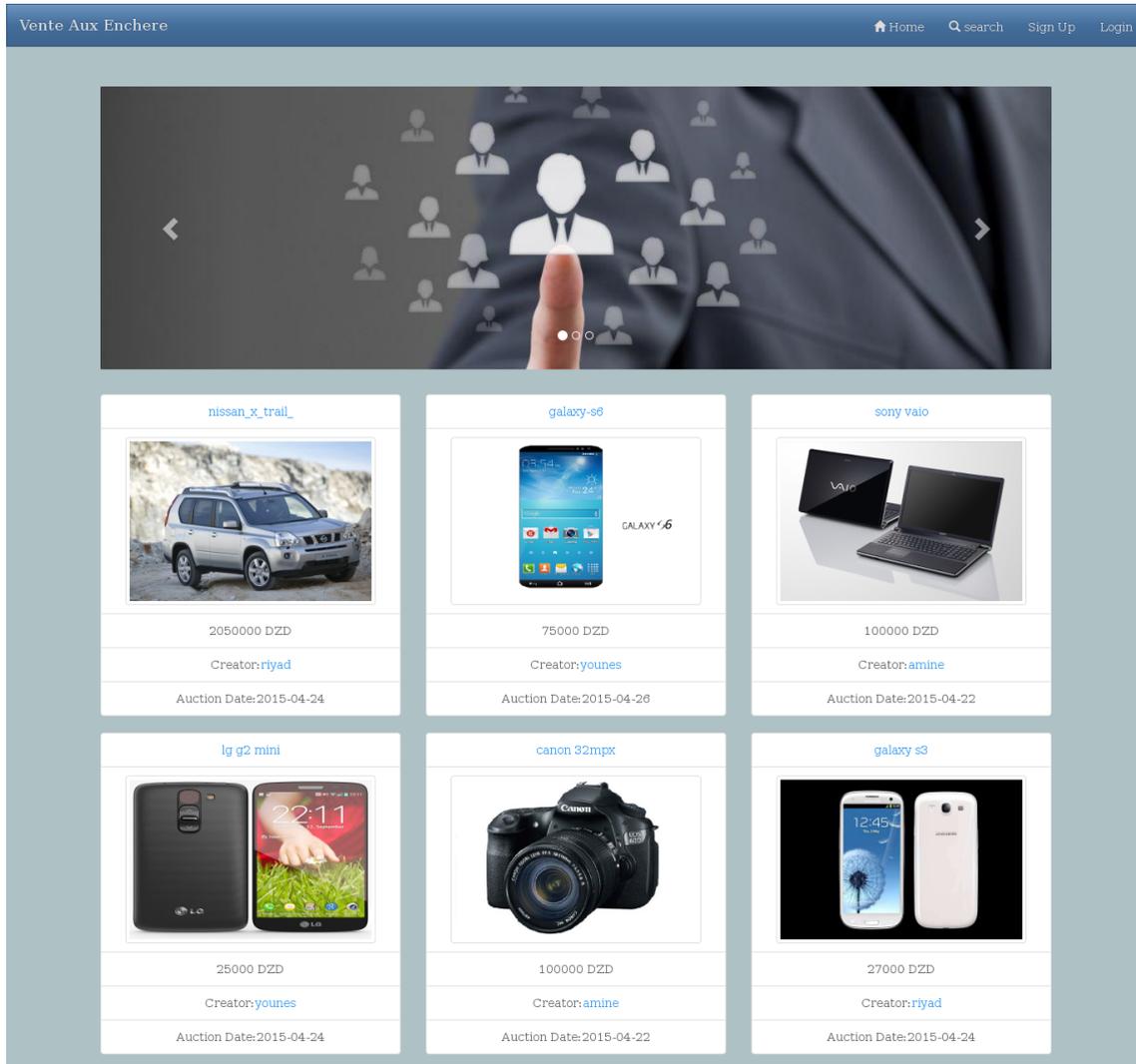


FIGURE 4.1 – Page d'accueil

4.2. IMPLÉMENTATION

4.2.2 Pages Visiteur

Page d'identification

la page demande au visiteur du site web de saisir son identificateur et son mot de passe. Lorsqu'il saisi des informations correctes le visiteur est redirigé vers la page d'accueil, si non le site affiche un message d'erreur (existe dans la liste noire ou ces informations sont incorrectes).

