

Claude Delannoy

3^e édition

Exercices en langage C++

EYROLLES

Table des matières

1 Généralités, types de base, opérateurs et expressions.....	1
Exercice 1	5
Exercice 2	6
Exercice 3	7
Exercice 4	8
Exercice 5	9
Exercice 6	10
Exercice 7	11
2 Les instructions de contrôle	13
Exercice 8	15
Exercice 9	16
Exercice 10	17
Exercice 11	18
Exercice 12	19
Exercice 13	20
Exercice 14	21
Exercice 15	22
Exercice 16	23
Exercice 17	24
Exercice 18	25
Exercice 19	27
Exercice 20	28
Exercice 21	29
Exercice 22	30
Exercice 23	32
3 Les fonctions	33
Exercice 24	37
Exercice 25	38
Exercice 26	39
Exercice 27	40

Exercice 28.....	41
Exercice 29.....	42
Exercice 30.....	43
Exercice 31.....	44
Exercice 32.....	45
Exercice 33.....	46
4 Les tableaux, les pointeurs et les chaînes de style C	49
Exercice 34.....	54
Exercice 35.....	55
Exercice 36.....	56
Exercice 37.....	57
Exercice 38.....	58
Exercice 39.....	59
Exercice 40.....	61
Exercice 41.....	63
Exercice 42.....	64
Exercice 43.....	65
Exercice 44.....	66
Exercice 45.....	66
Exercice 46.....	67
5 Les structures	69
Exercice 47.....	71
Exercice 48.....	73
Exercice 49.....	75
Exercice 50.....	76
Exercice 51.....	78
Exercice 52.....	79
6 De C à C++	81
Exercice 53.....	86
Exercice 54.....	87
Exercice 55.....	88
Exercice 56.....	88
Exercice 57.....	90
Exercice 58.....	91

Exercice 59	92
Exercice 60	93
Exercice 61	94
7 Notions de classe, constructeur et destructeur	97
Exercice 62	100
Exercice 63	102
Exercice 64	104
Exercice 65	106
Exercice 66	108
Exercice 67	109
Exercice 68	112
8 Propriétés des fonctions membre	115
Exercice 69	117
Exercice 70	119
Exercice 71	121
Exercice 72	123
Exercice 73	125
9 Construction, destruction et initialisation des objets	127
Exercice 74	131
Exercice 75	132
Exercice 76	134
Exercice 77	135
Exercice 78	138
Exercice 79	141
Exercice 80	144
10 Les fonctions amies	147
Exercice 81	149
Exercice 82	151
Exercice 83	152
11 Surdéfinition d'opérateurs	155
Exercice 84	158
Exercice 85	160
Exercice 86	161

Exercice 87	163
Exercice 88	165
Exercice 89	167
Exercice 90	169
Exercice 91	171
Exercice 92	174
Exercice 93	177
Exercice 94	181
12 Les conversions de type définies par l'utilisateur	183
Exercice 95	184
Exercice 96	185
Exercice 97	187
Exercice 98	188
Exercice 99	189
Exercice 100	190
Exercice 101	192
13 La technique de l'héritage	195
Exercice 102	198
Exercice 103	200
Exercice 104	202
Exercice 105	203
Exercice 106	205
Exercice 107	207
Exercice 108	208
14 L'héritage multiple	213
Exercice 109	215
Exercice 110	216
Exercice 111	217
Exercice 112	217
Exercice 113	219
Exercice 114	220
15 Les fonctions virtuelles	225
Exercice 115	227

Exercice 116	228
Exercice 117	230
16 Les flots d'entrée et de sortie	237
Exercice 118	242
Exercice 119	244
Exercice 120	247
Exercice 121	248
Exercice 122	249
17 Les patrons de fonctions	251
Exercice 123	254
Exercice 124	255
Exercice 125	256
Exercice 126	257
18 Les patrons de classes	259
Exercice 127	262
Exercice 128	264
Exercice 129	265
Exercice 130	266
Exercice 131	268
Exercice 132	269
Exercice 133	272
Exercice 134	273
19 Gestion des exceptions	275
Exercice 135	277
Exercice 136	278
Exercice 137	280
Exercice 138	282
Exercice 139	284
Exercice 140	285
Exercice 141	287
20 Exercices de synthèse	289
Exercice 142	289
Exercice 143	294

Exercice 144	297
Exercice 145	302
Exercice 146	308
Exercice 147	310

21 Les composants standard 313

Exercice 148 (67 revisité)	314
Exercice 149 (68 revisité)	315
Exercice 150 (77 revisité)	317
Exercice 151 (78 revisité)	318
Exercice 152 (79 revisité)	318
Exercice 153 (90 revisité)	319
Exercice 154 (91 revisité)	322
Exercice 155 (93 revisité)	325
Exercice 156 (142 revisité)	327
Exercice 157 (143 revisité)	331
Exercice 158 (94 revisité)	334