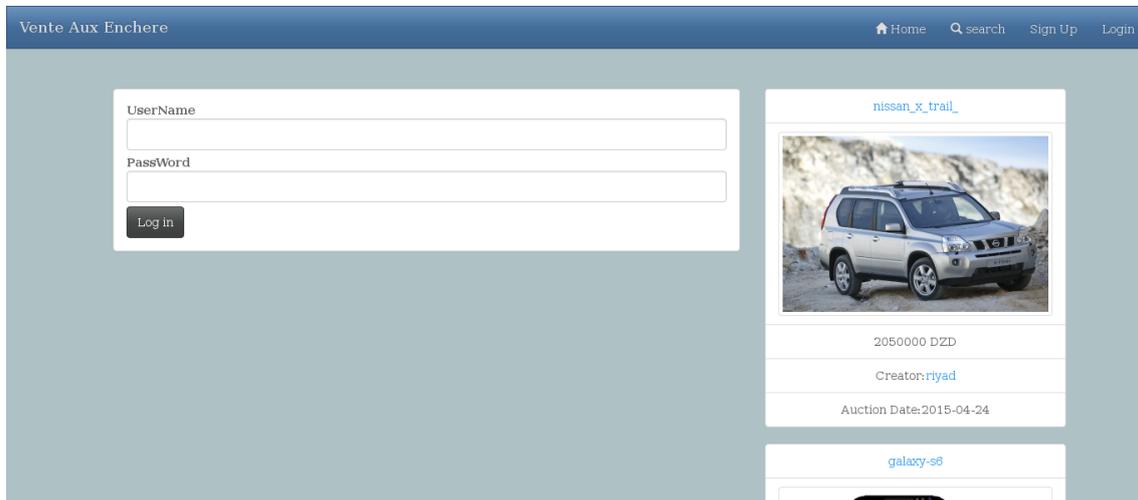
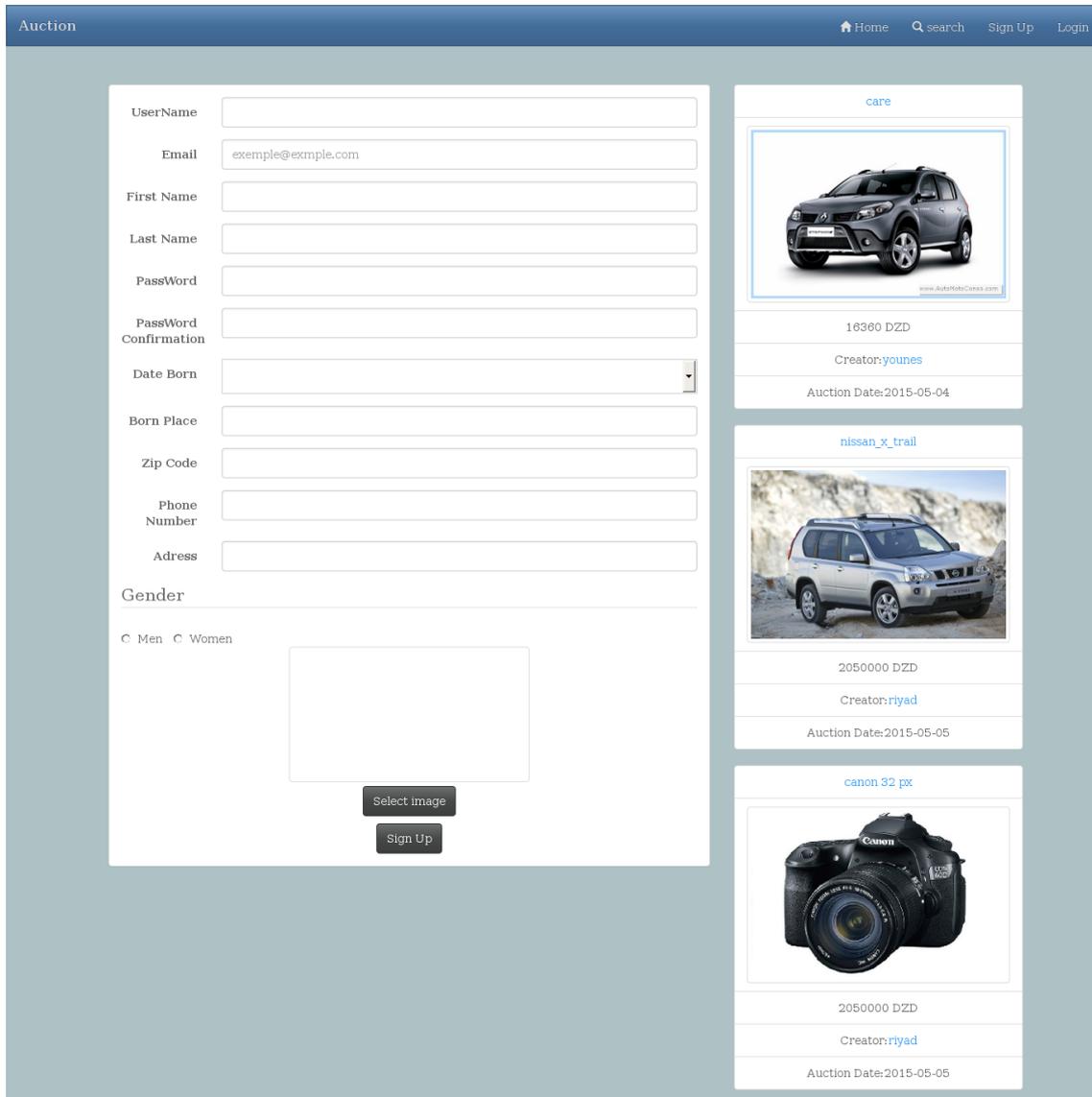


FIGURE 4.2 – Page de connexion

page d'inscription dans le site

Cette page permet a un nouveau inscrit de saisi ses informations (nom, prénom, date de naissance...etc)



Auction

Home search Sign Up Login

UserName

Email

First Name

Last Name

Password

Password Confirmation

Date Born

Born Place

Zip Code

Phone Number

Adress

Gender

Men Women

Select image

Sign Up

care



16360 DZD

Creator: [younes](#)

Auction Date: 2015-05-04

nissan_x_trail



2050000 DZD

Creator: [riyad](#)

Auction Date: 2015-05-05

canon 32 px



2050000 DZD

Creator: [riyad](#)

Auction Date: 2015-05-05

FIGURE 4.3 – la page d'inscription

4.2. IMPLÉMENTATION

Afficher offre

Cette page contient les informations de l'offre : le nom, les spécifications du produit et des informations sur la date de début de l'enregistrement dans l'offre et la date de début de la vente aux enchères

The screenshot displays a web interface for an auction site titled "Vente Aux Enchere". The navigation bar includes links for Home, search, Sign Up, and Login. The main content area features three product listings, each with a title, an image, and a table of details.

| Product Name | Price | Creator | Auction Date | Auction Start Time | Auction End Time | Type | Other Info |
|-----------------|-------------|---------|--------------|--------------------|------------------|--------------|---------------------|
| nissan_x_trail_ | 2050000 | riyad | 2015-04-24 | 08:00:00 | 13:00:00 | live auction | Dimension: 22X22X22 |
| nissan_x_trail_ | 2050000 DZD | riyad | 2015-04-24 | | | | |
| galaxy-s6 | 75000 DZD | younes | 2015-04-26 | | | | |
| sony vaio | 100000 DZD | amine | 2015-04-22 | | | | |

FIGURE 4.4 – Page d'affichage offre

recherche offre

Cette page contient beaucoup de champs qui permettent de spécifier la recherche sur les offres. Après que la recherche a été effectuée, un nombre limité de résultats sont présentés dans la page. on peut cliquer sur le nom ou l'image d'une offre pour afficher ses détails

The screenshot shows a web interface for an auction site. At the top, there is a navigation bar with 'Vente Aux Enchere' on the left and 'Home', 'search', 'Sign Up', and 'Login' on the right. The main content area is divided into two columns. The left column contains an 'Advanced Search' form with the following fields and options:

- Product Name**: Text input field
- Creator**: Text input field
- Description**: Text input field
- Price**: Section with two sub-sections:
 - Less than**: Text input with a dropdown arrow
 - Bigger than**: Text input with a dropdown arrow
- Start inscription date**: Section with two sub-sections:
 - Before**: Text input with a dropdown arrow
 - After**: Text input with a dropdown arrow
- Auction date**: Section with two sub-sections:
 - Before**: Text input with a dropdown arrow
 - After**: Text input with a dropdown arrow
- Auction start time**: Section with two sub-sections:
 - Before**: Text input with a dropdown arrow
 - After**: Text input with a dropdown arrow
- Auction end time**: Section with two sub-sections:
 - Before**: Text input with a dropdown arrow
 - After**: Text input with a dropdown arrow
- Auction type**: Radio buttons for 'Auction Live' and 'Lucky auction', followed by a 'Search' button.

The right column displays two search results:

- nissan_x_trail_**: Includes an image of a silver SUV, a price of '2050000 DZD', a creator named 'riyad', and an auction date of '2015-04-24'.
- galaxy-s6**: Includes an image of a smartphone, a price of '75000 DZD', a creator named 'younes', and an auction date of '2015-04-28'.

FIGURE 4.5 – Page de recherche d'une offre

4.2. IMPLÉMENTATION

4.2.3 Pages Utilisateur

recherche offre

Après avoir fait une recherche sur les offres, l'utilisateur peut s'inscrire ou annuler l'inscription dans les offres, et il peut aussi modifier ou supprimer ses offre.

The screenshot displays the 'Vente Aux Enchere' website interface. At the top, there is a navigation bar with 'Home', 'search', 'My Profile', 'Auction', 'Notification' (with a '2' badge), and 'Logout'. Below the navigation bar is an 'Advanced Search' input field. The main content area is a grid of auction listings, each featuring a product image, a title, a beginning price, the creator's name, and the auction date. Each listing also includes a button to either 'Edit auction', 'delete auction', 'unsubscribe', or 'subscribe'. The listings are as follows:

- nissan_x_trail_**: Beginning Price: 2050000, Creator: riyad, Auction Date: 2015-04-24. Buttons: Edit auction, delete auction.
- galaxy-s6**: Beginning Price: 75000, Creator: younes, Auction Date: 2015-04-26. Button: unsubscribe.
- sony vaio**: Beginning Price: 100000, Creator: amine, Auction Date: 2015-04-24. Button: unsubscribe.
- lg g2 mini**: Beginning Price: 25000, Creator: younes, Auction Date: 2015-04-24. Button: subscribe.
- canon 32mpx**: Beginning Price: 100000, Creator: amine, Auction Date: 2015-04-23. Button: unsubscribe.

At the bottom of the grid, there is a pagination bar with '« Previous', '1', '2', and 'Next »'.

FIGURE 4.6 – Page de recherche d'une offre

Afficher offre

L'utilisateur peut s'inscrire ou annuler l'inscription dans les offres voir figure 4.7, et il peut modifier ou supprimer ses offres voir figure 4.8

The screenshot shows a web application interface for an auction site. The header includes navigation links: Home, search, My Profile, Auction, Notification (with a '2' badge), and Logout. The main content area displays three auction listings in a grid layout.

- Listing 1 (Left):** Item: sony vaio. Price: 100000. Creator: amine. Dimensions: 1000X300X20. Start inscription: 2015-04-20. Auction Date: 2015-04-24. Auction Start Time: 02:00:00. Auction End Time: 03:00:00. Type: live auction. Description: bla bla bla. Action: unsubscribe.
- Listing 2 (Top Right):** Item: nissan_x_trail_. Price: 2050000 DZD. Creator: riyad. Auction Date: 2015-04-24.
- Listing 3 (Middle Right):** Item: galaxy-s6. Price: 75000 DZD. Creator: younes. Auction Date: 2015-04-26.
- Listing 4 (Bottom Right):** Item: sony vaio. Price: 100000 DZD. Creator: amine. Auction Date: 2015-04-24.

FIGURE 4.7 – Page d'affichage d'une offre 1

4.2. IMPLÉMENTATION

Vente Aux Enchere [Home](#) [search](#) [My Profile](#) [Auction](#) [Notification 2](#) [Logout](#)

nissan_x_trail_



2050000

Creator: [riyad](#)

Dimention: 22X22X22

Start inscription: 2015-04-21

Auction Date: 2015-04-24

Auction Start Time: 08:00:00

Auction End Time: 13:00:00

Type: live auction

bla bla bla bla

[Edit auction](#)

[delete auction](#)

nissan_x_trail_



2050000 DZD

Creator: [riyad](#)

Auction Date: 2015-04-24

galaxy-s6



GALAXY S6

75000 DZD

Creator: [younes](#)

Auction Date: 2015-04-26

sony vaio



100000 DZD

Creator: [amine](#)

Auction Date: 2015-04-24

FIGURE 4.8 – Page d’affichage d’une offre 2

Afficher mes information

Dans cette page un utilisateur peut consulter ses les informations de son compte.

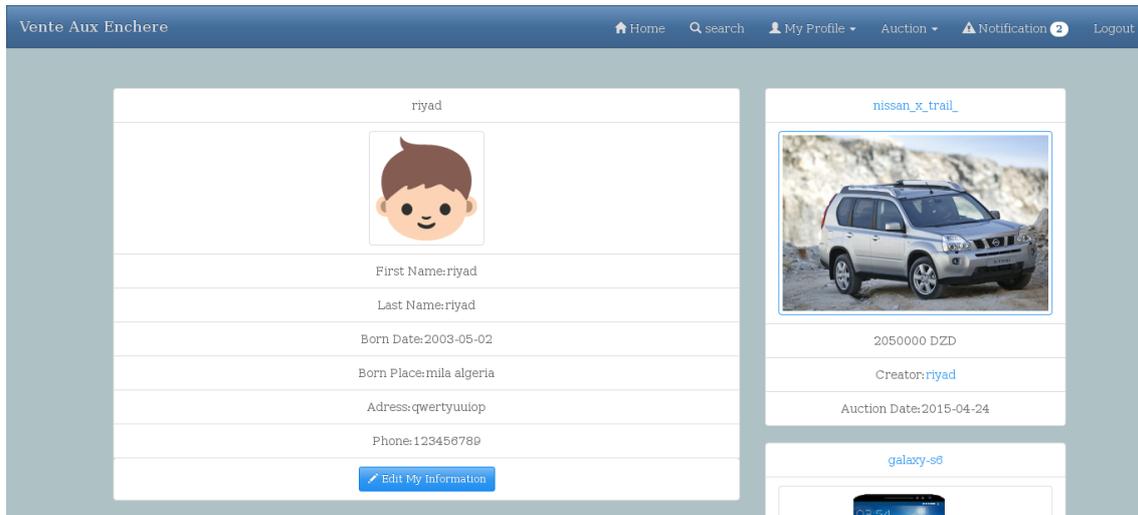


FIGURE 4.9 – Page d’affichage de mes information

Modifier mes information

Dans cette page un utilisateur peut modifier ses les informations de son compte. (mot de passe, adresse, image, code postale, numéro de téléphone) et thème de site.

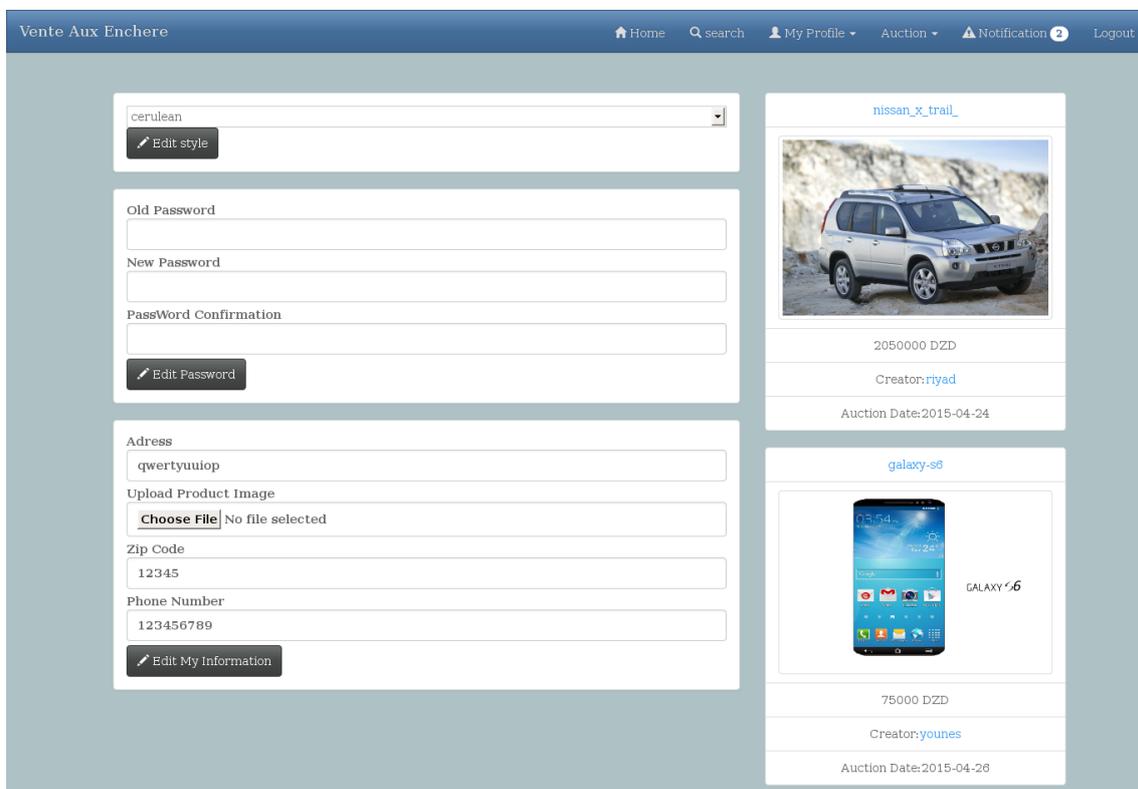


FIGURE 4.10 – Page de Modification mes information

Notification

dans cette page l'utilisateur consulte les notifications liés aux offres

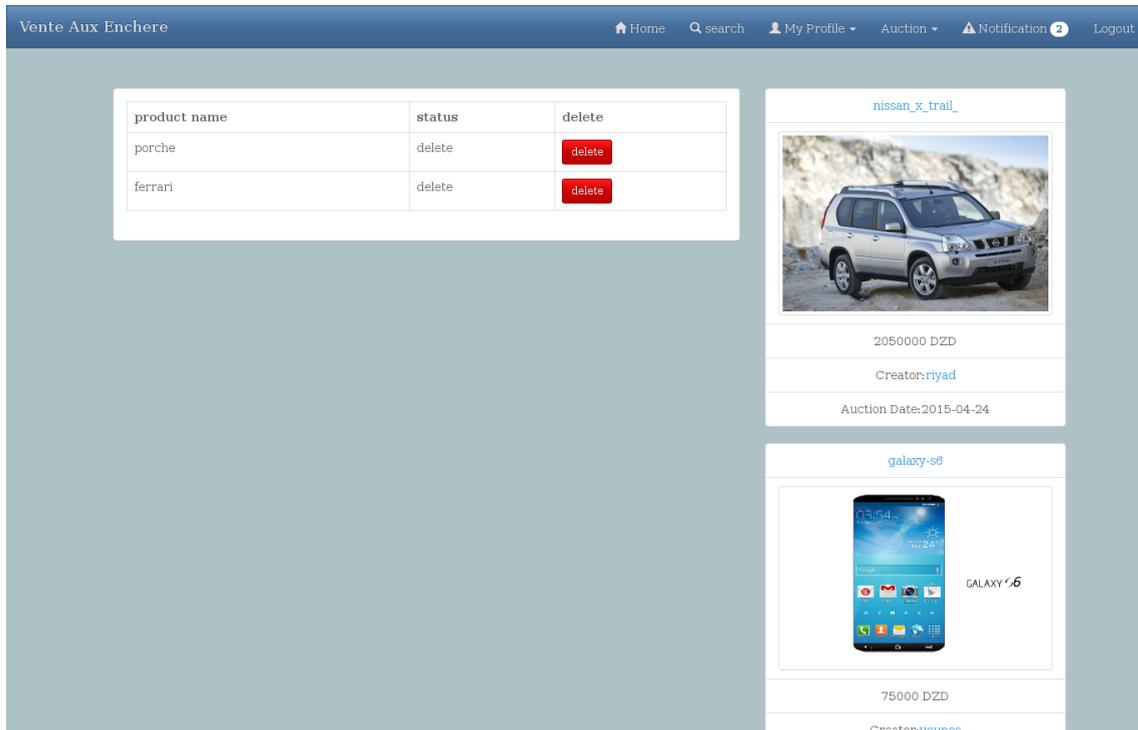


FIGURE 4.11 – Page de Notification

S'inscrire dans une offre

On peut s'inscrire dans une offre de deux façons différentes qui sont expliqués dans les titres (recherche offre, afficher offre)

Annuler Inscription dans une offre

On peut annuler l'inscription dans une offre deux façons différentes qui sont expliqués dans les titres (recherche offre, afficher offre)

supprimer une offre

On peut supprimer une offre deux façons différentes qui sont expliqués dans les titres (recherche offre, afficher offre, Afficher mes offres)

faire offre

Cette page regroupe tout les offres de cet utilisateur (il faut qu'il soit inscrit précédemment dans ces offres), quand le délais de l'inscription est terminé l'enchère démarre.

The screenshot displays a web interface for an auction platform. At the top, there is a navigation bar with links for Home, search, My Profile, Auction, Notification, and Logout. The main content area is divided into three columns. The left column features three large product listings, each with a detailed view including a product image, name, price, creator, and a countdown timer. The middle and right columns show smaller, summary-style listings for the same products. The products are: Galaxy S6 (beginning price 70000 DZD, creator younes), Nissan X-Trail (beginning price 2050000 DZD, creator riyad), and Canon 32px (beginning price 2050000 DZD, creator riyad). Each listing includes a 'price:' input field and a 'send' button.

FIGURE 4.12 – Page faire offre 1

4.2. IMPLÉMENTATION

Dans le type d'enchère ascendante si un utilisateur augmente le prix d'une offre (lorsque l'enchère n'est pas terminée), si le prix a augmentée dans le serveur, le prix et le nom de l'utilisateur qui a augmenté le prix est instantanément affiché aux utilisateurs qui participer dans la même offre.

Dans le type d'enchère Premier Prix l'utilisateur peut proposer une prix seulement une foi.

The screenshot displays an auction website interface with a dark blue header containing navigation links: Home, search, My Profile, Auction, Notification (0), and Logout. The main content area is divided into three columns of auction cards.

Top Left Card (Galaxy S6):

- Product Name: galaxy-s6
- Beginning Price: 70000
- Creator: younes
- Until Auction Start Time: DAYS 0, HOURS 22, MINUTES 9, SECONDS 38

Top Right Card (galaxy-s6):

- 70000 DZD
- Creator: younes
- Auction Date: 2015-05-05

Middle Left Card (nissan_x_trail):

- Product Name: nissan_x_trail
- Beginning Price: 2050000
- Creator: riyad
- Max Price: 2050100
- Max User Name: tahar
- Until Auction End Time: DAYS 0, HOURS 0, MINUTES 22, SECONDS 38
- price:

Middle Right Card (nissan_x_trail):

- 2050000 DZD
- Creator: riyad
- Auction Date: 2015-05-04

Bottom Left Card (canon 32 px):

- Product Name: canon 32 px
- Beginning Price: 2050000
- Creator: riyad
- Until Auction End Time: DAYS 0, HOURS 0, MINUTES 52, SECONDS 38

Bottom Right Card (canon 32 px):

- 2050000 DZD
- Creator: riyad
- Auction Date: 2015-05-04

FIGURE 4.13 – Page faire offre 2

si l'enchère est terminée le nom de l'utilisateur qui a gagné et le prix final est affiché aux utilisateurs qui participent à la même offre. Les utilisateurs peuvent évaluer l'utilisateur qui a posé l'offre.

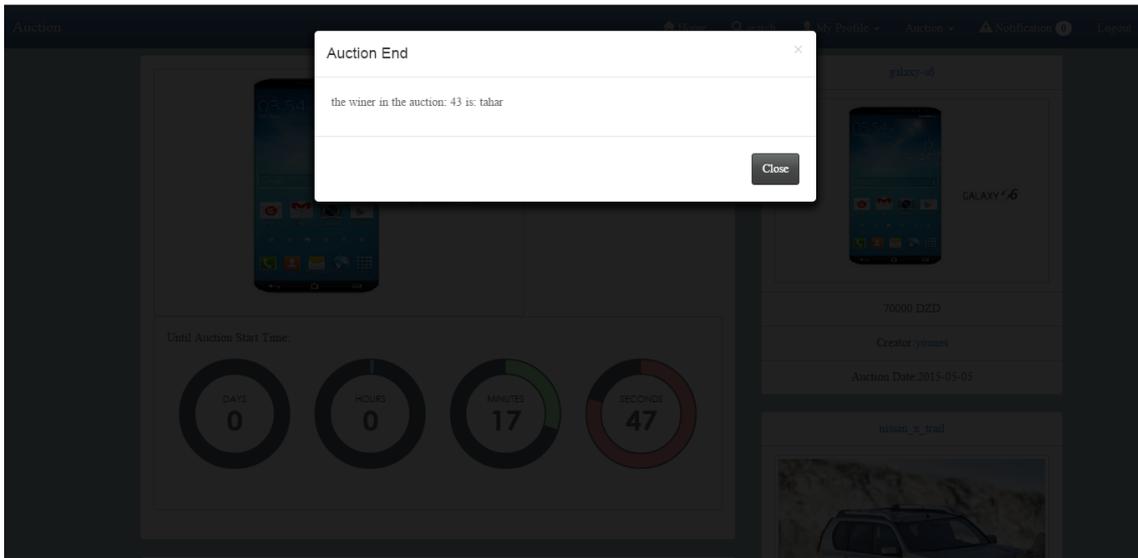


FIGURE 4.14 – Page de faire offre 3

4.2. IMPLÉMENTATION

Afficher mes offres

Cette page contient les informations des offres ajoutés par l'utilisateur

The screenshot displays the 'Vente Aux Enchere' website interface. At the top, there is a navigation bar with 'Home', 'search', 'My Profile', 'Auction', 'Notification' (with a '2' badge), and 'Logout'. Below the navigation bar is an 'Advanced Search' input field. The main content area is a grid of four listing cards. Each card contains an image of the item, a title, a beginning price, the creator's name, the auction date, and buttons for 'Edit auction' and 'delete auction'. The listings are: 1. 'nissan_x_trail_' with a beginning price of 2050000 DZD, created by 'riyad', and an auction date of 2015-04-24. 2. 'galaxy s3' with a beginning price of 27000, created by 'riyad', and an auction date of 2015-04-24. 3. 'galaxy-s6' with a beginning price of 75000 DZD, created by 'younes', and an auction date of 2015-04-26. 4. 'sony vaio' with a beginning price of 100000 DZD, created by 'amine', and an auction date of 2015-04-24. At the bottom left of the grid, there are navigation buttons: '« Previous', '1', and 'Next »'.

FIGURE 4.15 – Page d’affichage de mes offres

Ajouter une nouvelle offre

Cette page contient beaucoup de champs qui permettent de saisir les informations du produit présenté (nom, les dimension,) et les informations de l'offre (date début d'inscription, date de participation, temps de début et fin de l'offre...)

The screenshot shows the 'Vente Aux Enchere' website interface. At the top, there is a navigation bar with links for Home, search, My Profile, Auction, Notification (2), and Logout. The main content area is divided into two columns. The left column contains a form for adding a new auction. The form has the following fields and options:

- Product Name:** A text input field.
- Beginning Price:** A text input field.
- Dimension:** A section containing three input fields for Length, Width, and High, each with a dropdown arrow.
- Start inscription Date:** A date selection dropdown.
- Auction Date:** A date selection dropdown.
- Auction start time:** A time selection dropdown.
- Auction end time:** A time selection dropdown.
- Auction type:** Radio buttons for 'Live auction' and 'Lucky auction'.
- Description:** A text area.
- Upload Product Image:** A section with a 'Choose File' button, the text 'No file selected', and an 'Add' button.

The right column displays a list of existing auctions:

- nissan_x_trail:** Includes an image of a silver SUV, a price of 2050000 DZD, creator 'riyad', and an auction date of 2015-04-24.
- galaxy-s6:** Includes an image of a Samsung Galaxy S6 smartphone, a price of 75000 DZD, creator 'younes', and an auction date of 2015-04-26.
- sony vaio:** Includes an image of two Sony VAIO laptops, a price of 100000 DZD, creator 'amine', and an auction date of 2015-04-24.

FIGURE 4.16 – Page d'ajout d'une nouvelle offre

4.2. IMPLÉMENTATION

faire un rapport a l'administrateur

cette page permet a l'utilisateur de saisir et d'envoyer un rapport a l'administrateur

The screenshot shows a web application interface for reporting a user. The page has a dark blue header with navigation links: Home, search, My Profile, Auction, Notification (2), and Logout. The main content area is light blue and contains a form on the left and a list of items on the right.

Form:

- user: younes
- Description:
- report user

Items:

- nissan_x_trail_:** 2050000 DZD, Creator: riyad, Auction Date: 2015-04-24
- galaxy-s6:** 75000 DZD, Creator: younes, Auction Date: 2015-04-26
- sony vaio:** 100000 DZD, Creator: amine, Auction Date: 2015-04-24

FIGURE 4.17 – Page faire un rapport a l'administrateur

modifier les informations d'une offre

Cette page contient beaucoup de champs qui permettent de d'afficher les information de l'offre et donne a l'utilisateur la possibilité de modifier les informations de l'offre.

The screenshot displays a web interface for managing auctions. On the left is a form for editing an auction, and on the right is a list of three active auctions.

Form Fields (Left):

- Product Name: nissan_x_trail
- Beginning Price: 2050000
- Dimension: 22 x 22 x 22
- Start Inscription Date: 2015-04-21
- Auction Date: 2015-04-24
- Auction Start Time: 08:00
- Auction End Time: 13:00
- Auction Type:
 - Live Auction
 - Lucky Auction
- Upload Product Image: Choose File (No file selected)
- Edit button

Auction List (Right):

| Product Name | Price | Creator | Auction Date |
|----------------|-------------|----------------|-------------------------|
| nissan_x_trail | 2050000 DZD | Creator:riyad | Auction Date:2015-04-24 |
| galaxy-s6 | 75000 DZD | Creator:younes | Auction Date:2015-04-26 |
| sony vaio | 100000 DZD | Creator:amine | Auction Date:2015-04-24 |

FIGURE 4.18 – Page de modification des informations d'une offre

4.2. IMPLÉMENTATION

4.2.4 Pages Administrateur

recherche offre

Après avoir fait une recherche sur les offres, l'administrateur peut supprimer l'offre directement si l'offre n'obéit pas aux règles du site

The screenshot displays the 'Vente Aux Enchere' website interface. At the top, there is a navigation bar with links for Home, search, Reports (2), Black List (2), Users (6), and a button to 'Ajouter nouveau administrateur', along with a Logout option. Below the navigation bar is an 'Advanced Search' filter. The main content area is a grid of product listings. Each listing includes an image of the product, a title, a beginning price, the creator's name, the auction date, and a red 'delete auction' button. The listings shown are:

- nissan_x_trail_**: A silver Nissan X-Trail SUV. Beginning Price: 2050000, Creator: riyad, Auction Date: 2015-04-24.
- galaxy-s6**: A Samsung Galaxy S6 smartphone. Beginning Price: 75000, Creator: younes, Auction Date: 2015-04-26.
- lg g2 mini**: An LG G2 Mini smartphone. Beginning Price: 25000, Creator: younes, Auction Date: 2015-04-24.
- galaxy s3**: A Samsung Galaxy S3 smartphone. Beginning Price: 27000, Creator: riyad, Auction Date: 2015-04-24.

At the bottom of the grid, there are navigation buttons: « Previous », 1, and « Next ».

FIGURE 4.19 – Page de recherche d'une offre

Afficher offre

En plus d'afficher les informations d'une offre, l'administrateur peut la supprimer directement si l'offre n'obéit pas aux règles du site

The screenshot shows a web application interface for an auction site. The header includes navigation links: Home, search, Reports (2), Black List (2), Users (6), Ajouter nouveaux administrateur, and Logout. The main content area displays three auction listings:

- nissan_x_trail_**: A silver Nissan X-Trail SUV. Price: 2050000. Creator: riyad. Auction Date: 2015-04-24. A red 'delete auction' button is located at the bottom of this listing.
- galaxy-s6**: A Samsung Galaxy S6 smartphone. Price: 75000 DZD. Creator: younes. Auction Date: 2015-04-26.
- lg g2 mini**: An LG G2 Mini smartphone. Price: 25000 DZD. Creator: younes. Auction Date: 2015-04-24.

FIGURE 4.20 – Page d'affichage d'une offre

4.2. IMPLÉMENTATION

ajouter administrateur

L'administrateur peut enregistrer de nouveaux administrateurs pour faciliter la gestion du site

The screenshot shows a web application interface for adding an administrator. The top navigation bar includes 'Auction', 'Home', 'Search', 'Reports 0', 'Black List 0', 'Users 5', '+ Add new administrateur', and 'Logout'. The main content area is divided into two columns.

Registration Form (Left Column):

- UserName:** Text input field.
- Email:** Text input field with the placeholder 'exemple@exmple.com'.
- First Name:** Text input field.
- Last Name:** Text input field.
- PassWord:** Text input field.
- PassWord Confirmation:** Text input field.
- Date Born:** Date picker.
- Born Place:** Text input field.
- Zip Code:** Text input field.
- Phone Number:** Text input field.
- Adress:** Text input field.
- Gender:** Radio buttons for 'Men' and 'Women'.
- Image Selection:** A large empty box with a 'Select image' button below it, and a 'Sign Up' button at the bottom.

Auction Items (Right Column):

- Item 1:** 'care' (Dacia Logan). Price: 16360 DZD. Creator: younes. Auction Date: 2015-05-04.
- Item 2:** 'nissan_x_trail'. Price: 2050000 DZD. Creator: riyad. Auction Date: 2015-05-05.
- Item 3:** 'canon 32 px'. Price: 2050000 DZD. Creator: riyad. Auction Date: 2015-05-05.

FIGURE 4.21 – Page d'ajout d'un administrateur

Afficher la liste des utilisateurs

l'administrateur peut supprimer un utilisateur ou l'ajouter a la liste noire, ou le supprimer de la liste noire si est déjà dans la liste noire

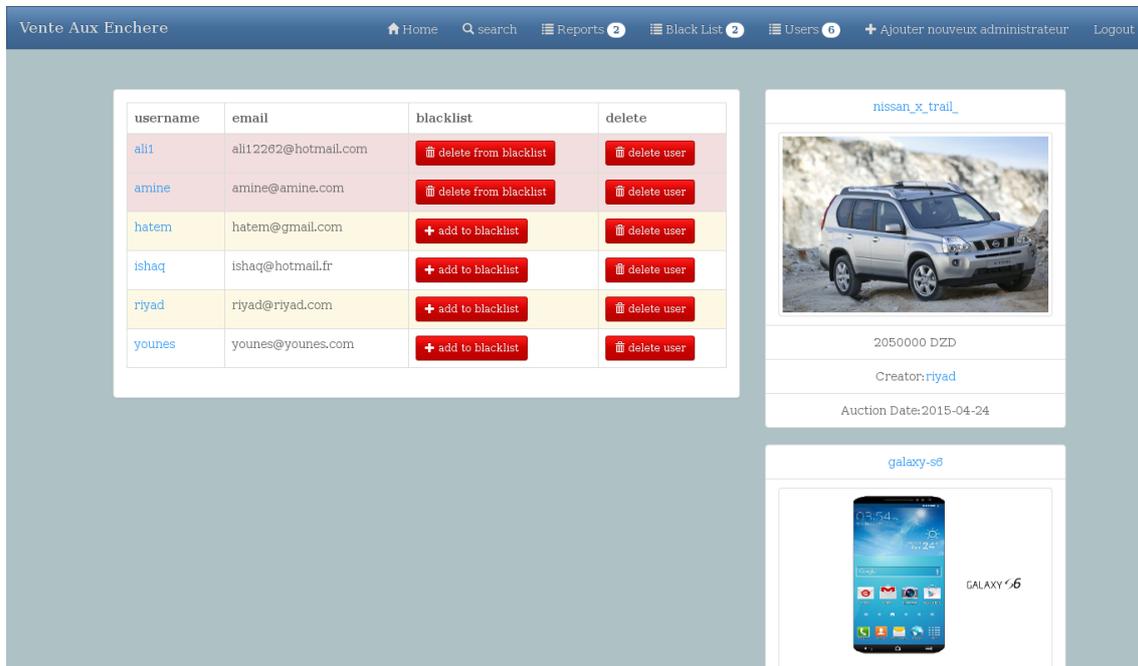


FIGURE 4.22 – Page d’affichage des informations de l’utilisateur

Consulter les rapports

l'administrateur peut supprimer un rapport ou ajouter l'utilisateur qui ne respecte pas les règles du site a la liste noire.

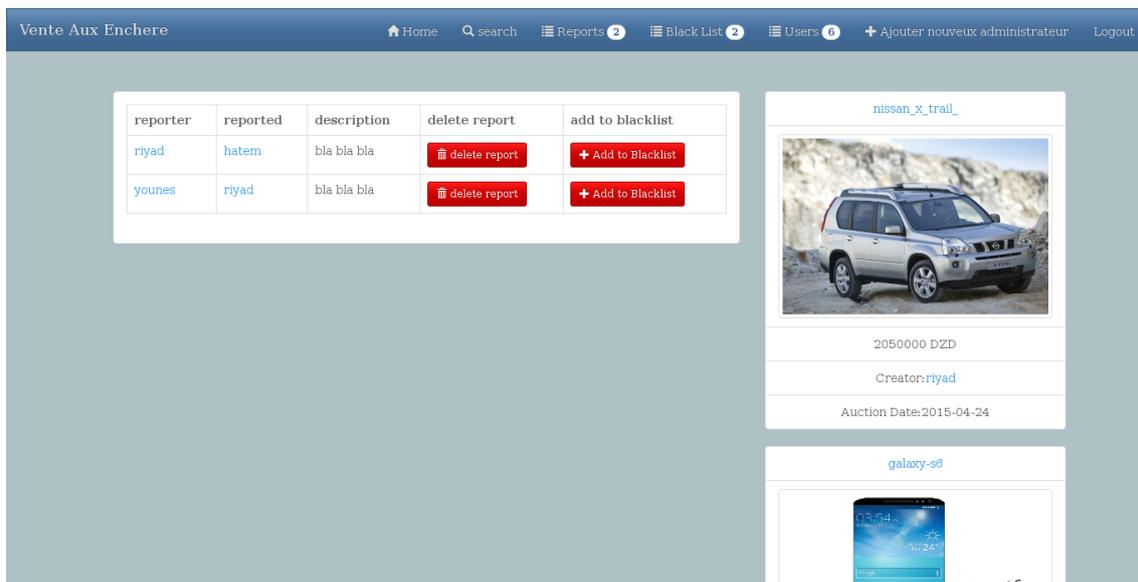


FIGURE 4.23 – Page de Consultation des rapportes

Consulter la liste noire

l'administrateur peut supprimer l'utilisateur de la liste noire ou supprimer d'une façon permanente du site

| user | delete from blacklist | delete |
|-------|---------------------------------------|-----------------------------|
| ali1 | delete from Blacklist | delete user |
| amine | delete from Blacklist | delete user |

nissan_x_trail_



2050000 DZD

Creator:riyad

Auction Date:2015-04-24

galaxy-s6



GALAXY S6

FIGURE 4.24 – Page de Consultation de la liste noire

Conclusion

Dans ce chapitre, nous avons présenté les différents environnements de développement utilisés pour la réalisation de notre site web dynamique, et nous avons également illustré par des images la manière de l'exploiter.

Conclusion général

Nous avons réalisés un site web dynamique pour la Vente aux enchères en ligne. Notre site web est un support de communication puissant et peu onéreux au regard des autres moyens de promotions traditionnels, il représente un portail direct entre les vendeurs et les acheteurs.

Pour réaliser effectivement ce travail, on a eu besoin d'un ensemble varié d'outils de modélisation et de programmation pour les sites dynamiques. Pour l'analyse et la conception nous avons utilisé le langage de modélisation UML. Pour la programmation on a utilisé l'un des langages les plus importants dans le monde d'implémentation des sites web qui est le langage PHP, ce langage puissant permet de communiquer facilement avec la base de données. A part le serveur traditionnel (serveur http) Nous avons ajouté deuxième serveur (le serveur websocket) pour la communication bidirectionnel entre le client et le serveur.

Notre site web qui répond à la plupart des exigences qu'on a visé au début. Il est conviviale, facile à utiliser, adaptable aux différents navigateurs et moniteurs. Notre site web traite aussi les possibilités de fraude avec l'utilisation de la liste noire. Nous espérons que ce modeste travail apportera une aide aux autres étudiants dans les projets future mais on a voulu intégrer d'autres fonctionnalités comme :

- La sécurité contre les attaques xss.
- Ajouter les catégories des produits.
- Plus d'interactivité : des animations et les notifications en temps real.
- L'activation des comptes avec email.
- Paiement avec les banques électroniques.

Bibliographie

- [1] Jean-François Aprèa. *DNS : concepts, architecture et administration sous Windows Server 2003*. ENI, 1ere edition, 2005.
- [2] Yann Thierry Mieg Benoit Charroux, AomarOsmaini. *UML 2 pratique de la modélisation*. 2eme edition, 2008.
- [3] Liliane Bahali Bugeni. La négociation dans le commerce électronique. Master's thesis, 1999-2000.
- [4] David Paul Chiles. *Les Principes de la Nétiquette*. David Chiles, 1ere edition, 2014.
- [5] Harry Hariom Choudhary. *Advance Java , : Learn Advance Java Programming Within a week*. Harry Hariom Choudhary, 1ere edition, 2013.
- [6] Tamara Dean. *Network+ Guide to Networks*. Cengage Learning, 6eme edition, 2012.
- [7] Jean Marie Defrance. *PHP/MySQL avec Flash 8*. EYROLLES, 2eme edition, 2006.
- [8] Christian Verhille Franck Huet. *GNU/Linux Fedora : Sécurité du système, sécurité des données, pare-feu, chiffrement, authentification...* Editions ENI, 1ere edition, 2007.
- [9] Raphael Goetter. *CSS 2 Pratique Du Design Web*. EYROLLES, 2eme edition.
- [10] J. Peter Bruzzese Jeffrey Brown Jeffrey S. Brown, Susan L. Thomas. *CIW : Site and E-Commerce Design Study Guide*. Sybex, 1ere edition, 2009.
- [11] Carles Mateu. *Introduction to Web applications development*. Eureka Media, SL, Av. Tibidabo, 39-43,08035 Barcelona, 1ere edition, 2010.
- [12] Philippe Mathon. *Windows 2000 Server : configuration des services réseau*. Editions ENI, 1ere edition, 2004.
- [13] Philip M. Miller. *TCP/IP - The Ultimate Protocol Guide : Volume 1 - Data Delivery and Routing*. Brown Walker Press, 1ere edition, 2009.
- [14] Michel plasse. *Développez en Ajax*. EYROLLES.
- [15] F.Vallée P.Roques. *UML en action*. EYROLLES, 4eme edition, 2007.
- [16] Philippe Rigaux. *Pratique de MySQL et PHP, conception et réalisation de sites-web dynamiques*. DUNOD, 4eme edition, 2009.